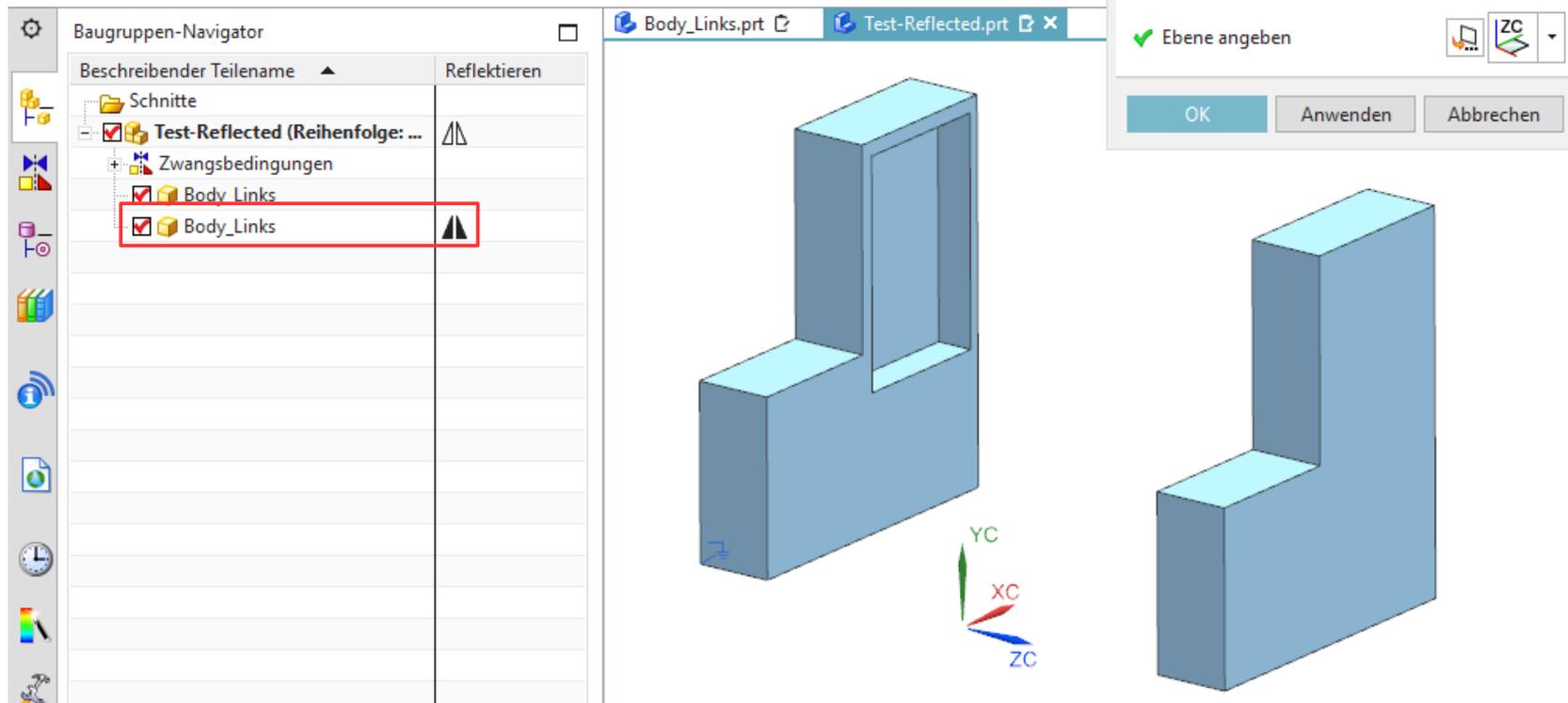


## Komponente reflektieren (Reflect Component)

### Komponenten spiegeln, Kopie

Es gibt einen Neuen Befehl *Komponente reflektieren (Reflect Component)*.  
Damit ist es möglich, eine Komponente zu spiegeln, die aber dann mit dem gleichen Namen eingebaut wird.



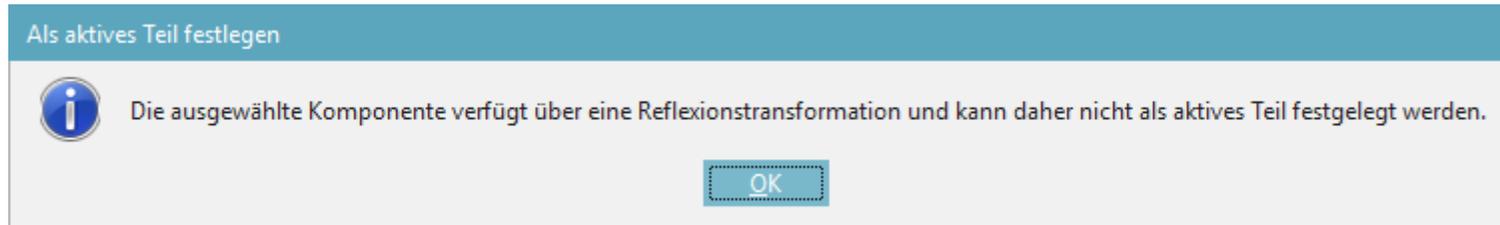
The screenshot shows the NX software interface. On the left, the 'Baugruppen-Navigators' (Assembly Navigator) is open, displaying a tree structure. The 'Body\_Links' component is highlighted with a red box. In the center, a 3D model of a component is shown, with a coordinate system (YC, XC, ZC) visible. On the right, the 'Komponente reflektieren' (Reflect Component) dialog box is open, showing the 'Zu reflektierende Komponente' (Component to reflect) section with 'Komponente auswählen (1)' (Select component (1)) checked, and the 'Reflexionsebene' (Reflection plane) section with 'Ebene angeben' (Specify plane) checked. The dialog box has 'OK', 'Anwenden' (Apply), and 'Abbrechen' (Cancel) buttons.



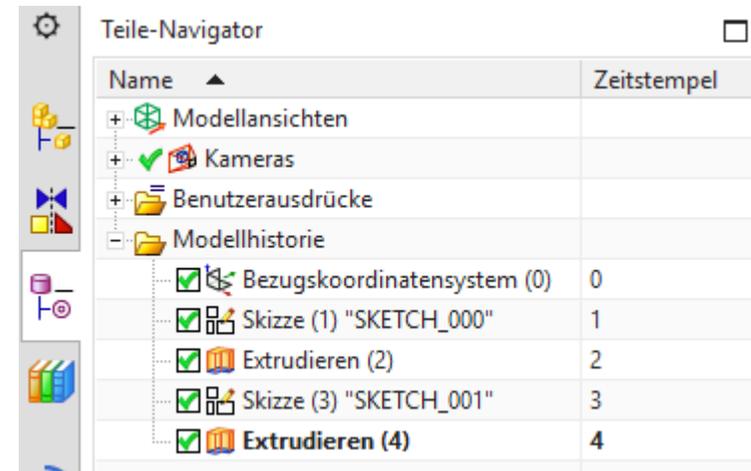
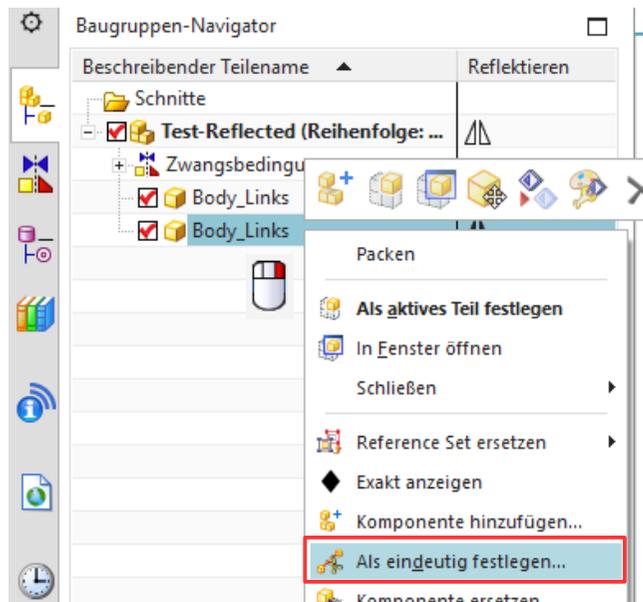
*Baugruppen >  
Komponenten >  
Komponente  
reflektieren*

*Assemblies >  
Components >  
Reflect  
Components*

Versucht man, das gespiegelte Teil *Als aktives Teil (Make Work Part)* festzulegen, erscheint folgende Meldung.

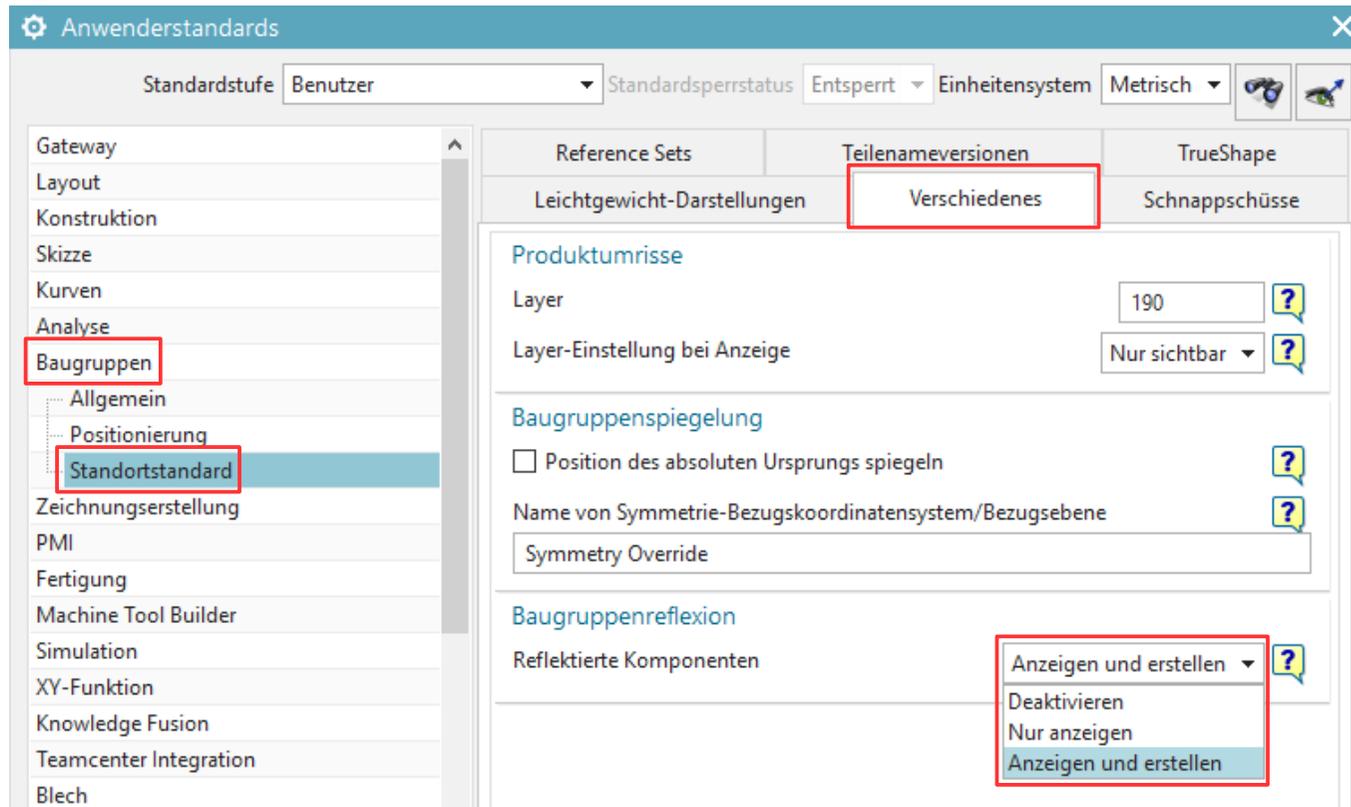


Geht man in das Part hinein (*In Fenster öffnen / Open in Window*), landet man automatisch im Original. Änderungen werden sofort übernommen.



Man kann die Komponente noch *Als eindeutig festlegen (Make Unique)*, damit wird das gespiegelte Part in ein Neues Part geschrieben. Die Historie wird komplett übernommen.

Damit diese Funktion jedoch verfügbar wird, muss man Sie in den *Anwenderstandards (Customer Defaults)* erst aktivieren.



- *Deaktivieren (Disable)*: Die Funktion ist nicht verfügbar
- *Nur anzeigen (Display Only)*: Eine gespiegelte Komponente in einer bestehenden Baugruppe wird im Baugruppen-Navigator dargestellt, die Funktion an sich ist nicht verfügbar.
- *Anzeigen und erstellen (Display and Create)*: Die Funktion ist verfügbar