

MYCADSERVICES KNOWLEDGE BASE

Produkt: SolidWorks

Bereich: CAD

Thema: F.A.Q. SolidWorks

Typ: HOWTO

Gültig für: SolidWorks 2007-SolidWorks 2009

Eigene Makros in SolidWorks 2009

Einbinden eigener Makros in die SolidWorks Oberfläche

SolidWorks bietet die Möglichkeit für Operationen, die mit der SolidWorks Benutzeroberfläche durchgeführt werden, Makros aufzuzeichnen oder zu programmieren. Ein Makro enthält die entsprechenden Aufrufe an die API Funktionen.

Für die Erstellung gibt es zwei Möglichkeiten:

1. Aufzeichnung eines Makros mit dem Makrorekorder direkt in SolidWorks
2. Erstellen eines neuen Makros durch direkte Programmierung in der Makro-Bearbeitungsanwendung wie etwa Microsoft Visual Basic

Dem erstellten Makro können Sie eine Schaltfläche zuordnen, über die Sie das Makro starten können. Dieser Schaltfläche können Sie wiederum ein Bild zuordnen. Sie können die in SolidWorks enthaltenen Musterbilder verwenden oder Ihr eigenes Bild erstellen. Auch können Sie festlegen, welche Methode (Vorgangsweise, die an einem Objekt angewandt wird) innerhalb eines Makros ausgeführt werden soll. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter den SolidWorks API Hilfethemen.

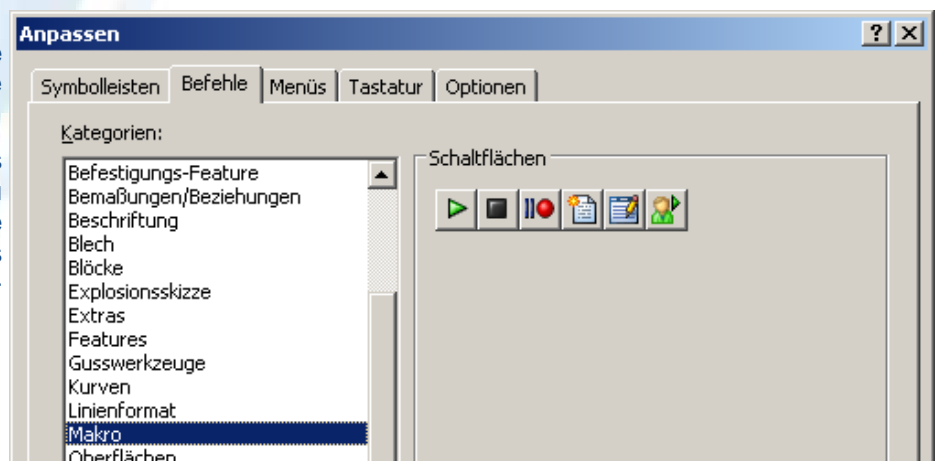
Ein Bild, das Sie für eine Makro-Schaltfläche erstellen, muss folgende Anforderungen erfüllen:

1. Abmessungen: 16 x 16 Pixel
2. Farbe: 16 Farben
3. Hintergrundfarbe: Weiß
4. Format: bmp

SolidWorks stellt mehrere Bitmap-Bilder bereit, die Sie als benutzerdefinierte Schaltfläche verwenden können. Diese befinden sich in <Installationsverzeichnis>/data/user macro icons.

Ausführen einer festgelegten Makro-Methode und Erstellung einer benutzerdefinierten Makro-Schaltfläche

1. Klicken Sie auf Extras > Anpassen oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Symbolleistenbereich und wählen Sie *Anpassen* (nur bei einem geöffneten SolidWorks-Dokument möglich). Das Dialogfenster „Anpassen“ wird eingeblendet.
2. Wählen Sie auf der Registerkarte Befehle in der Liste Kategorien die Kategorie „Makro“ aus.
3. Ziehen Sie unter Schaltflächen das Symbol *Neue Makro-Schaltfläche* zu einer beliebigen Symbolleiste im SolidWorks Fenster. Das Dialogfeld „Makro-Schaltfläche anpassen“ wird eingeblendet.



4. Unter Erscheinungsbild


- Klicken Sie auf „Bild auswählen...“

Wählen Sie im Dialogfeld Symbolpfad eine Bitmap-Datei (*.bmp) aus und bestätigen Sie dann mit *Öffnen*.

Mit dem aktivierten Kontrollkästchen Vorschau erhalten Sie einen entsprechenden Eindruck von dem Bild.

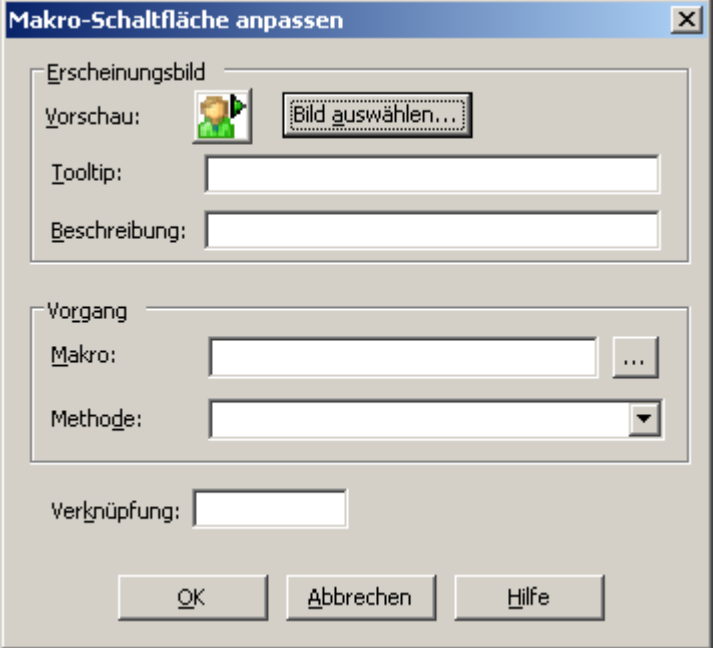
- Geben Sie, wenn Sie möchten, einen Tooltip und eine Beschreibung ein. Dies zeigt eine kurze Beschreibung der Funktion des Werkzeuges auf der Statusleiste an.

5. Unter Vorgang


- Klicken Sie auf die Schaltfläche  und öffnen Sie das Makro das verwendet werden soll.
- Falls notwendig wählen Sie eine Methode aus der Liste *Methode* aus. Wenn Sie eine Methode auswählen wird nur diese festgelegte Methode im Makro ausgeführt.
- Klicken Sie auf OK.

6. Geben Sie in das Feld Verknüpfung eine Taste ein, wenn Sie dem Makro eine Tastenkombination zum Starten zuweisen möchten.

7. Klicken Sie erneut auf OK, um das Dialogfenster „Anpassen“ zu schließen. Das Makro wird der Symbolleiste mit einer benutzerdefinierten Schaltfläche hinzugefügt.



Bearbeiten angepasster Makro-Schaltflächen

- Führen Sie die Schritte 1 und 2 vom vorhergehenden Abschnitt aus.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Makro-Schaltfläche die bearbeitet werden soll.
- Das Dialogfeld „Makro-Schaltfläche anpassen“ wird eingeblendet.
- Bearbeiten Sie das Makro über  und klicken Sie abschließend auf OK.
- Klicken Sie auf OK um auch das Dialogfeld „Anpassen“ zu schließen.