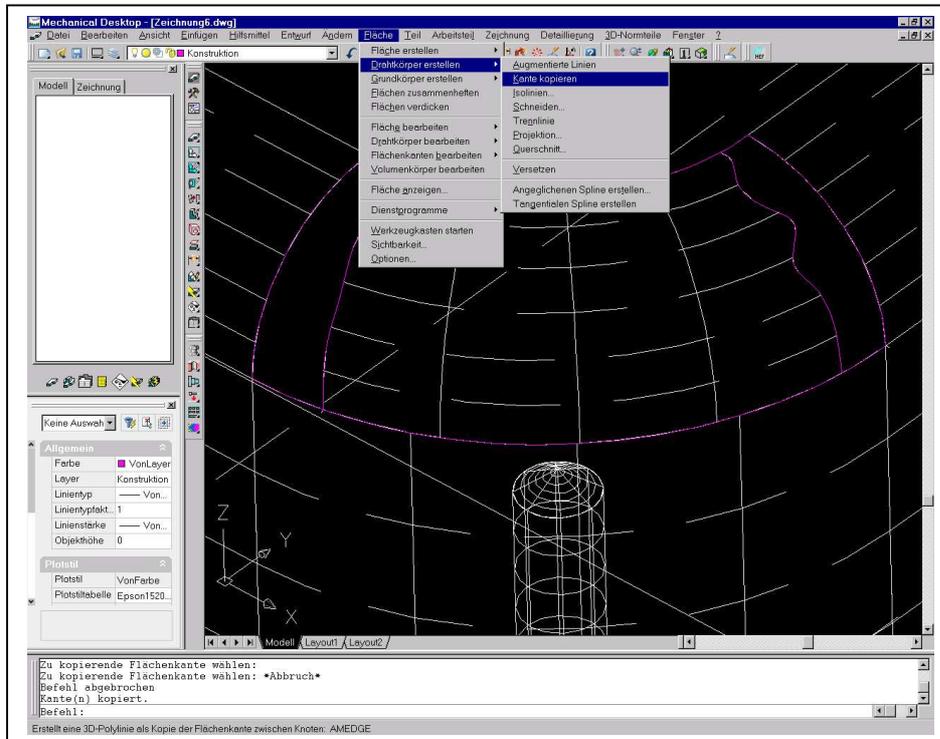
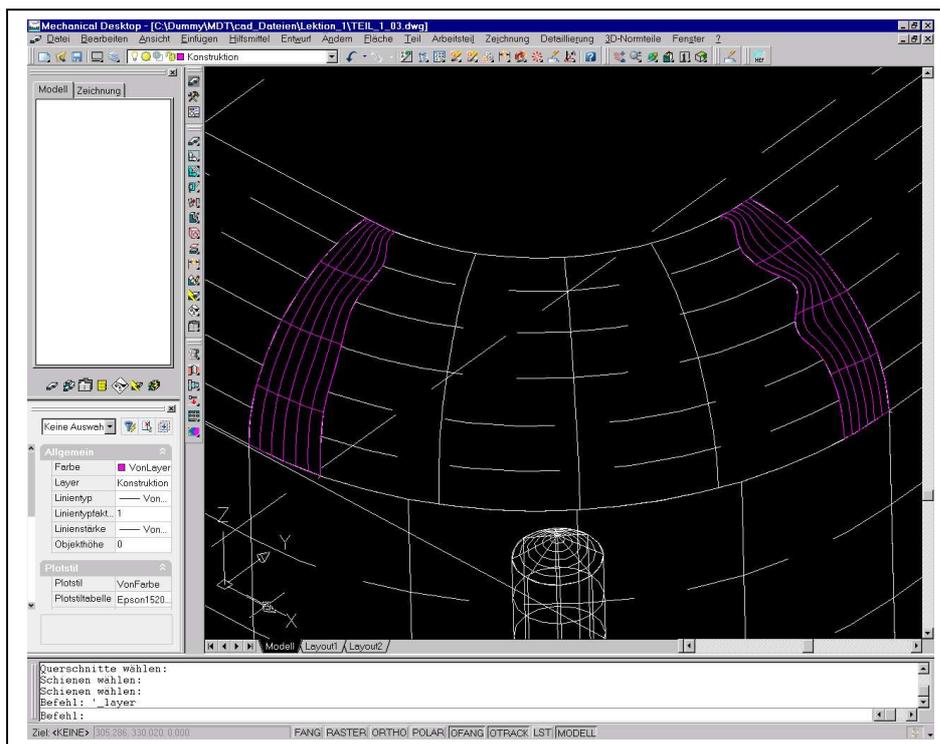


Jetzt wenden wir uns dem zweiten Fehler zu. Wie auf dem unteren Bild angezeigt, die falsch getrimmte Fläche ins Bild zoomen. Zwar könnte man jetzt einfach mit dem Befehl „_untrim“ in „Fläche“-„Flächenkanten bearbeiten“-„Fläche stutzen zurück“ einfach die Begrenzungen aufheben, aber wir wollen ja etwas lernen, und machen es uns nicht ganz so einfach.

Wir verwenden den Befehl „_amedge“ unter „Fläche“-„Drahtkörper erstellen“-„Kante kopieren“ und klicken wie im unteren Bild angegeben alle Kanten an. Jetzt sollten die Flächenkanten wie angegeben mit Splines belegt sein.



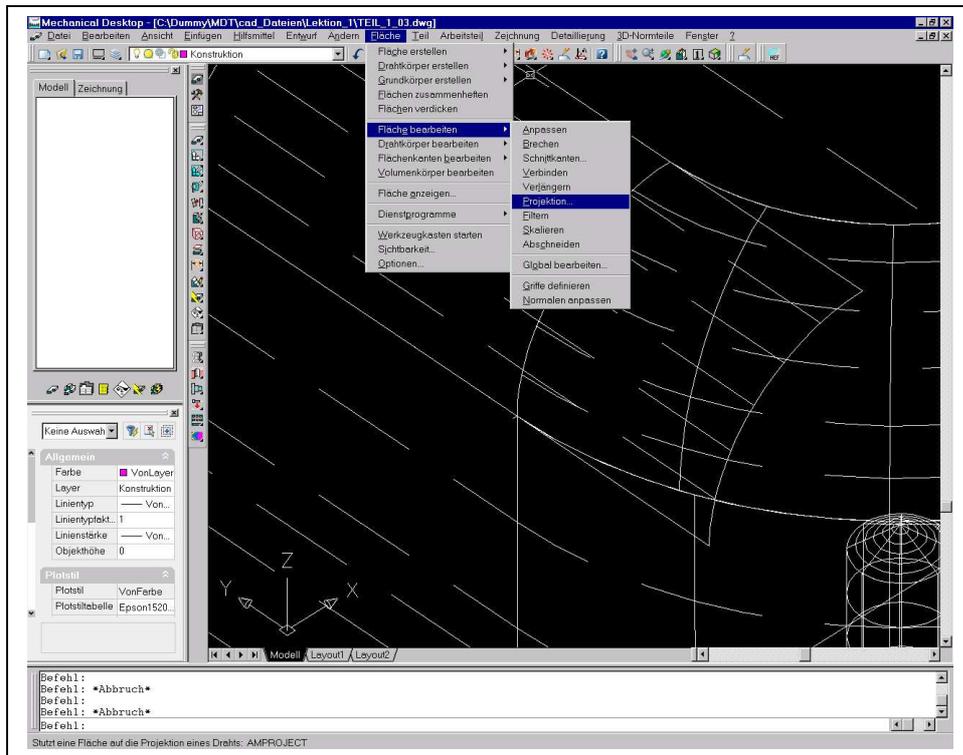
Danach rufen wir den Befehl „Stutzen“ auf, klicken die Bruchlinien der Eckfläche an, und trimmen die Kurven. Danach verwenden wir wieder den Befehl Sweeping, und erstellen die fehlenden Flächen-teile wie im Bild unten gezeigt.:



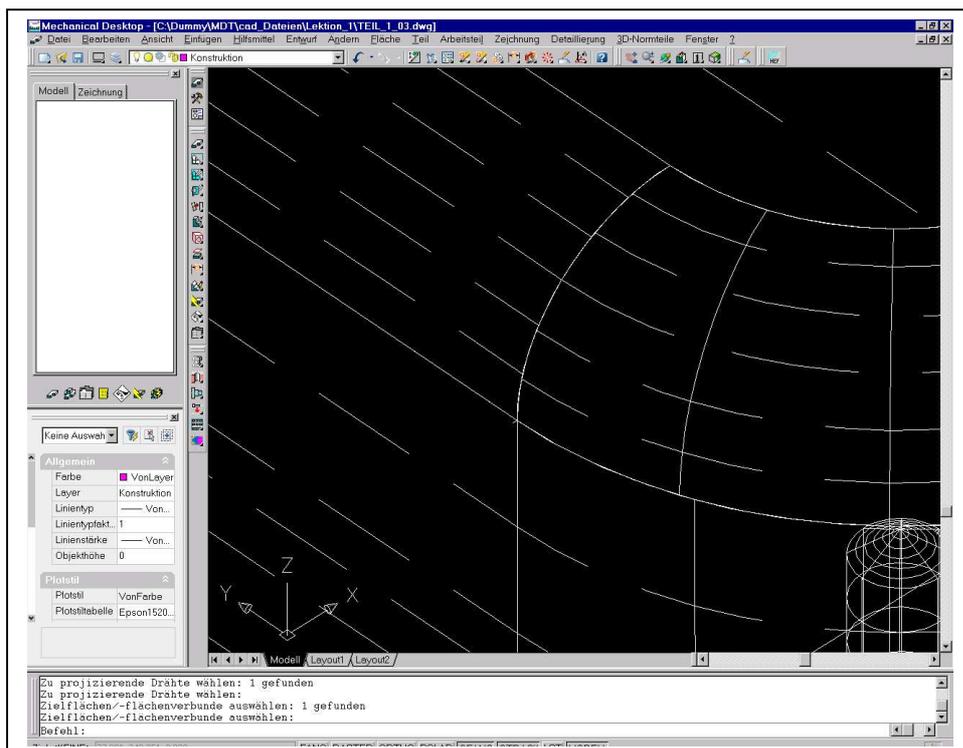
Anmerkung.:

Manchmal erzeugt der Befehl Sweeping keine Vernünftige Fläche, wenn die Berandungskurven ungleichmässig parametrisiert sind, oder Rückläufer aufweisen. Dann hilft es, den Befehl amspinedit aufzurufen und die Kurven neu zu parametrieren.

Jetzt versuchen wir den nächsten Fehler zu beheben, indem wir die überstehende Fläche auf der anderen Seite neu begrenzen. Dazu nehmen wir den Befehl `amdtprojectTrim` unter „Fläche“-„Fläche bearbeiten“-„Projektion“.



Als projizierende Drähte nehmen wir die Kante der Verrundungsfläche, die auf der zu trimmenden Fläche liegt. Als Zielfläche klicken wir die zu trimmende Fläche an, und zwar auf der Seite, die wir behalten wollen. Da die Kurve schon auf der zu trimmenden Fläche liegt, können wir als Projektionstyp Ansicht, Normal oder BKS verwenden. Jetzt sollte das ganze so aussehen.:



Anmerkung.:

Manchmal funktioniert das projizieren von Kurven auf gekr. Flächen nicht richtig. Dann hilft es wenn z.b. der Projektionstyp von Normal auf Ansicht eingestellt wird. Hilft alles nichts, dann einfach eine senkrechte Flächenextrusion Erstellen und die Flächen über „Schnittkanten“ unter Flächen bearbeiten trimmen.

Darauf werde ich aber im weiteren Verlauf des Tutorials näher darauf eingehen.

So, nun widmen wir uns der Grundfläche. Diese ist **entgrenzt** und muss auf die **Aussenkontur neu begrenzt** werden. Wir können das so machen, dass wir wieder den Befehl **amdtprojectTrim** verwenden, die Aussenkontur komplett selektieren und die Fläche komplett trimmen.

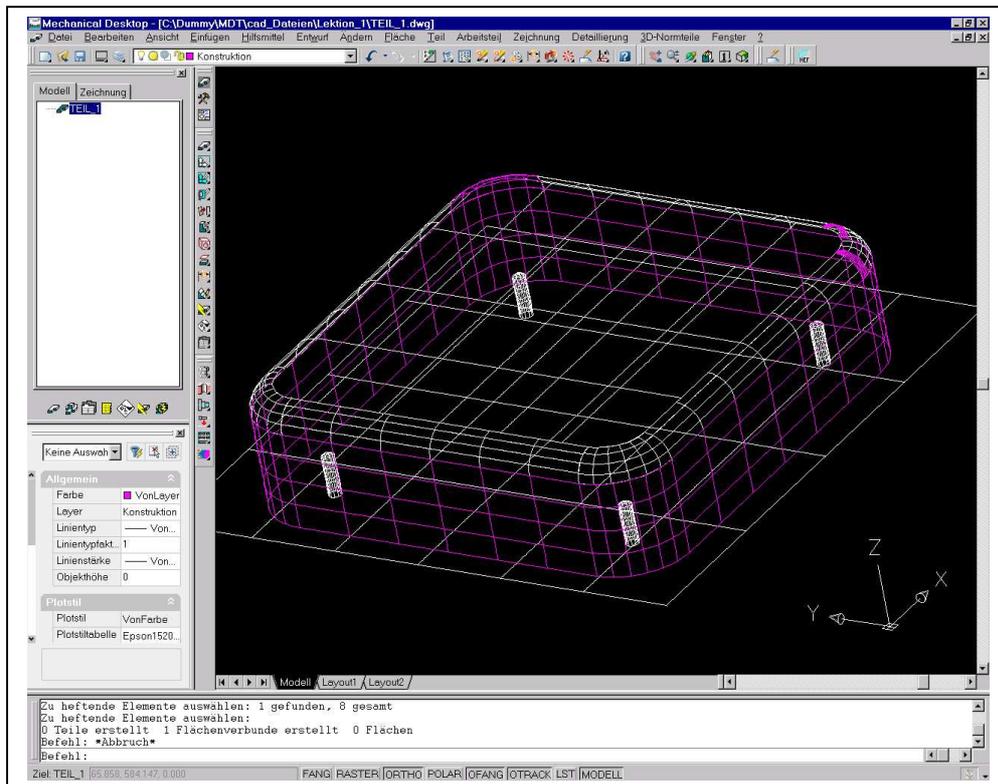
Wichtig.:

Oft kommt es jedoch vor, dass die zu projizierende Kurven nicht geschlossen sind, oder sogar Rückläufer aufweisen. In diesem Fall ist es besser zuerst die geraden Kanten und erst im Anschluss die gekrümmten Bereiche zu trimmen, da MDT sonst manchmal keine sauber begrenzte Fläche erstellt.

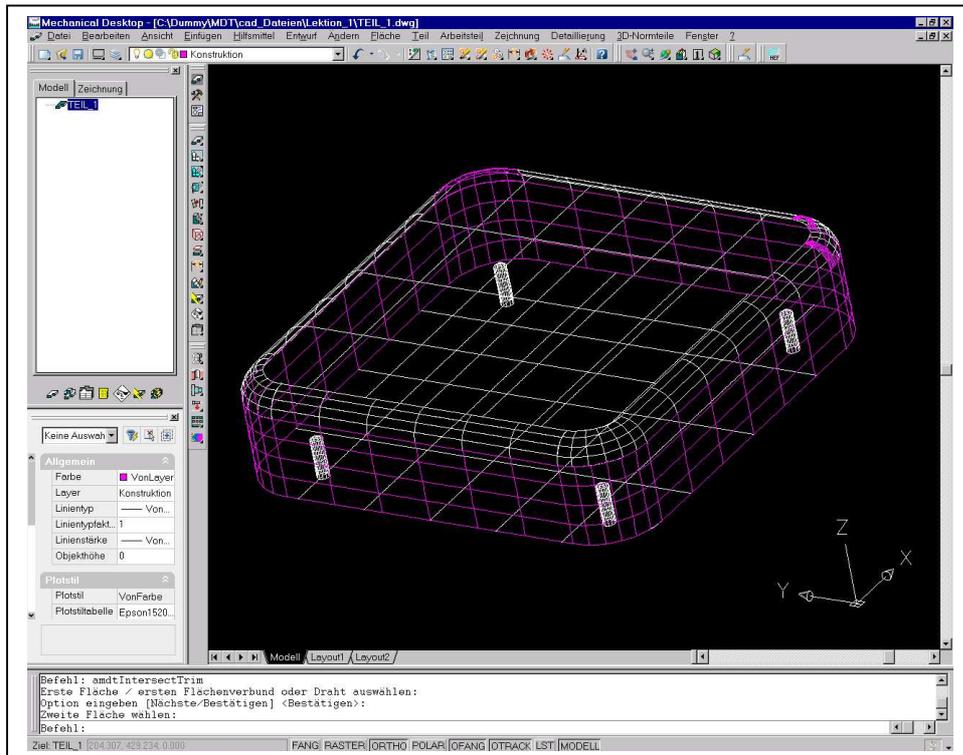
Falls Rückläufer oder extrem ungleichmässig parametrisierte Kurven vorliegen, muss man die Kurven neu parametrisieren. Das kann mit dem Befehl „Fläche“-„Drahtkörper bearbeiten“-„Spline bearbeiten“ (amsplinedit) erreicht werden. Ich gehe dann meist so vor, dass ich eine Anzahl Stützpunkte angebe, deren Anzahl ungerade ist, und die für die vorhandene Geometrie ausreichend viele Stützpunkte aufweist.

In unserem Fall wollen wir aber anders vorgehen. Wir erstellen aus der senkrechten Aussenwand zuerst einen Flächenverbund mit dem Befehl amstitch. –„Fläche“-„Fläche zusammenheften“. (Voreinstellungen ausreichend)

Das sollte dann so aussehen.:



Danach rufen wir den Befehl „Fläche“-„Fläche bearbeiten“-„Schnittkanten“ (amdtIntersectTrim) und wählen den Flächenverbund sowie die Grundfläche in dem Bereich den wir behalten wollen aus. Die Voreinstellungen des jetzt angezeigten Fensters ändern wir nicht. Jetzt sollte unser Modell so aussehen.:



Jetzt fehlen in der Grundfläche nur noch die Bohrungen. Wir gehen jetzt so vor, dass wir wieder den Befehl amdtprojectTrim aufrufen, die Kanten der Bohrungen auswählen und auf die Grundfläche mit der Option Normal oder BKS projizieren.

Unser Flächenmodell sieht jetzt schon recht passabel aus, wenn die eine Lücke nicht wäre.

Wir können diese Lücke aber einfach mittels einer Regelfläche schließen. Der dazugehörige Befehl lautet „_amrule“ und ist unter „Fläche“-„Fläche erstellen“-„Regelfläche“ zu finden.

Wir müssen nur die Radienkanten auswählen, darauf wird eine Fläche von der einen zur anderen Kante erstellt. Unser Teil sieht nun so aus.:

