

Hallo an alle,

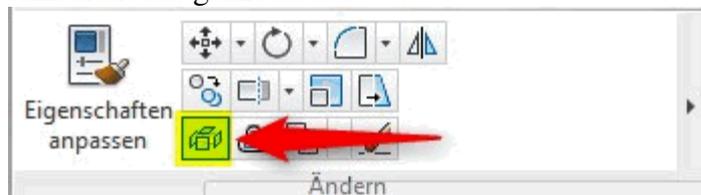
hatte vor kurzen ein Problem, dass durch das Umstellen von Flächen (in ADT 2005) auf Räume (in ADT 2007) entstanden ist.

Ich habe für meine Pläne eigene Flächenstempel gemacht und kann diese nicht in ADT 2007 verwenden. Um diese trotzdem verwenden zu können muss man die Flächenstempel in Raumstempel umwandeln, was im Folgenden erklärt wird.

1.) hier das Bild von einem Flächenstempel wie er einst war.



2.) als ersten Schritt lösen wir den Flächenstempel mit dem  „Auflösen Butten“ (3x machen) auf, dann sieht das ganze so aus:



2.ADT 2012)

und ist unter Start in der MFL (Multifunktionsleiste) zu finden

jetzt heißt es Ursprung

FLÄCHEN:BESCHREIB

FLÄCHEN:Name

FLÄCHEN:AnrechenbareFläche



3.) jetzt wird mit dem Werkzeug Raum (Werkzeugpalette/Gestaltung/Bauteile) und nicht mit „Raum automatisch erzeugen“ ein

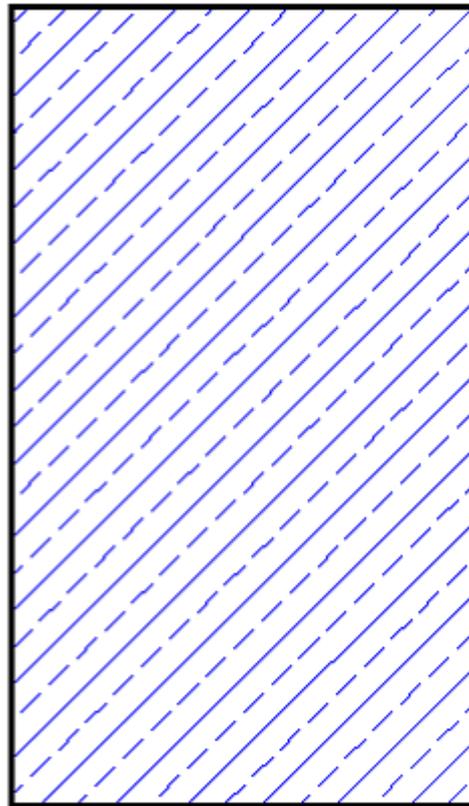
beliebig großes Feld gezeichnet und ein Raumstempel an dieses Feld



(Werkzeugpalette/Ausarbeiten/Auswertung)
Ergebnis:

angehängt.

001
Raum
N: 8.84 qm



4.) jetzt wird mit Absatztext **A** ein Basis Text formatiert...



Wichtig: jede Zeile als eigenen Textteil ausführen und nicht mit der Return-Taste die Texte einfach untereinander schreiben.

Das Ergebnis:

01-1-01
BÜRO
20.00 m2

5.) Um die Originalgröße für den Textwürfel zu generieren, werden die Eigenschaften des

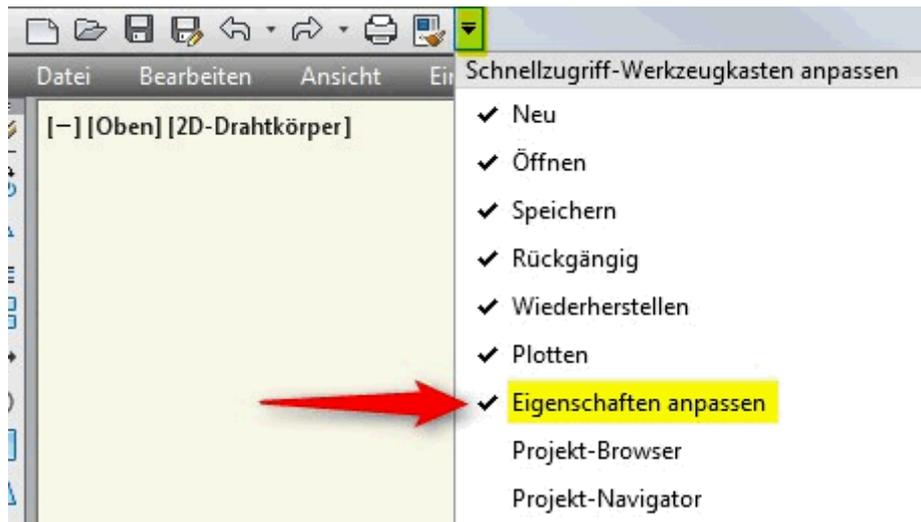
Ursprungtextes mittels Befehl: „Eigenschaften anpassen“  übernommen. Danach sieht der Text so aus



5.ADT 2012)

finden und heißt Eigenschaften abstimmen.

hier ist es oben Links zu



Wenn es nicht oben zu sehen ist, dann den Pfeil oben drücken und den Hacken bei Eigenschaften anpassen setzen

01-1-01
BÜRO
20.00 m²

6.) jetzt werden die Abstände eingestellt, hierbei ist zu beachten das sich aus unbekanntem Gründen die zweite Zeile ein wenig nach oben verschiebt, daher muss diese Zeile etwas weiter nach unten gesetzt werden. Der Raumstempel ist nun fertig.

Hinweis:

Es ist möglich den Raumstempel auch nachträglich zu bearbeiten, wie steht im Beitrag „MV-Blöcke ändern in ADT 2007“.

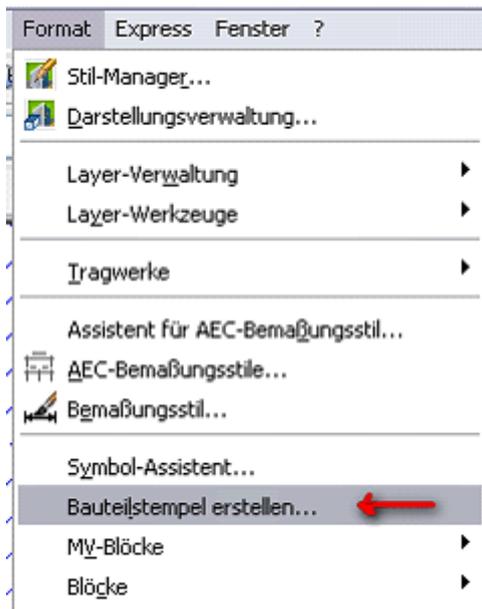
Raumstempel:

01-1-01
BÜRO
20.00 m²

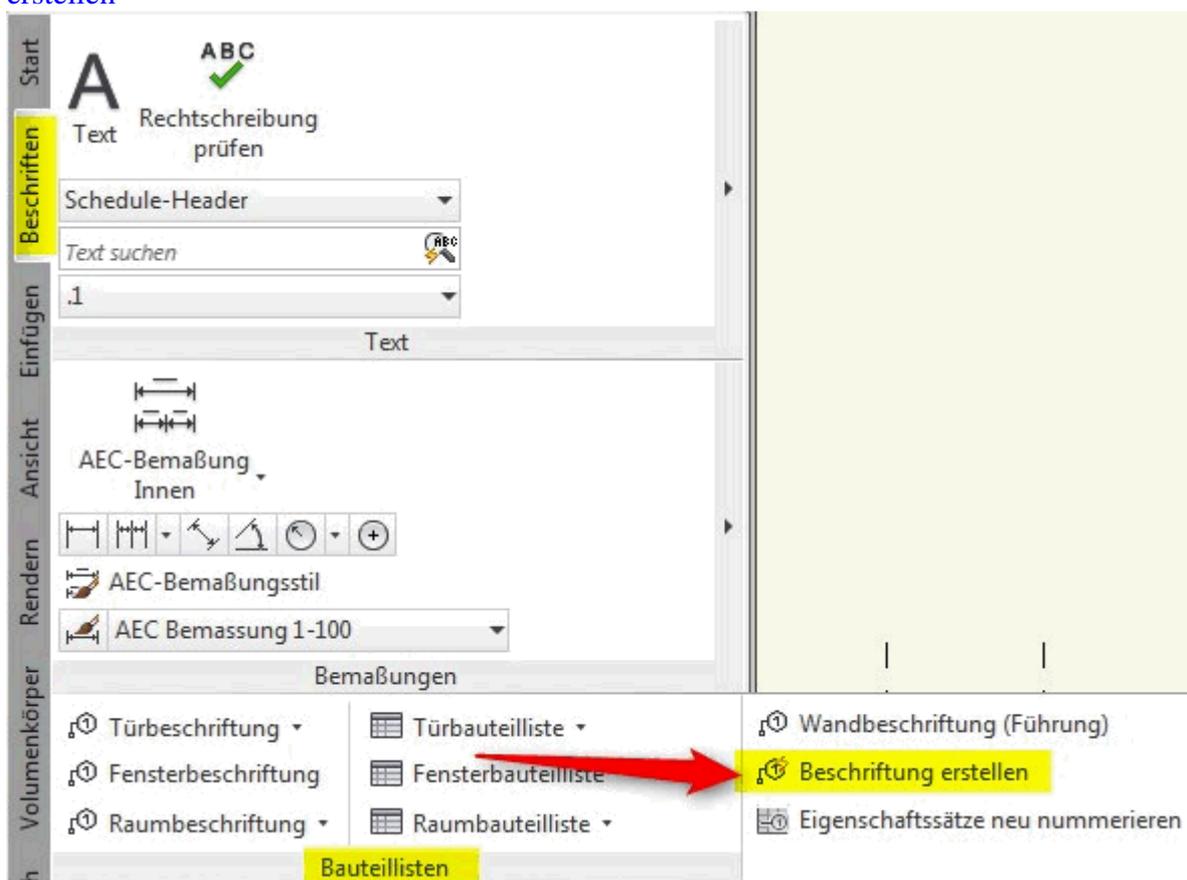
7.) jetzt müssen die 3 Texte auf das 4 fache vergrößern, da ADT 2007, beim Einfügen den Maßstab und die Beschriftungsgröße einrechnet, und den Text auf ein Viertel der Größe reduziert.

Skaliert wird, mit dem Button Zoomfaktor , danach die 3 Textblöcke markieren, ein Basispunkt eingeben und der Faktor 4 eingeben.

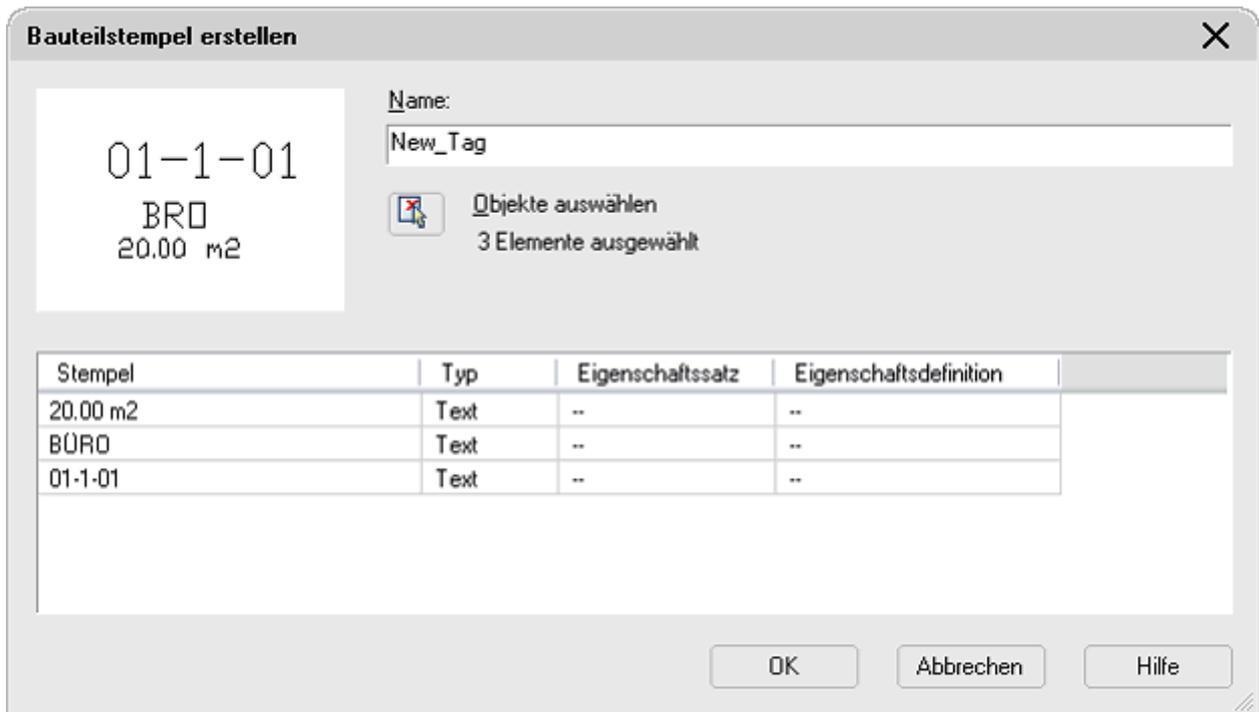
8.) Unter „Format“ auf „Bauteilstempel erstellen“ gehen ...



8.ADT 2012) hier ist das in der MFL unter Beschriftung -> Bauteilliste -> Beschriftung erstellen



die 3 Textteile markieren, folgendes Fenster erscheint



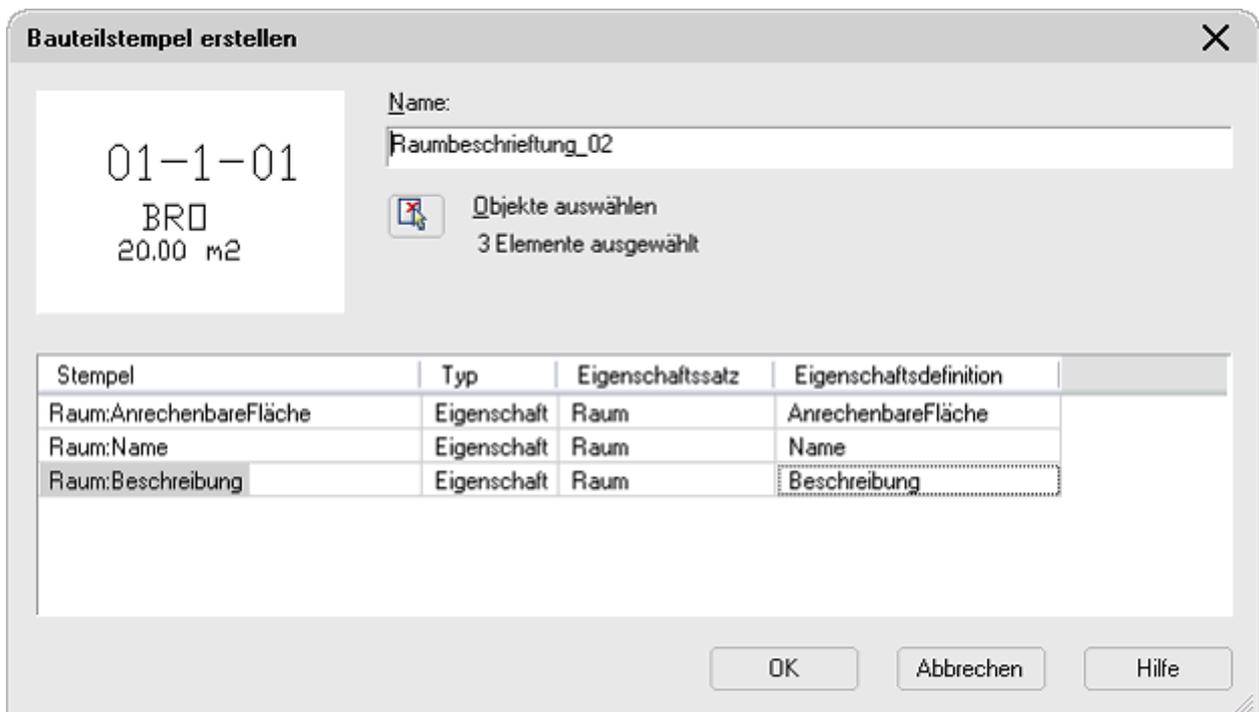
Für den Raumstempel wird Folgendes eingestellt:

Typ auf Eigenschaft

Eigenschaftssatz hier auf Raum

Eigenschaftsdefinition auf die gewünschten Parameter, in diesem Fall „Fläche“, „Name“ und „Beschreibung“ einstellen

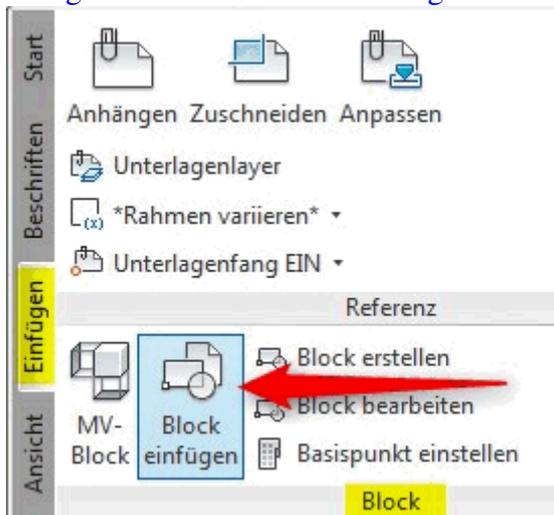
Jetzt noch einen Namen vergeben, hier Raumbeschriftung_02 und mit OK bestätigen, danach noch den Einfügekpunkt mit der Maus an die gewünschte stelle setzen und fertig ist der Raumstempel.



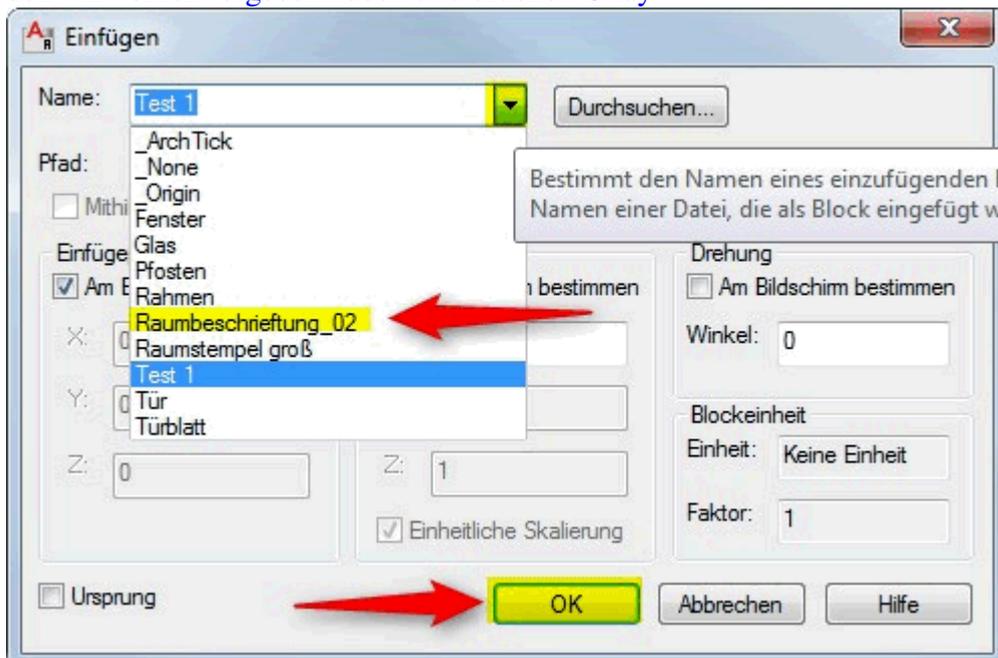
8.2.ADT 2012) für 2012 muss hier noch einiges gemacht werden um den Stempel auf allen Maßstäben sichtbar zu machen

