

Autodesk Architectural Desktop 2006 interface showing a 3D architectural model of a building structure. The main view displays a complex wall and window assembly. A red circle highlights a specific detail of the wall structure. The left side features a 'Modellieren' (Modeling) palette with various object types like 'Drehflügel 1-fig.' and 'Drehflügel 2-fig.'. A 'Design' palette is open, showing properties for a selected wall element.

**Design**

Keine Auswahl

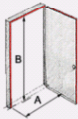
**BASIS**

Allgemein

Beschreibung: Stil: Durchgang

Abmessungen

Standardgrößen	1.01 X 2.26
A Breite	1.01
B Höhe	2.26
Messen an	Außenseite des Rahmens
Prozentuale Öffnung	0



Position

Entlang der Wand positionieren	Versatz/Mitte
Automatischer Versatz	0
Sturz/Brüstung	Schwelle
Sturzhöhe	2,26
Schwellenhöhe	0

Skalierung: 1:100 - Eingabe 1:100

[ST1/BREite/Höhe/Stürzhöhe/Schwellenhöhe/Auto/Versatz/aNPassen/Einfügepunkt wechseln/REFERenzpunkt ein]: \_mid von

Einfügepunkt oder [ST1/BREite/Höhe/Stürzhöhe/Schwellenhöhe/Auto/Versatz/aNPassen/ZURück/Einfügepunkt wechseln/REFERenzpunkt ein]: