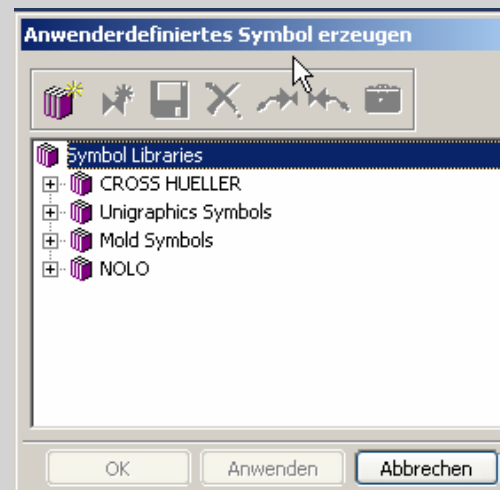
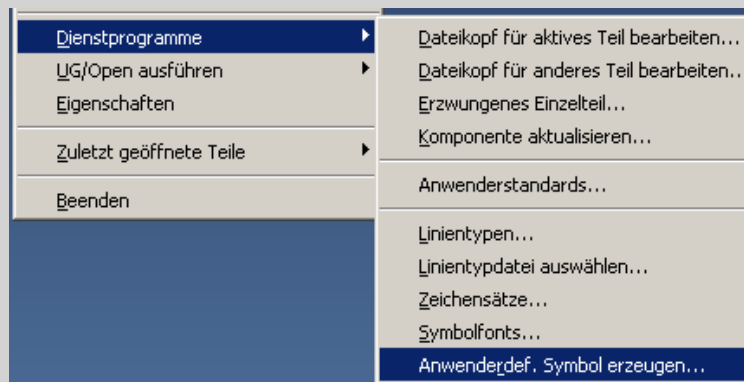
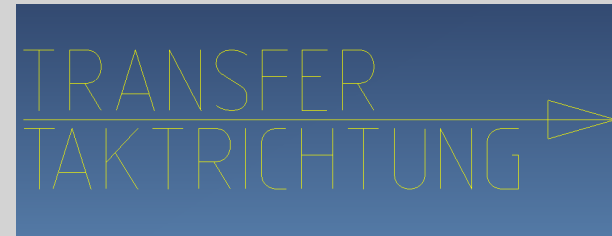


## Arbeitshilfe „Anwenderdefinierte Symbole“ UNIGRAPHICS NX1

### 1. Erstellen von Anwenderdefinierten Symbolen


Um ein Anwenderdefiniertes Symbol zu erstellen wird im UNIGRAPHICS diese Symbol im Modellbereich erzeugt. Hier am Beispiel „Transfer Taktrichtung“ zu sehen.

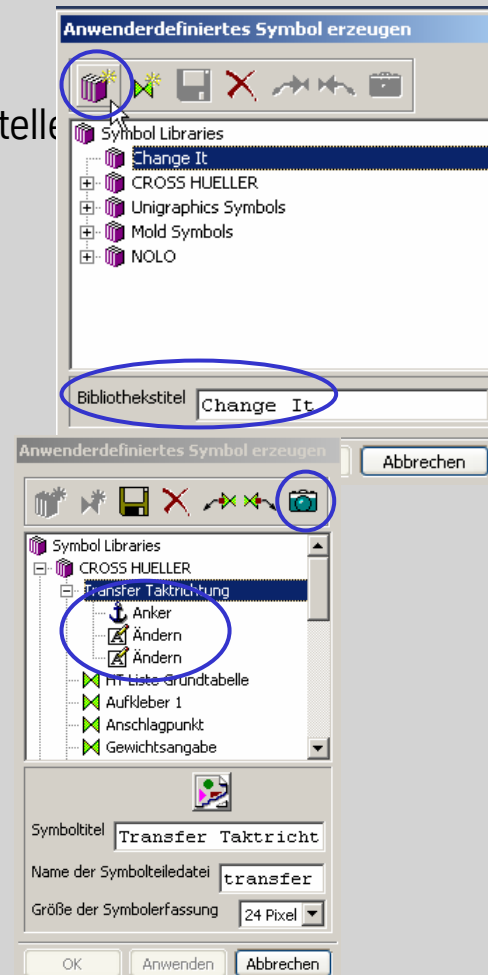
Im Zweiten Schritt wird unter Datei → Dienstprogramme → Anwenderdefinierte Symbole die Applikation zum erstellen aufgerufen.



## Arbeitshilfe „Anwenderdefinierte Symbole“ UNIGRAPHICS NX1

Sollte noch keine Firmenspezifische Bibliothek vorhanden sein so kann man auch eine eigene erstellen. Bibliotheksnamen eingeben und bestätigen.

Neues Symbol anlegen.   
 Erstelltes Symbol (Text, Kurven ...) auswählen.  
 Symboltitel, Name der Symboldatei und  
 Symbolgröße wählen.  
 Ankerpunkt definieren, Textangabe definieren  
 Symbol „fotografieren“  
 Evtl. linke oder rechte Bezugspfeile hinzufügen.

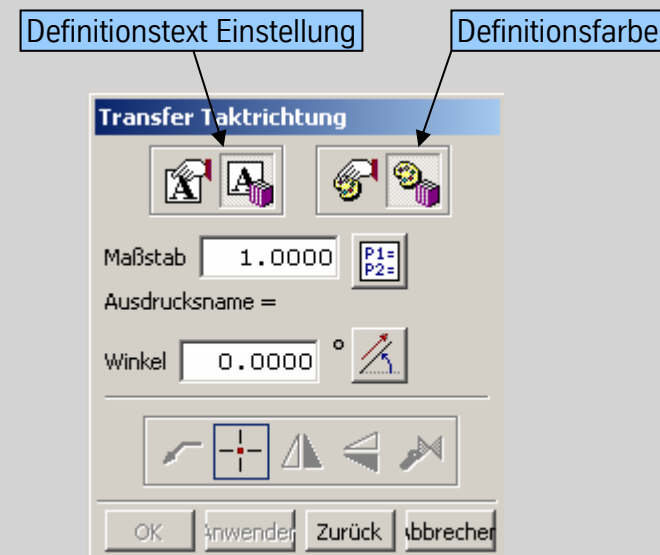
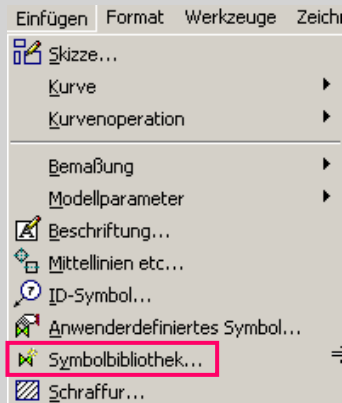


## Arbeitshilfe „Anwenderdefinierte Symbole“ UNIGRAPHICS NX1

### 2. Einfügen von Anwenderdefinierten Symbolen

Um ein Anwenderdefiniertes Symbol einzufügen muss man in die Zeichnungserstellung wechseln.

→ Einfügen → Symbolbibliothek....



Symbol mit diesen Einstellungen einfügen.  
(Gibt den Originalzustand wieder)

## Arbeitshilfe „Anwenderdefinierte Symbole“ UNIGRAPHICS NX1

### 3. Bearbeiten von Anwenderdefinierten Symbolen

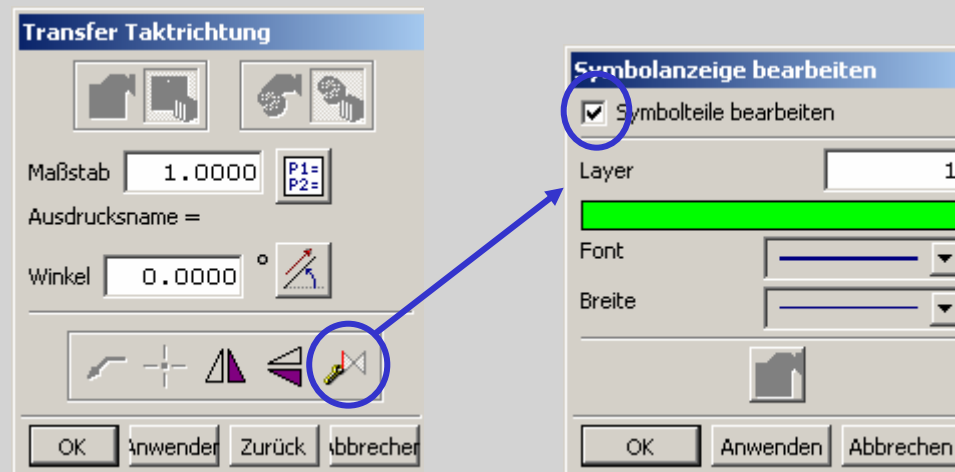
Um ein Anwenderdefiniertes Symbol zu bearbeiten

→ Einfügen → Symbolbibliothek....

→ Symbol selektieren

→ Evtl. ändern von Maßstab, Winkel, Farbe, Layer...

(Der Haken „Symbolteile bearbeiten“ ist aktiviert wenn einzelne Objekte z.B. Linien editiert werden sollen)



## Arbeitshilfe „Anwenderdefinierte Symbole“ UNIGRAPHICS NX1

### 4. Installationshinweis Anwenderdefinierten Symbolen

Um die Anwenderdefinierten Symbole zentral den Anwendern zur Verfügung zustellen sollten diese auf einem Server liegen.

Hierzu ist eine UG-Variable im Startaufruf von UG auf diesen Ort zusetzen.

Beispiel: → SET UGII\_SYMBOL\_LIBRARY\_DIR=n:\ugshare\ugii\symbol\