

Layer ist leer und lässt sich nicht löschen.

Folgendes Problem:

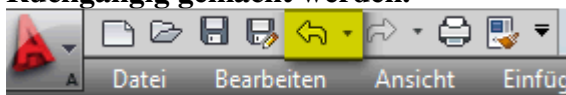
Es kommt vor das durch kopieren von Objekten von einer Zeichnung in eine andere Layer mitgenommen werden und diese sich nicht mehr Löschen lassen obwohl das zuvor kopierte Objekt gelöscht wurde.

Folgende Infos noch vorab:

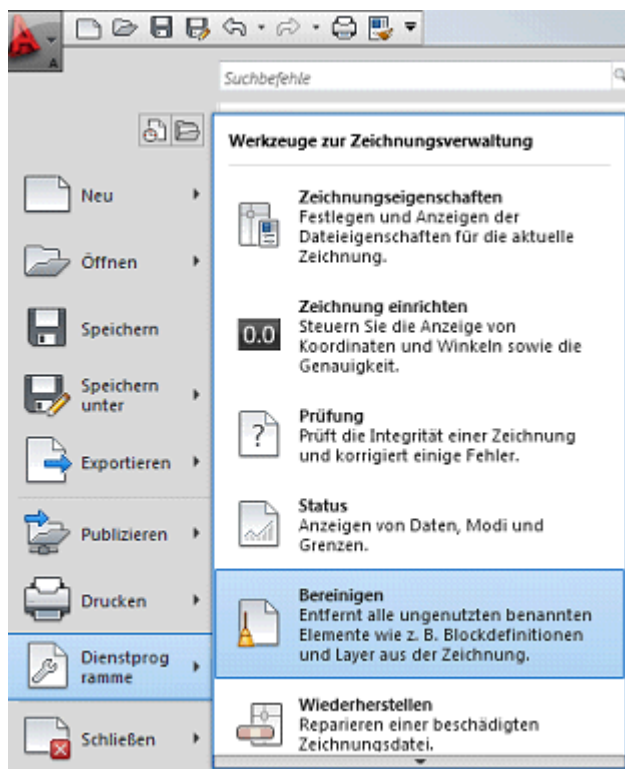
- der aktuelle Layer sollte auf den Layer "0" gesetzt werden, da dieser nicht löschar ist
- alle Layer die Deaktiviert oder Eingefroren sind sollte wieder eingeschalten werden um zu verhindern das ein Block in dem sich der zu löschende Layer noch befindet nicht beim Filtern angezeigt wird

S..	Name	Ein	Frieren	S...
✓	0	☑	☀	🔒
	Defpoints	☑	☀	🔒

- sollte etwas versehentlich entfernt werden bei löschen vom Layer kann das solange die Zeichnung nicht geschlossen und gespeichert wurde wider Rückgängig gemacht werden.

