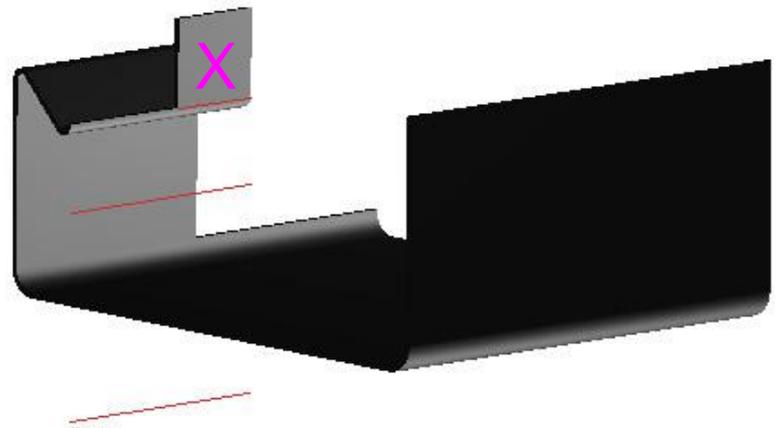


Biegereihenfolge

Biegereihenfolge



Biegelinien



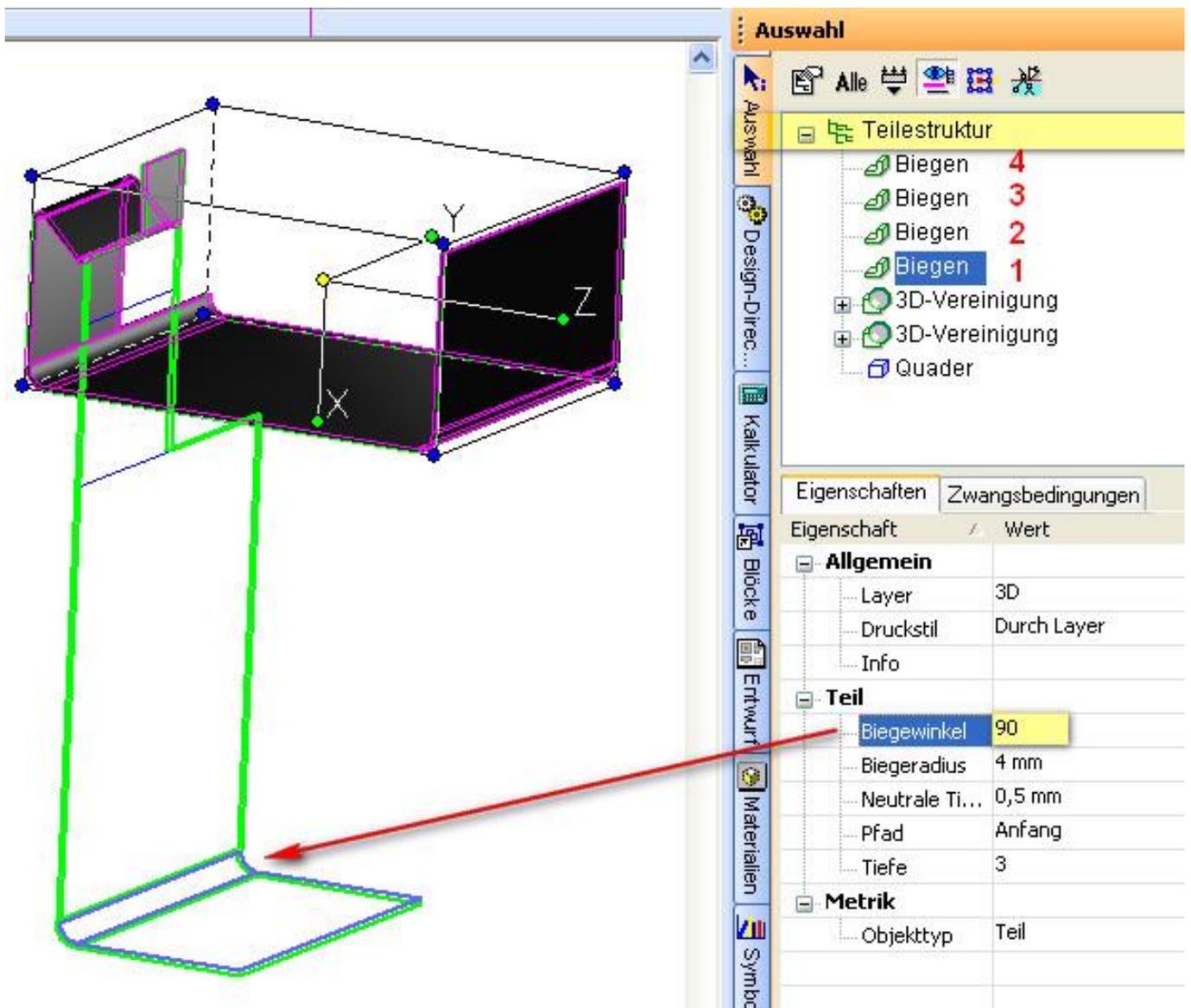
!Reihenfolge einhalten!

X Diese Fläche bleibt als einzige auf der Arbeitsebene

Einstellungen der letzten Biegung



Wenn mit 3D-Objekten und „Bearbeitungshistorie erstellen“ gearbeitet wurde, kann über die „Auswahl“ jeder Biegeradius geändert werden.



mfg. Leopoldi