1.) Block einfügen

wir gehen in der MFL auf Einfügen -> Block -> Block einfügen

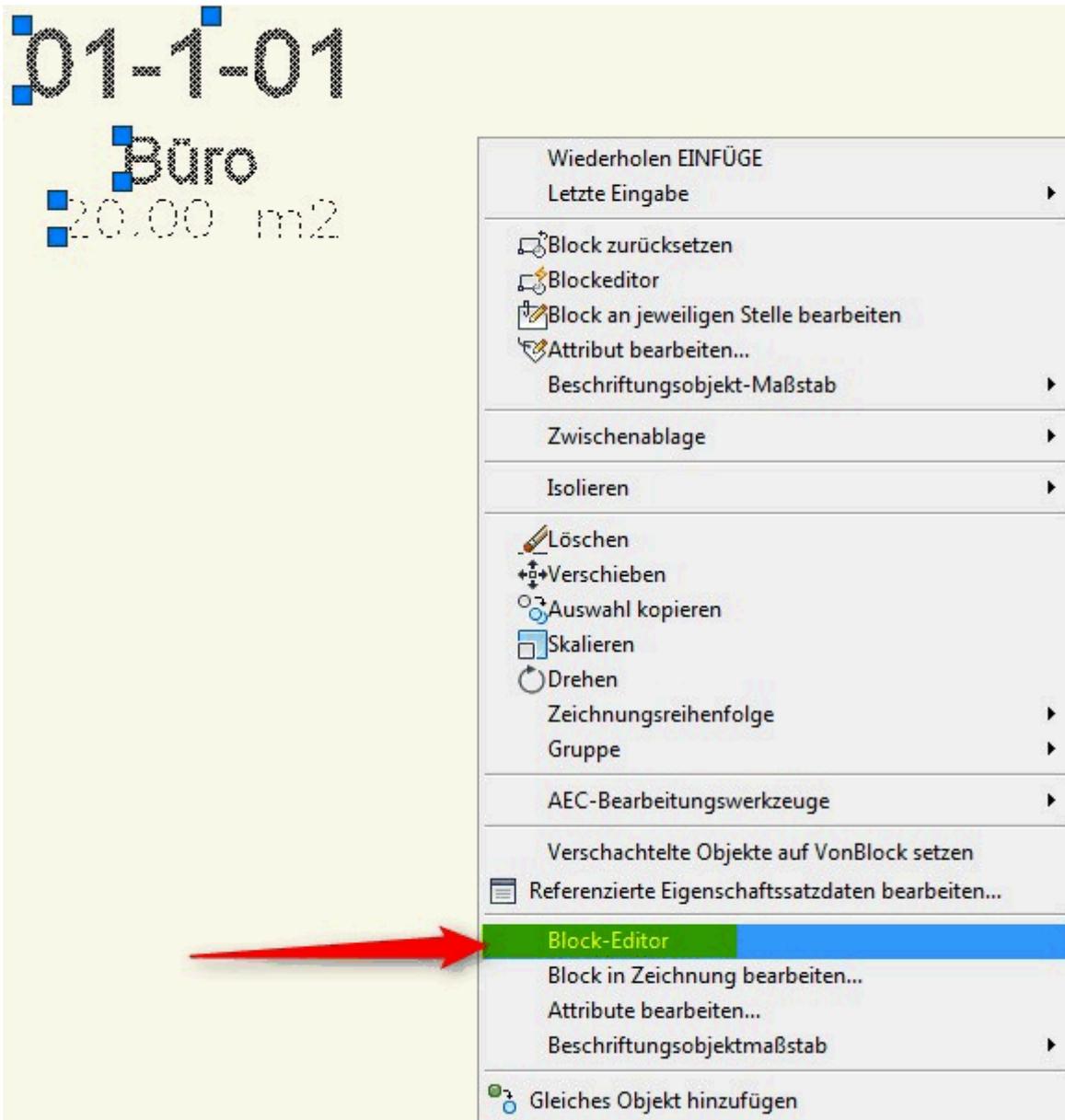


dort wählen wir den Block mit den Namen (Raumbeschriftung_02 oder bei mir ist es Test 1) den wir vorher vergeben haben und drücken Okay



2.) Block bearbeiten

den Block mit der Linken Maustaste auswählen und dann mit der rechten Maustaste im Auswahlménü den Block-Editor anklicken



hier ohne etwas auszuwählen das Eigenschaften Fenster öffnen (Befehl: PROPERTIES) und bei Beschriftung von JA auf NEIN wechseln

Keine Auswahl   

Allgemein	
Farbe	■ VonLayer
Layer	0
Linientyp	———— VonLayer
Linientypfaktor	1
Linienstärke	———— VonLayer
Transparenz	VonLayer
Objekthöhe	0

3D-Visualisierung	
Material	VonLayer
Schattenanzeige	Schatten werfen und aufnehmen

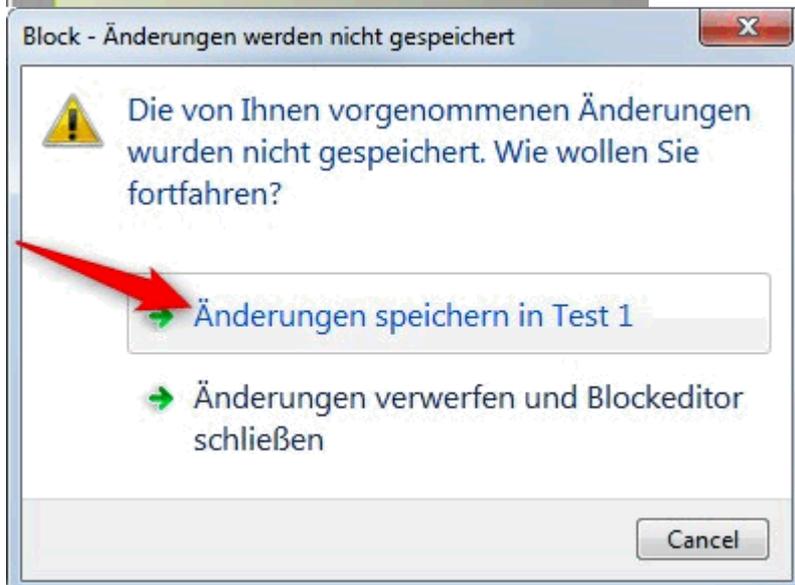
Plotstil	
Plotstil	VonFarbe
Plotstiltabelle	Keine
Plottabelle zugeordnet zu	Modell
Plottabellentyp	Nicht verfügbar

Ansicht	
Mittelpunkt X	-.6837
Mittelpunkt Y	-2.9791
Mittelpunkt Z	0
Höhe	19.5453
Breite	28.3547

Verschiedenes	
BKS-Symbol Ein	Ja
BKS-Symbol im Ursprung	Ja
BKS je Ansichtsfenster	Ja
BKS-Name	

Block	
Blockname	Test 1
Beschriftung	Ja
Ausrichtung an Layout anpassen.	Ja
Einheitlich skalieren	Nein
Auflösen zulassen	Ja
Einheiten	Keine Einheit
Beschreibung	
Hyperlink	

nun den Block-Editor in der MFL schliessen



3.) Maßstab freigeben
 zuerst nachsehen das rechts unten der Maßstab auf 1:100 und die Darstellungskonfiguration auf Eingabe 1-100 steht



- dann wie in 8.2. Punkt 1 den Block einfügen
- Jetzt den Befehl: ATTSYNC eingeben

Befehl: ATTSYNC

Option eingeben [?/Name/Auswählen] <Auswählen>: a

Wählen Sie einen Block: (eingefügten Block mit Maus wählen)

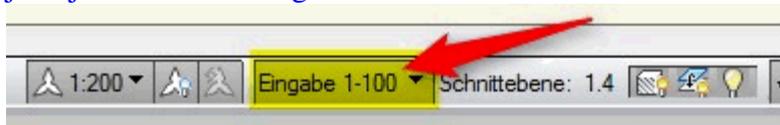
ATTSYNC-Block Test 1? [Ja/Nein] <Ja>: j

ATTSYNC abgeschlossen.

- nun den Punkt 3 mit 50, 200 und 500 wiederholen



- wenn man darauf achtet das bei Darstellungskonfiguration immer Eingabe 1-100 steht sollte jetzt jeder Maßstab abgedeckt sein

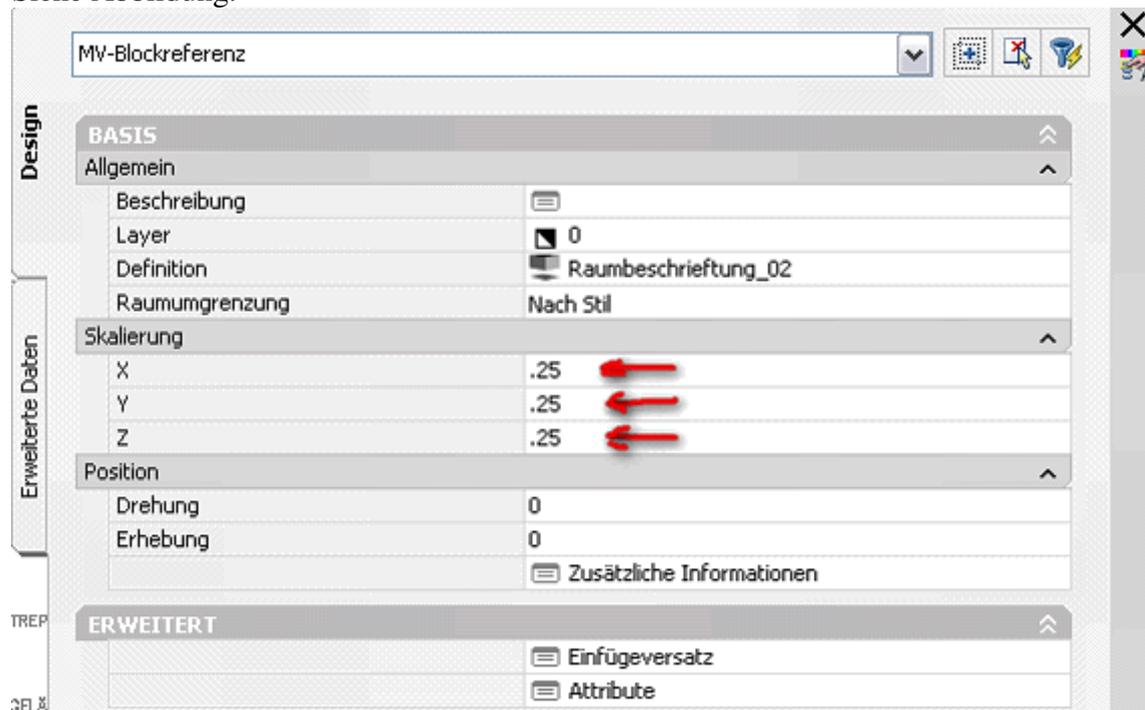


9.) um den Stempel als Werkzeug zu definieren, da dieser auch für andere Zeichnungen Anwendung findet, wird dieser in der Datei C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\Autodesk\ADT 2007\deu\Styles\Metric D A CH\Bauteiltabellenstile.dwg

9.ADT 2012) unter Windows 7 64bit ist das Verzeichnis: C:\ProgramData\Autodesk\ACA 2012\deu\Styles\D A CH\Bauteiltabellenstile.dwg

mit Strg+C und Strg+V eingefügt.

Um die Größe zu optimieren wird dieser unter den Eigenschaften von 1 auf 0,25 skaliert. – Siehe Abbildung.



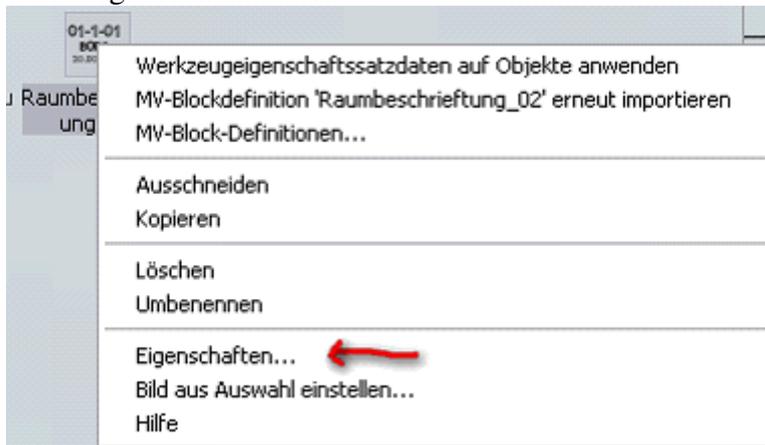
jetzt die Zeichnung (Bauteiltabellenstile.dwg) speichern.

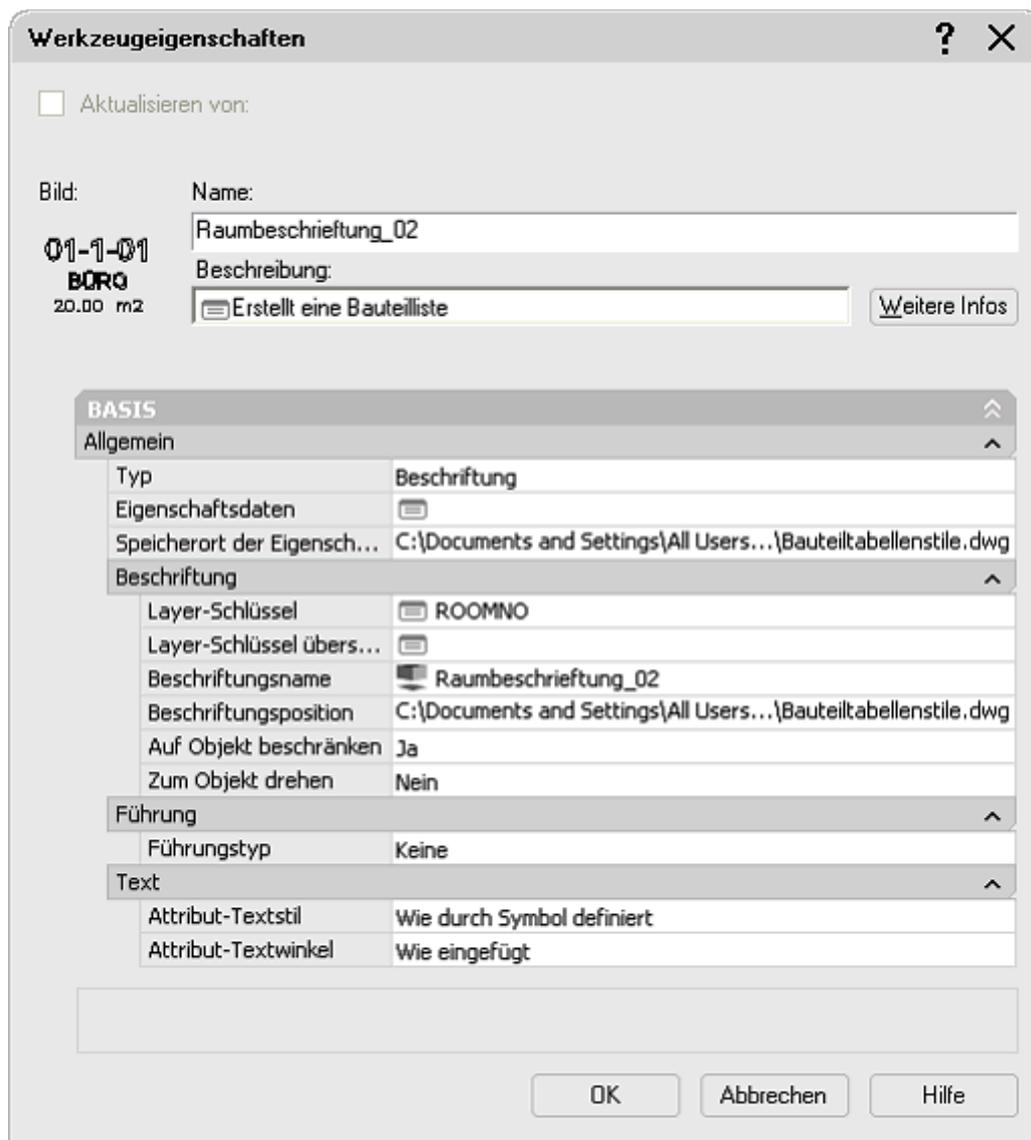
10.) die Werkzeugleiste so fixieren und mit gedrückter linken Maus den Raumstempel in die gewünschte Palette ziehen und loslassen.



