

NVIDIA Systemsteuerung

Datei Bearbeiten Ansicht Hilfe

Zurück Erweiterte Einstellungen

Wählen Sie eine Aufgabe...

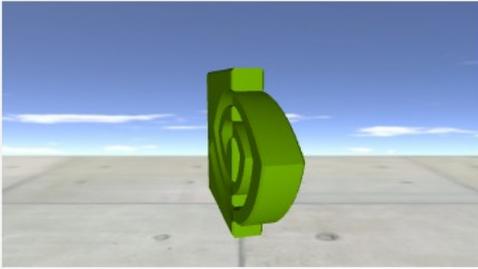
- 3D-Einstellungen
 - Bildeinstellungen mit Vorschau anpassen**
 - 3D-Einstellungen verwalten
 - PhysX-Konfiguration festlegen
- Anzeige
 - Auflösung ändern
 - Desktop-Farbeinstellungen ändern
 - Desktop-Größe und -Position einstellen
 - Anzeige drehen
 - HDCP-Status anzeigen
 - Mehrere Anzeigen einrichten
- Stereoskopische 3D-Funktion
 - Stereoskopische 3D-Funktion einrichten
 - Kompatibilität mit Spielen anzeigen
- Video
 - Video-Farbeinstellungen ändern
 - Videobildeinstellungen ändern

Bildeinstellungen mit Vorschau anpassen

Standardwerte wiederherstellen

Auf dieser Seite können Sie Änderungen per Vorschau einsehen, die Sie am Bild und an den Rendering-Einstellungen vorgenommen haben. Diese Einstellungen werden die Standardeinstellungen für Ihre hardware-beschleunigten 3D-Anwendungen, die von Direct3D oder OpenGL Gebrauch machen.

Leistung: 

Vorschau: 

Qualität: 

Was suche ich?

Bei Bewegungen in Richtung Leistung wird die Einzelbildrate verbessert, gekrümmte Linien erscheinen jedoch mit [Treppeneffekt](#).

Bei Bewegungen in Richtung Qualität wird die sichtbare [Glätte](#) gekrümmter Linien verbessert.

Beschreibung:

Typische Verwendungs-Szenarios:

Die 3D-Anwendung entscheiden lassen
 Fortgeschrittene 3D-Bildeinstellungen verwenden [Dorthin bitte](#)
 Meine bevorzugte Einstellung mit folgendem Schwerpunkt verwenden:

Qualität

Leistung Qualität

Übernehmen Abbrechen

NVIDIA Systemsteuerung

Datei Bearbeiten Ansicht Hilfe

Zurück Erweiterte Einstellungen

Wählen Sie eine Aufgabe...

- 3D-Einstellungen
 - Bildeinstellungen mit Vorschau anpassen
 - 3D-Einstellungen verwalten**
 - PhysX-Konfiguration festlegen
- Anzeige
 - Auflösung ändern
 - Desktop-Farbeinstellungen ändern
 - Desktop-Größe und -Position einstellen
 - Anzeige drehen
 - HDCP-Status anzeigen
 - Mehrere Anzeigen einrichten
- Stereoskopische 3D-Funktion
 - Stereoskopische 3D-Funktion einrichten
 - Kompatibilität mit Spielen anzeigen
- Video
 - Video-Farbeinstellungen ändern
 - Videobildeinstellungen ändern

3D-Einstellungen verwalten

Standardwerte wiederherstellen

Die globalen 3D-Einstellungen können geändert und dann Änderungswerte für bestimmte Programme erstellt werden. Die Änderungswerte werden automatisch bei jedem Start der festgelegten Programme benutzt.

