

Ruby in TurboCad - II

In der Version 18 gibt es eine Konsole und Beispiele.



Meine Suche nach der Ablage **dieser** Beispiele waren erfolglos.
(Meine Kenntnisse sind allerdings auch recht bescheiden :-))

Ich vermute das die Rubybeispiele in einer dll zusammengepackt sind, welche auch das Plugin „Skripts“ erstellt.

Name	↑ Erw.	Größe	Datum
Roomsdr18	dll	212.992	15.05.2012 21:15
rubyscripting	dll	450.560	17.05.2011 22:03
ruetrimdimlin	dll	32.768	05.08.2005 19:38
Se3ddr18	dll	1.265.664	15.05.2012 21:15
SectOnPathTool	dll	90.238	15.05.2012 21:15

Hier findet man ansonsten die mitgelieferten Scripte in der us-Version:

Name	↑ Erw.	Größe	Datum
[RenderSceneEnv]			
[RenderStyles]			
[RubyEngine]			
[RubyScripts]			
[Smdata]			
[System]			
[TcTools]			

Name	↑ Erw.	Größe	Datum
[.]		<DIR>	05.03.2012
1Text	rb	399	22.07.2011
AddSampleEnts	rb	1.079	22.07.2011
ArrayCopySample	rb	95	20.09.2010
AttributeDictionarySample	rb	1.311	09.10.2010
DimensionSample	rb	798	07.07.2010
init_env	rb	279	22.07.2011
insert_triangle_tool	rb	618	22.07.2011
layers_test	rb	1.394	22.07.2011
LineSample	rb	3.345	05.08.2010
StarField	rb	1.626	22.07.2011

Die mitgelieferten Scripts sind folglich andere und die bekomme ich in der Konsole auch nicht zum Laufen.
Ich habe die zwar im Konsolenausgabefenster, aber keine Aktion im Modellbereich.

Mache ich da einen Denkfehler oder ist TC18 „noch nicht so weit“ ???

Frage:

Kann man aus neueren Versionen die Rubyverzeichnisse und die dll übernehmen (updaten?)