jetzt kann die Datei Bauteiltabellenstile.dwg geschlossen werden.

Nun den neuen Raumstempel in der Werkzeugpalette mit der rechten Maustaste betätigen und unter Eigenschaften einstellen.





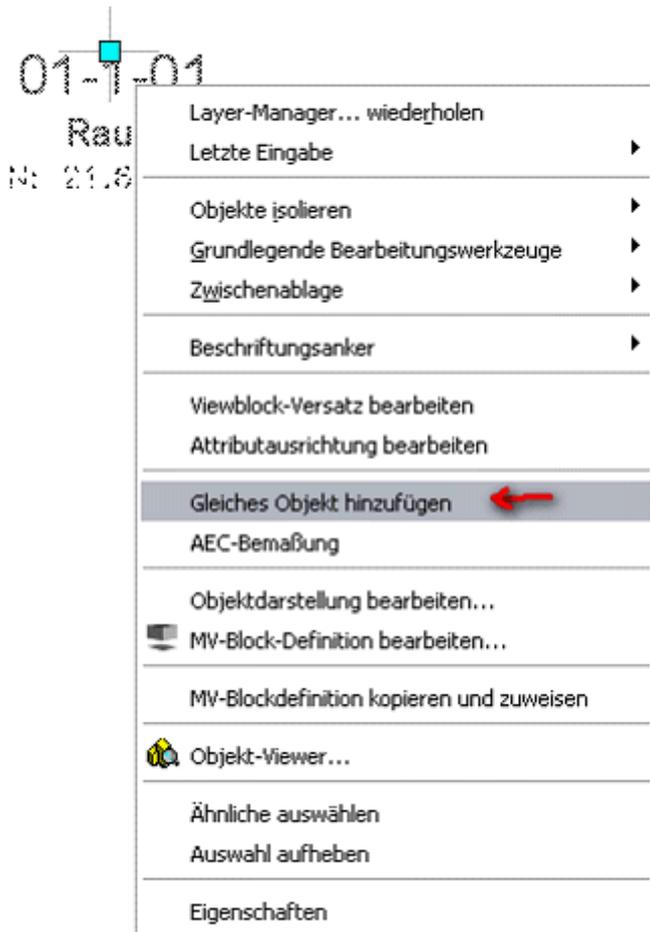
wichtig ist, dass der Layer-Schlüssel beim Raumstempel auf ROOMNO steht und das der Beschriftungsname auch mit dem ursprünglich vergebenen Namen übereinstimmt (siehe Punkt 8.)

Hier noch ein paar nützliche Infos:

1.) man kann diese Beschreibung für alle Arten von Stempel verwenden z.B. Fenster Türen

2.) ein neuer Stempel (Punkt 1.-8.) kann auch direkt in der Zeichnung verwendet werden. Vorsicht, wird der Stempel nur in der aktuellen Zeichnung genutzt, so sollte man entweder den Punkt 7.) auslassen oder die Eigenschaften auf 0.25 setzen, wie in Punkt 9.) beschrieben.

**Hier noch eine kurze Beschreibung wie das geht:
Stempel mit der rechten Maus anklicken**



**-,Gleiches Objekt hinzufügen „drücken
- jetzt den Raum anklicken, an welchen der Stempel gehängt werden soll - Fertig**

3.) Bei Stempel für die unten angeführten Teile



kann man den Punkt 3 auslassen, da diese Stile schon vorhanden sind.