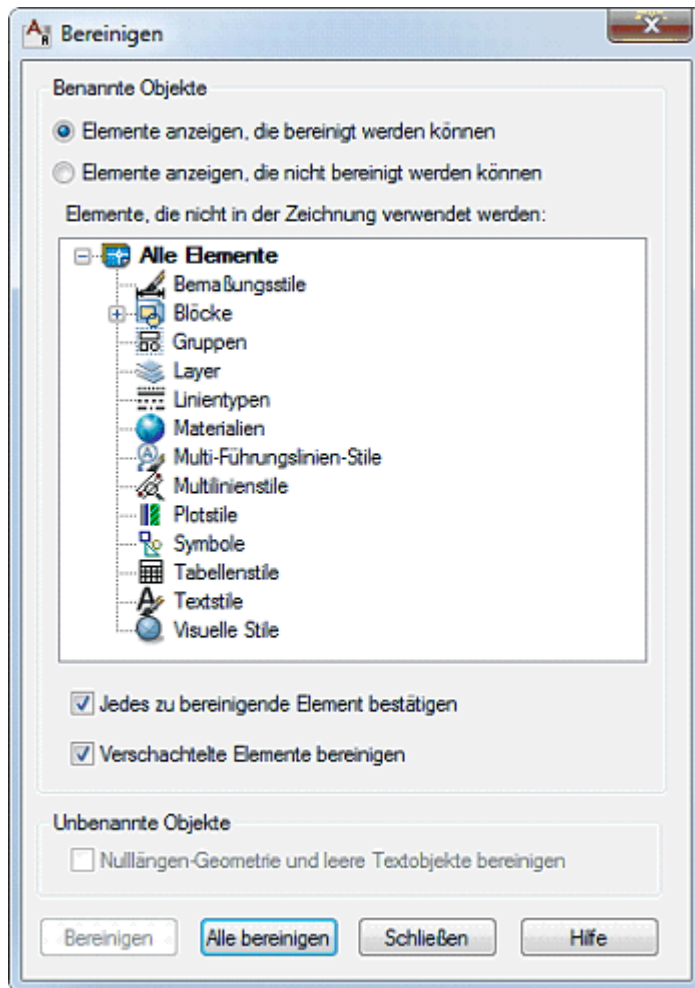


1. Bereinigen

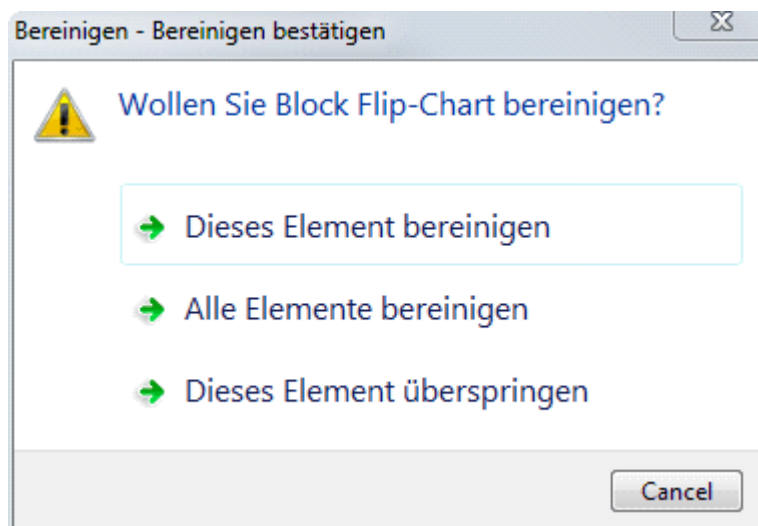


Alle bereinigen

- hacken bei „Jedes zu bereinigende Element bestätigen“ und „Verschachtelte Elemente bereinigen“

