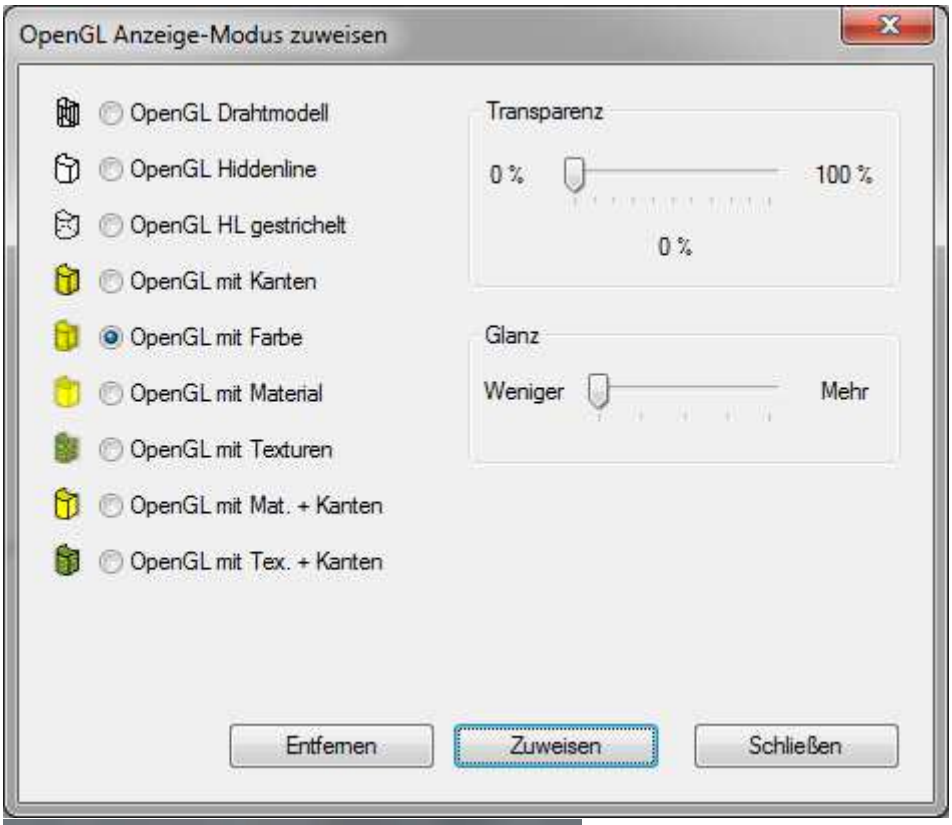
OpenGL Anzeige-Modus zuweisen
OpenGL Drahtmodell
OpenGL Hiddenline
OpenGL HL gestrichelt
OpenGL mit Kanten
OpenGL mit Farbe
OpenGL mit Material
OpenGL mit Texturen
OpenGL mit Mat. + Kanten
OpenGL mit Tex. + Kanten
Transparenz
0 %
100 %
0 %
Glanz
Weniger
Mehr
Entfernen
Zuweisen
Schließen

MegaCAD Profi plus 2014 (2)(.PRT)
Materialien
RayTracing
Szenerie
Modus zuweisen
Lichtquellen
Modus einstellen
OpenGL
Drahtmodell
Hiddenline
Gestrichelt
Modus
13