

Autodesk Architectural Desktop 3.3 - [D:\autocad_schulung\01_Grundkurs ADT\schul001\eg.dwg]

Benutzerdefinierte Anwendungen

- Architectural Desktop
 - Imperial
 - Layers
 - Metric
 - Metric D A CH
 - Bauteil-Listen
 - Bauteil-Stempel
 - Planhinweise
 - Änderungssymbole
 - Ansichtssymbole
 - Aussparungen
 - Bruchsymbole
 - Detailsymbole
 - Führungszeichen
 - Höhenknoten
 - 2D Schnitt
 - Grundriß
 - Modell
 - Standard Block
 - Maßstabssymbole
 - Schnittsymbole
 - Verschiedenes
 - Planzeichen DIN
 - Planzeichen PlanzV 90
 - Planzeichen SIA
 - Stile
 - Symbolbibliotheken
 - Symbole

Grundrißkote (1) +0.20P

Grundrißkote (2) +0.20P

Grundrißkote (3) +0.20P

Höhenkote hinzufügen

Name: AEC-Grundrißkote-1 Präfix:

BKS: *Welt* Suffix:

Erhebung: 1

OK Abbrechen Hilfe

Befehl: _aecannoellevationlabeladd
Name des MV-Blocks eingeben oder [?]: AEC-Grundrißkote-1
Einfügepunkt angeben:

15.1879, 42.4733, 0.0000 FANG RASTER ORTHO POLAR OFANG OTRACK LST MODELL

Start Autodesk Architectur... Foren auf CAD.de - Mic... Foren auf CAD.de - Ant... 10:45

(2) Content aufrufen und Pfad für Höhenkote folgen

(1) Designcenter aufrufen

(3) gewünschte Kote mit gedrückter linker Maustaste in Zeichnung ziehen (oder Doppelklick)

(4) nach Absetzen Höhenkote erscheint Fenster: bei Erhebung den Wert einsetzen, dann OK

(5) zum Ändern einer bestehenden Kote: Kote anklicken, rechte Maustaste, dann Höhenkote ändern wählen; in Maske Wert ändern bei Erhebung