Die folgenden 3D-Einstellungen sollen verwendet werden:

Globale Einstellungen Programmeinstellungen

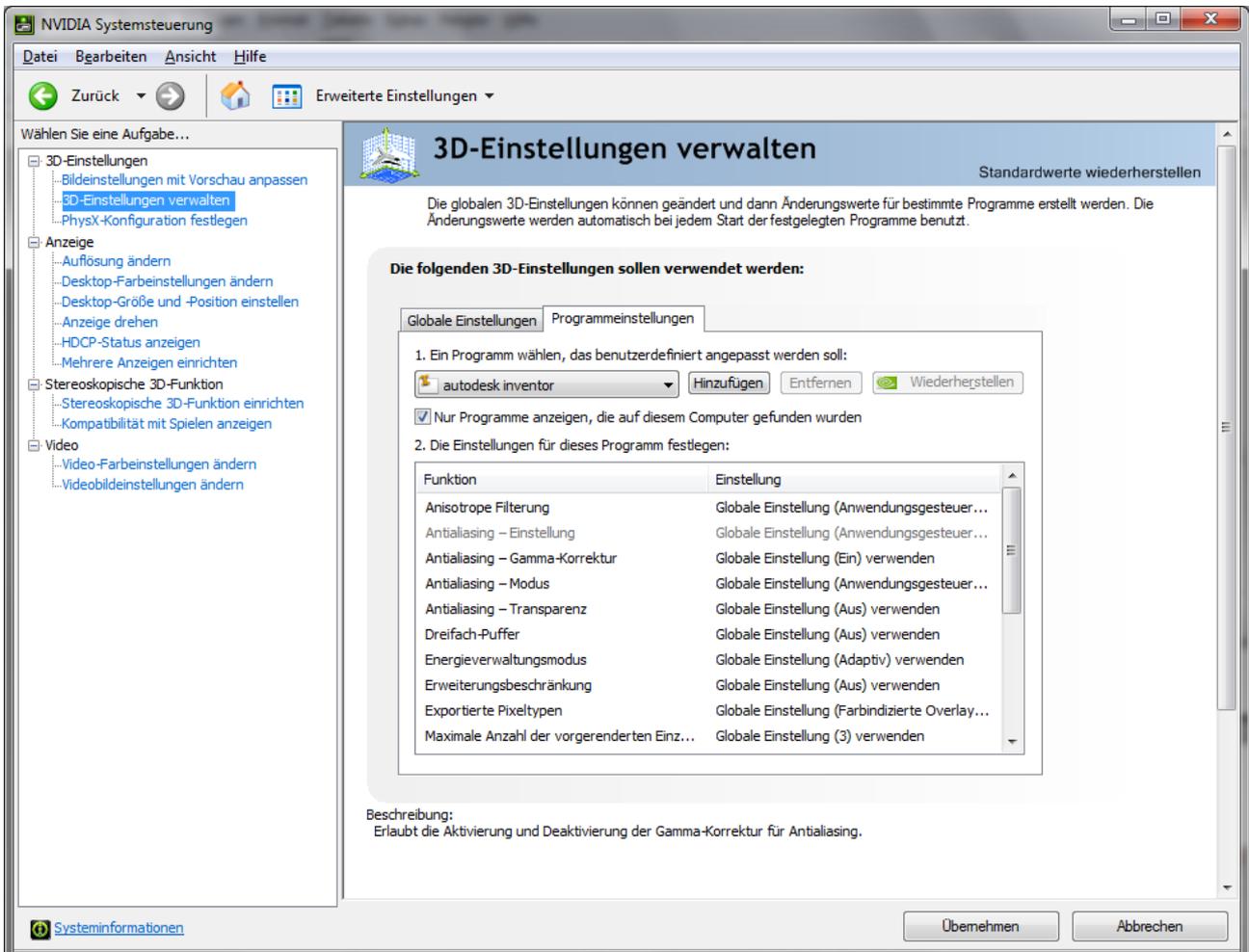
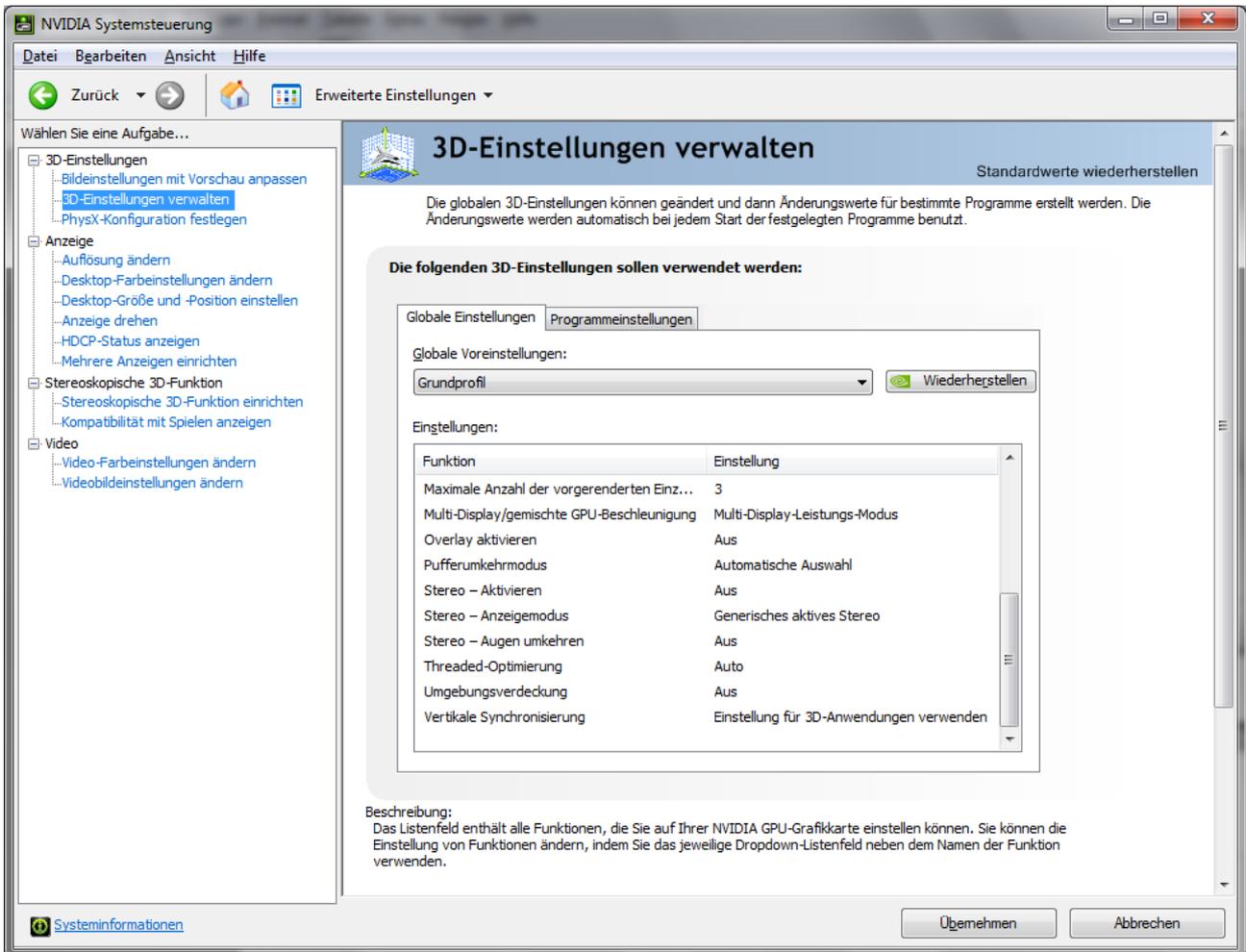
Globale Voreinstellungen:
 Grundprofil

Einstellungen:

| Funktion | Einstellung |
|--|---------------------------------|
| Anisotrope Filterung | Anwendungsgesteuert |
| Antialiasing – Einstellung | Anwendungsgesteuert |
| Antialiasing – Gamma-Korrektur | Ein |
| Antialiasing – Modus | Anwendungsgesteuert |
| Antialiasing – Transparenz | Aus |
| Dreifach-Puffer | Aus |
| Energieverwaltungsmodus | Adaptiv |
| Erweiterungsbeschränkung | Aus |
| Exportierte Pixeltypen | Farbindizierte Overlays (8 bpp) |
| Maximale Anzahl der vorgerenderten Einz... | 3 |
| Multi-Display/gemischte GPU-Beschleunigung | Multi-Display-Leistungs-Modus |

Beschreibung:
 Das Listenfeld enthält alle Funktionen, die Sie auf Ihrer NVIDIA GPU-Grafikkarte einstellen können. Sie können die Einstellung von Funktionen ändern, indem Sie das jeweilige Dropdown-Listenfeld neben dem Namen der Funktion verwenden.

Übernehmen Abbrechen



NVIDIA Systemsteuerung

Datei Bearbeiten Ansicht Hilfe

Zurück Erweiterte Einstellungen

Wählen Sie eine Aufgabe...

- 3D-Einstellungen
 - Bildeinstellungen mit Vorschau anpassen
 - 3D-Einstellungen verwalten**
 - PhysX-Konfiguration festlegen
- Anzeige
 - Auflösung ändern
 - Desktop-Farbeinstellungen ändern
 - Desktop-Größe und -Position einstellen
 - Anzeige drehen
 - HDCP-Status anzeigen
 - Mehrere Anzeigen einrichten
- Stereoskopische 3D-Funktion
 - Stereoskopische 3D-Funktion einrichten
 - Kompatibilität mit Spielen anzeigen
- Video
 - Video-Farbeinstellungen ändern
 - Videobildeinstellungen ändern

3D-Einstellungen verwalten

Standardwerte wiederherstellen

Die globalen 3D-Einstellungen können geändert und dann Änderungswerte für bestimmte Programme erstellt werden. Die Änderungswerte werden automatisch bei jedem Start der festgelegten Programme benutzt.

Die folgenden 3D-Einstellungen sollen verwendet werden:

Globale Einstellungen | Programmeinstellungen

1. Ein Programm wählen, das benutzerdefiniert angepasst werden soll:

autodesk inventor Hinzufügen Entfernen Wiederherstellen

Nur Programme anzeigen, die auf diesem Computer gefunden wurden

2. Die Einstellungen für dieses Programm festlegen:

| Funktion | Einstellung |
|--|--|
| Maximale Anzahl der vorgerenderten Einz... | Globale Einstellung (3) verwenden |
| Multi-Display/gemischte GPU-Beschleunigung | Globale Einstellung (Multi-Display-Leistung... |
| Overlay aktivieren | Globale Einstellung (Aus) verwenden |
| Pufferumkehrmodus | Blocktransfer verwenden |
| Stereo – Aktivieren | Globale Einstellung (Aus) verwenden |
| Stereo – Anzeigemodus | Globale Einstellung (Generisches aktives St... |
| Stereo – Augen umkehren | Globale Einstellung (Aus) verwenden |
| Threaded-Optimierung | Globale Einstellung (Auto) verwenden |
| Umgebungsverdeckung | Wird für diese Anwendung nicht unterstützt |
| Vertikale Synchronisierung | Globale Einstellung (Einstellung für 3D-An... |

Beschreibung:
 Das Listenfeld enthält alle 3D-Funktionen, die Sie auf Ihrer NVIDIA GPU-Grafikkarte einstellen können, wenn das ausgewählte Programm von Schritt 1 ab ausgeführt wird. Sie können die Einstellung von Funktionen über das jeweilige Dropdown-Listenfeld neben dem Namen der Funktion ändern.

Systeminformationen Übernehmen Abbrechen