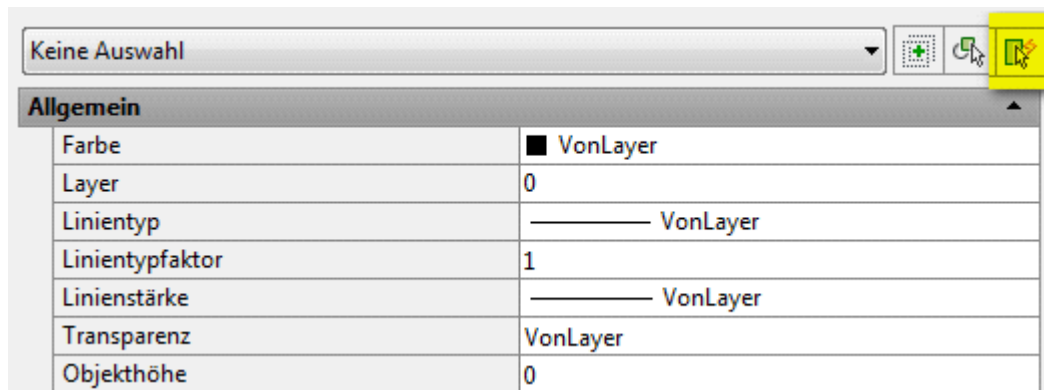


Alle Elemente bereinigen

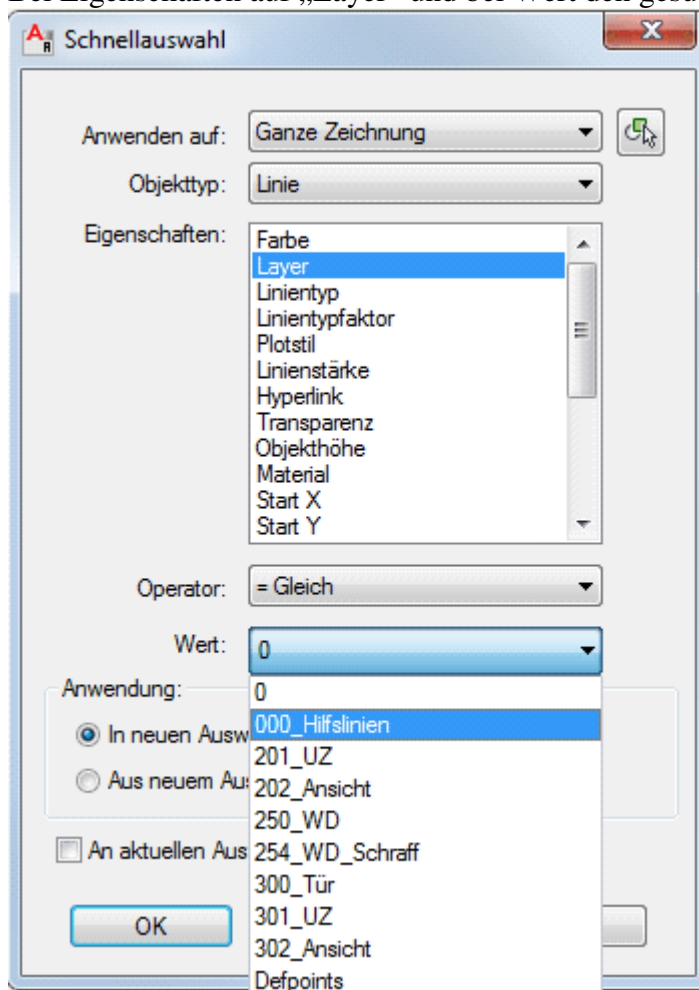


2. Filter suchen nach Layer

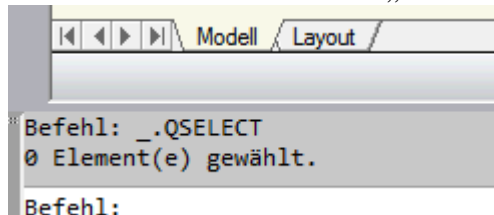
Unter Eigenschaften -> Schnellauswahl nehmen



Bei Eigenschaften auf „Layer“ und bei Wert den gesuchten Layer eingeben



Jetzt sollte unten bei Befehle „0 Element€ gewählt.“ Stehen



- sollte ein Element gefunden werden und gelöscht worden sein bitte noch mal Punkt 1. durchführen um zu sehen ob nicht das Bereinigen schon den Layer jetzt löscht.

Vorsicht der Filter sollte nicht nur beim Modell Bereich angewendet werden sondern auch bei jeden Layout um sicher zu gehen das der Layer wirklich leer ist.

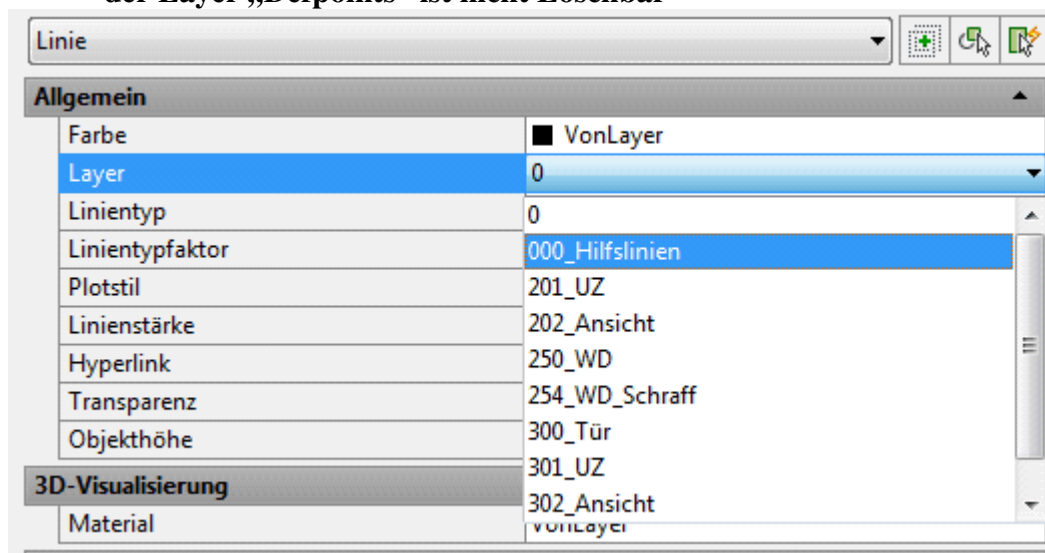
Erst wenn sicher ist das der Layer Leer ist und nicht beim Bereinigen entfernt wurde sollte der Punkt 3 gemacht werden.

3. Layer löschen

- eine Linie zeichnen
- Linie anklicken und unter Eigenschaften auf den gewünschten Layer umstellen in diesen Beispiel den „000_Hilfslinien“

Folgende Layer können nicht entfernt werden

- der aktuelle, daher immer „0“ als aktuellen setzen
- der Layer „0“ ist nicht Löschar
- der Layer „Defpoints“ ist nicht Löschar



- Nun unten den Befehl : LAYDEL eingeben
- Linie anklicken oder mehrere sollten mehrere zum Löschen sein
- Jetzt RETURN drücken auf der Tastatur
- JA eingeben und nochmal RETURN

```
Befehl: LAYdel

Zu löschendes Objekt auf Layer auswählen oder [Name]:
Ausgewählte Layer: 000_Hilfslinien.
Zu löschendes Objekt auf Layer auswählen oder [Name/Rückgängig]:

***** WARNUNG *****

Sie sind im Begriff, Layer "000_Hilfslinien" aus dieser Zeichnung zu löschen.
Möchten Sie fortfahren? [Ja/Nein] <Nein>: j

Layer "000_Hilfslinien" wird gelöscht.
1 Layer gelöscht.

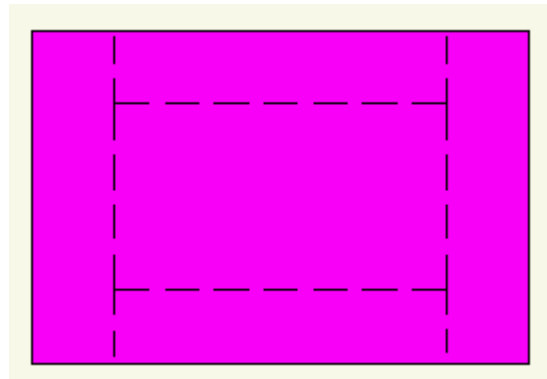
Befehl: |
```

Und weg ist der Layer

4. Was passiert wenn noch ein Block den Layer hat ?

- Sollte sich der zu löschenden Layer noch in einem Block befinden wird nicht der Block gelöscht sondern das Element im Block was auf den Layer liegt

Vorher:



Nachher:



- Wenn die Punkte 1 und 2 gemacht wurde sollte es keinen Block geben der auf den zu löschenden Layer liegt, also sollte auch der Fall nicht eintreffen das ein Block direkt auf den Layer liegt der gelöscht wird, den in diesen Falle würde der Block ganz entfernt.