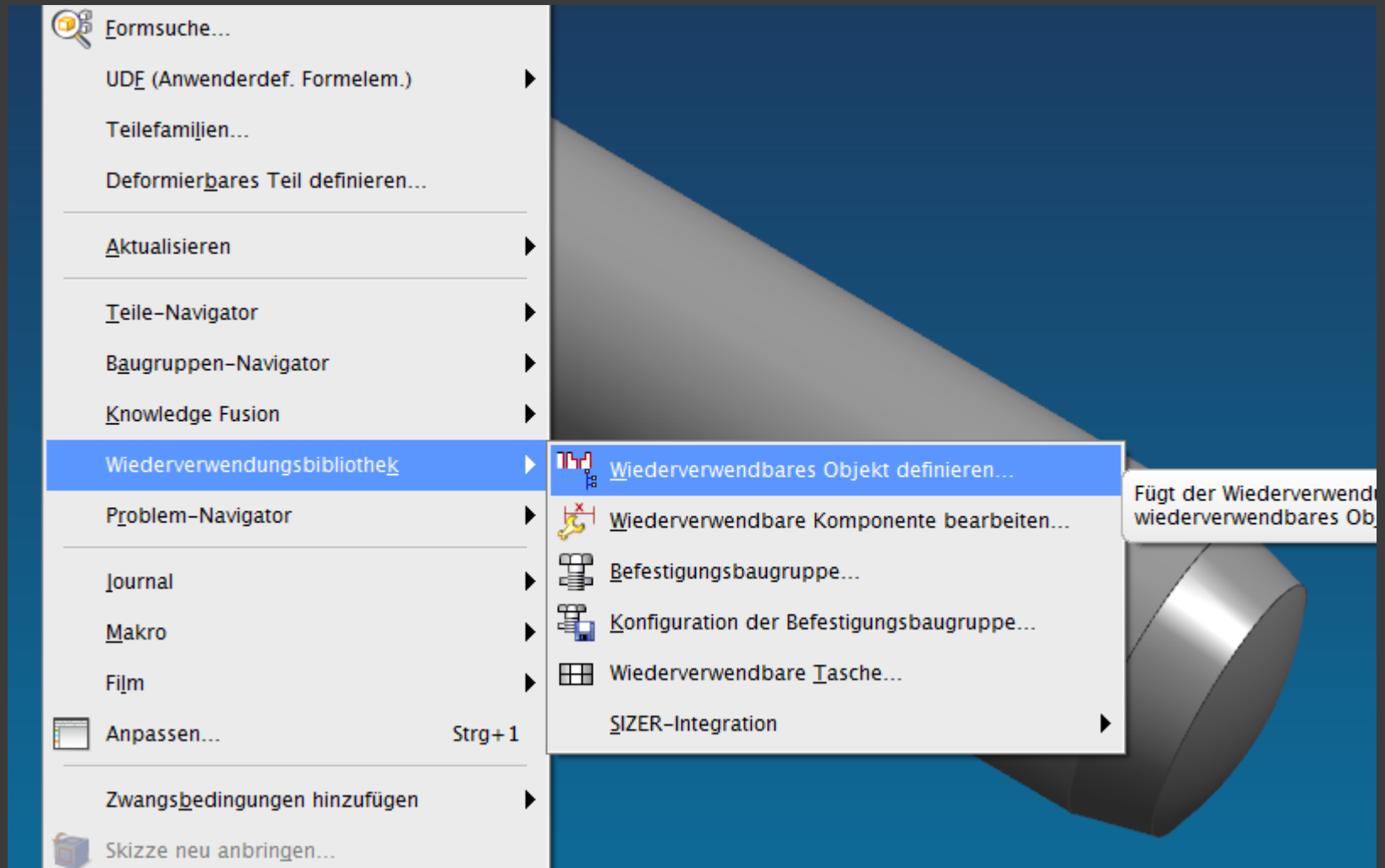


Beim definieren als Wiederverwendbares Objekt



Wird das Attribut
REUSE_LIBRARY_OBJECT_TYPE auf
Reuse_Body gesetzt

Dargestellte Teil/Eigenschaften

Attribute Dargestelltes Teil Gewicht Teiledat... Vorschau

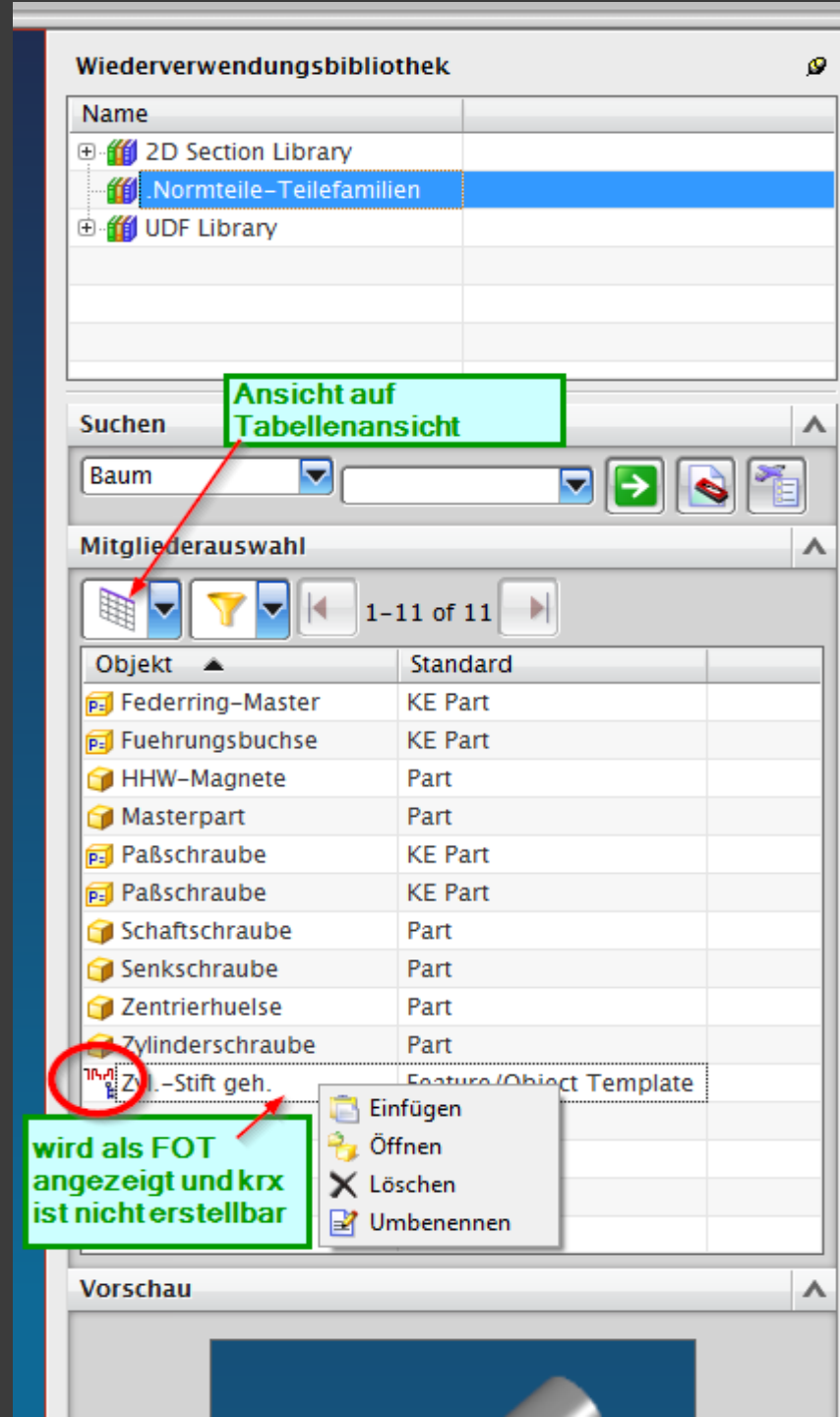
Titel	Wert	Typ
REUSE_LIBRARY...	REUSE_Body	Zeiche...
GRPVRSN		Zeiche...
SECTION-COMP...	NO	Zeiche...
DRWUSER		Zeiche...
DRWDATE		Zeiche...
BE2		Zeiche...
KD		Zeiche...
MO		Zeiche...
KZ		Zeiche...
MATERIAL	Stahl_allgemein	Zeiche...
MATERIAL1		Zeiche...
HM1		Zeiche...

Titel Wert

Typ Zeichenfolge

OK Anwenden Abbrechen

Deshalb wird es in der Bibliothek als Feature / Objekt Template angezeigt und es kann keine krx erstellt werden



Lösung:
Attribut ändern in
REUSE_Component
und Teil speichern

Dargestellte Teil/Eigenschaften

Attribute Dargestelltes Teil Gewicht Teildatei Vorschau

Titel	Wert	Typ
REUSE_LIBRARY...	REUSE_Body	Zeiche...
GRPVRSN		Zeiche...
SECTION-COMP...	NO	Zeiche...
DRWUSER		Zeiche...
DRWDATE		Zeiche...
BE2		Zeiche...
KD		Zeiche...
MO		Zeiche...
KZ		Zeiche...
MATERIAL	Stahl_allgemein	Zeiche...
MATERIAL1		Zeiche...
HM1		Zeiche...

Titel Wert

REUSE_LIF REUSE_Component

Typ Zeichenfolge

OK Anwenden Abbrechen

ändern, Anwenden und Teil
speichern.

Bibliothek aktualisieren

Wiederverwendungsbibliothek

Name

+ 2D Section Library

+ Normteile - Teilfamilien

+ UD

Aktualisieren

Knoten unterhalb dieser Stelle durchsuchen...

Bibliothek entfernen

Neuer Ordner

Wiederverwendbares Objekt definieren

Suchen

Baum

Mitgliederauswahl



1-11 of 11



Objekt ▲	Standard	
Federring-Master	KE Part	
Fuehrungsbuchse	KE Part	
HHW-Magnete	Part	
Masterpart	Part	
Paßschraube	KE Part	
Paßschraube	KE Part	
Schaftschraube	Part	
Senkschraube	Part	
Zentrierhuese	Part	
Zyl.-Stift geh.	Feature/Object Template	
Zylinderschraube	Part	

Vorschau

beten

Und wenn Du Glück hast
klappt's nun auch.

