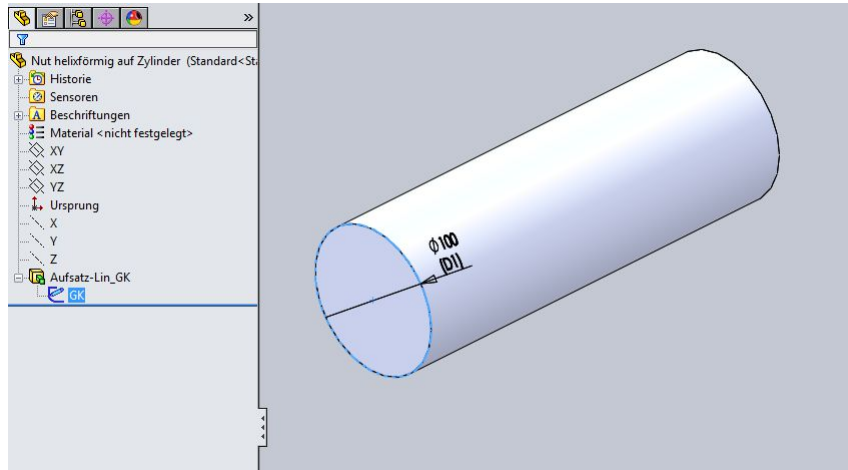
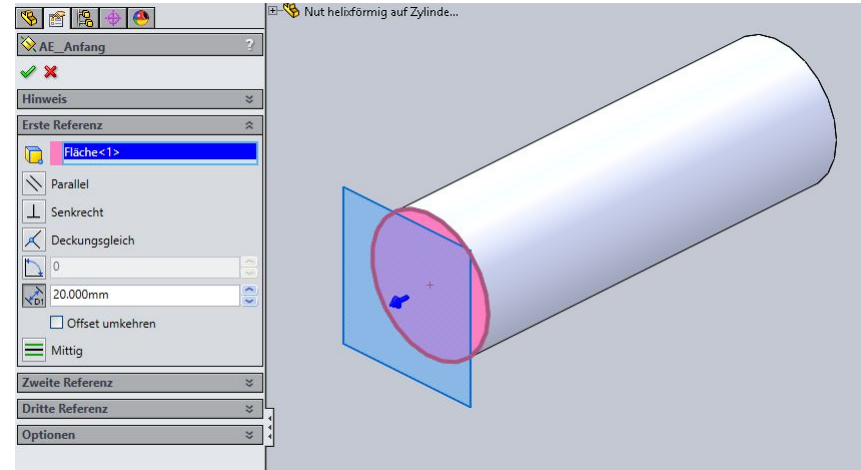


Nut mit helixförmiger Bahn auf Zylinder erstellen.

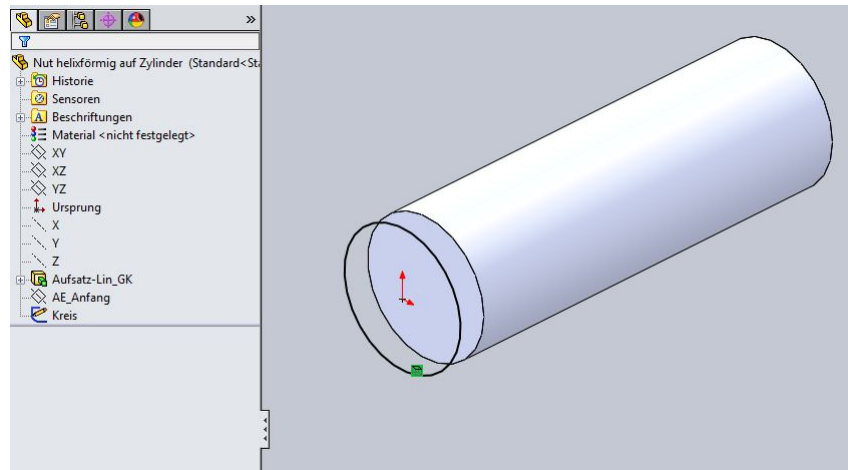
Zylindrischen Körper erstellen.



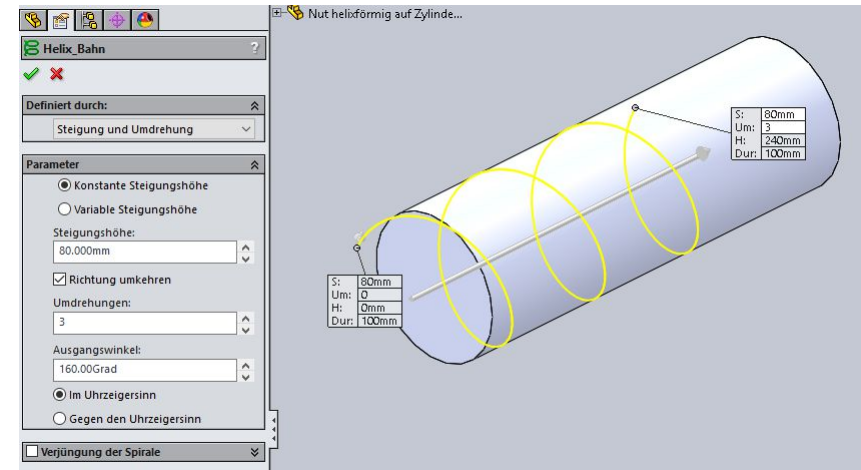
Versetzte Ebene auf Stirnseite erstellen.



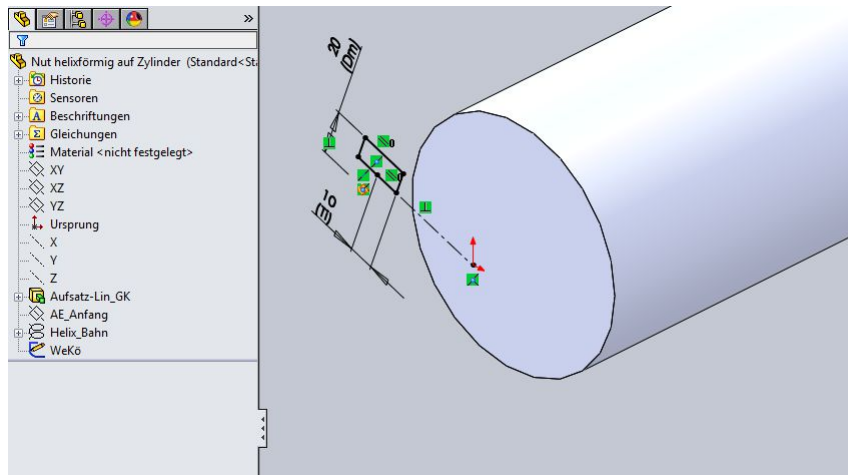
Skizze erstellen, Kreis übernehmen.



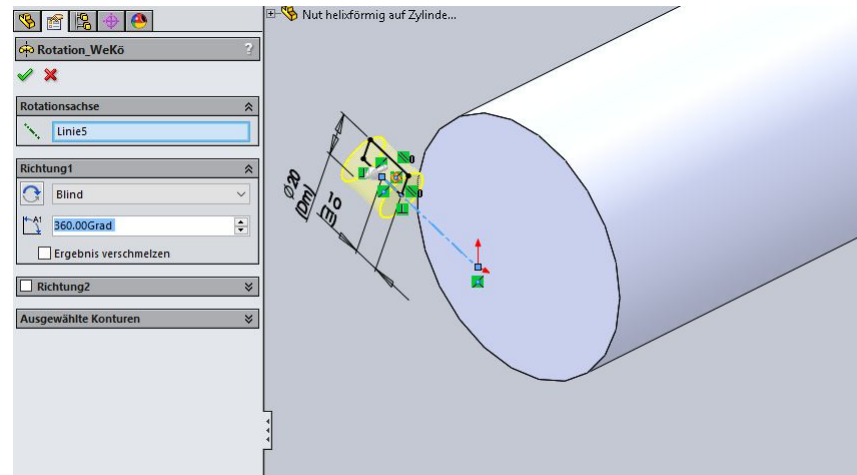
Helix ab diesen Kreis erzeugen.



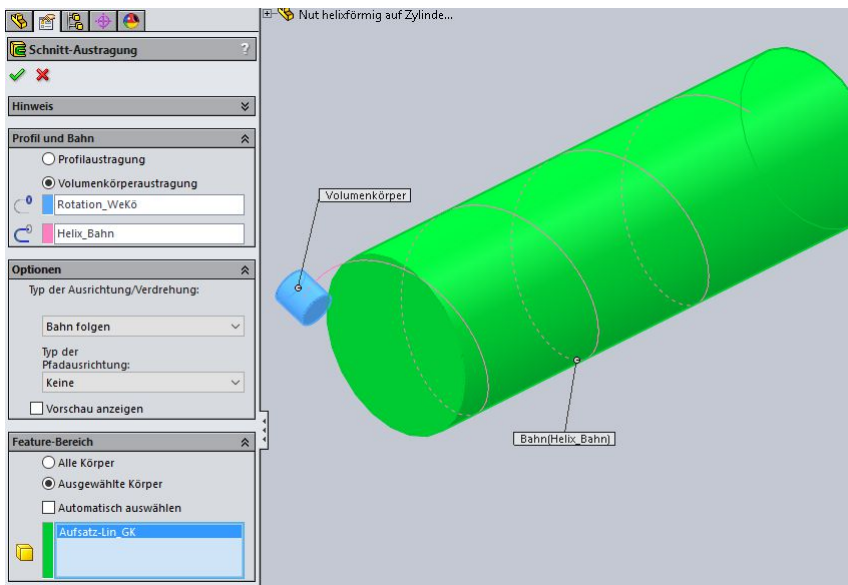
Profil für Werkzeugkörper erstellen.



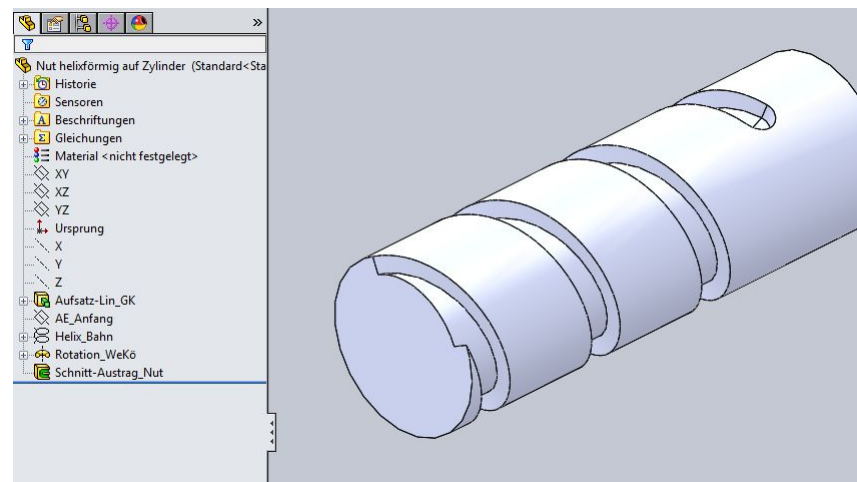
Rotation als Werkzeugkörper erstellen. Nicht verschmelzen!



Volumenkörperausragung erzeugen.



Nach Volumenkörperausragung.



Die Stelle, an der der Werkzeugkörper in den Zylinder eindringt, und die Anzahl der Windungen ab dieser Stelle, kann durch Gleichungen geregelt werden.

The screenshot shows the 'Gleichungen, Globale Variablen und Bemaßungen' (Equations, Global Variables, and Dimensions) dialog box in a CAD application. The table below contains the defined variables and their formulas.

Name	Wert / Gleichung	Evaluiert zu	Kommentare
Globale Variablen			
"Startwinkel"	= 90	90	Wo fährt der WeKö in das Werkstück
"Windungen"	= 3	3	Windungszahl ab Stirnfläche
<i>Globale Variable hinzufügen</i>			
Features			
<i>Feature-Unterdrückung hinzufügen</i>			
Gleichungen			
"D7@Helix_Bahn"	= "Startwinkel" + "D1@AE_Anfang" / "D4@Helix_Bahn" * 360	180Grad	
"D5@Helix_Bahn"	= "Windungen" + "D1@AE_Anfang" / "D4@Helix_Bahn"	3.25	
<i>Gleichung hinzufügen</i>			

Below the table, there are checkboxes for 'Automatischer Neuaufbau' (checked), 'Link zu externer Datei', and 'Automatische Lösungsreihenfolge' (unchecked). A dropdown menu for 'Winkelgleichungseinheit' is set to 'Grad'.

The 3D model below shows a cylinder with a helical groove. A red arrow points to the start angle of the groove, labeled 'Startwinkel'. Another red arrow points to the number of turns of the groove, labeled 'Windungen'.