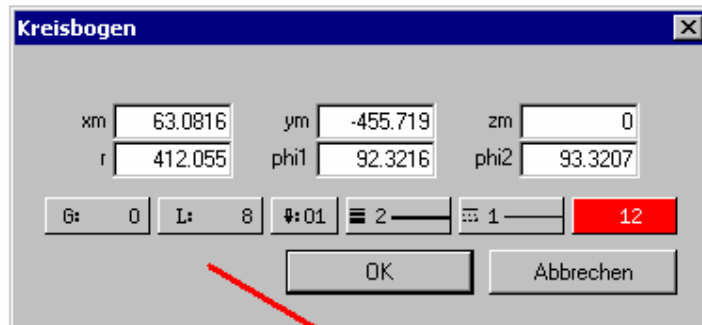


Linien

Splins erzeugen (Umwandeln Bögen)

Die Funktion zur Erzeugung von Bögen aus Splins wurde ersetzt. Es wird eine Polyline aus tangentialen Bögen erzeugt. Die Einstellung von Toleranz und Abweichung ist nicht mehr erforderlich.



Konstruktionsbasis sind die Stütz- und Zwischenpunkte.

Bei der Umwandlung können Sie zwischen dem Verwerfen oder dem Erhalt des Ausgangssplins auswählen.

Liniennetz

Die Umkehrung der Richtung bei Ellipsen, Kreisen und geschlossenen Splins und Kurven funktioniert wie beim Punktnetz.

DB-Info

Stücklisten

Das Format der Beschreibung von Stücklisten ist erweitert. Im Format 2.0 stehen die neuen Schlüsselwörter SORT, REM, sowie APPL_ID, APPL_NAME und ENTITY_ID zur Verfügung.

Kommentare in der Formatdatei

Kommentare werden mit dem Schlüsselwort REM: eingeleitet.

Beispiel:

REM: Dies ist ein Kommentar. Der Inhalt dieser Zeile wird nicht ausgewertet

Sortierung der Ausgabe

Das Schlüsselwort SORT: steuert die Sortierung der Ausgabe. Die SORT - Zeile muss außerhalb einer REPEAT - END Klammer stehen. Die Sortierung wird als eine Folge von Zahlen angegeben, die durch ein oder mehrere Leerzeichen getrennt sind. Der Absolutwert der Zahl bestimmt den Rang des Elements eines Datensatzes. Aus dem Vorzeichen ergibt sich die Sortierreihfolge. Die 0 bedeutet, dass das Element bei der Sortierung nicht berücksichtigt wird. Die Laufende Nummer %i wird grundsätzlich nicht sortiert.

Beispiel:

```
FORMAT: >> >>>> >>>>>>>>>> >>>>>>>>>> >>>>>>>>>> >>>>>>>>>>
SORT:    0 -3      1          0          0          2
TEXT:    No. Anzahl Bez      Länge      Breite      Volumen
REPEAT:
SEARCH:  %i %n $(3D_OBJ:NAME) $+$(3D_OBJ:LEN) $+$(3D_OBJ:WID) $(3D_OBJ:VOLUME)
END      :
```

Die 3D-Objekte werden zunächst nach ihrer Bezeichnung, dann nach dem Volumen und zuletzt in umgekehrter Reihenfolge nach ihrer Anzahl sortiert ausgegeben.

Schlüsselwörter (ENTITY_ID, APPL_ID, APPL_NAME)

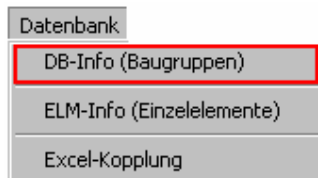
Die Schlüsselwörter ENTITY_ID, APPL_ID und APPL_NAME gelten sowohl für Elemente als auch für Baugruppen. ENTITY_ID liefert die Entity-ID, APPL_ID die Applikations-ID und APPL_NAME den Applikationsnamen des Elements bzw. der Baugruppe. Nähere Informationen zur Bedeutung dieser Werte können der Dokumentation zur C-Schnittstelle entnommen werden.

Baugruppen



Baugruppen, Stücklisten und Datenbankinformationen

Das Bearbeiten von Baugruppen ist im Baugruppendialog mit dem **DB**-Button oder unter dem Menüpunkt „Datenbank“ möglich:



Aufruf im Hauptmenü von MegaCAD.

Mit dieser Funktion rufen Sie eine Gruppe von Unterfunktionen auf, die in sich sehr leistungsstark sind. Das Menü gliedert sich in drei Bereiche. Im linken werden die in einer Zeichnung vorhandenen Baugruppen als Tree angezeigt. Im mittlerem Bereich werden Baugruppen bearbeitet. Die Bearbeitung bezieht sich auf das Auswerten der DB-Info (Baugruppeninformationen), der Anzeige von Baugruppen, dem Einstellen von exklusiv und nicht exklusiv einer Baugruppe, dem Speichern, Auflösen und Erstellen direkt in einer Zeichnung sowie dem Austauschen von Baugruppen in der Zeichnung. Im rechten Bereich ermöglicht dieses Menü die Erstellung und Darstellung von Stücklisten auf der Basis der Baugruppen- und Elementinformationen. Letztere werden mit der "Elementinfo"-Funktion erstellt und bearbeitet.

Rufen Sie die Funktion auf, erscheint obiges Window mit den Funktionen: