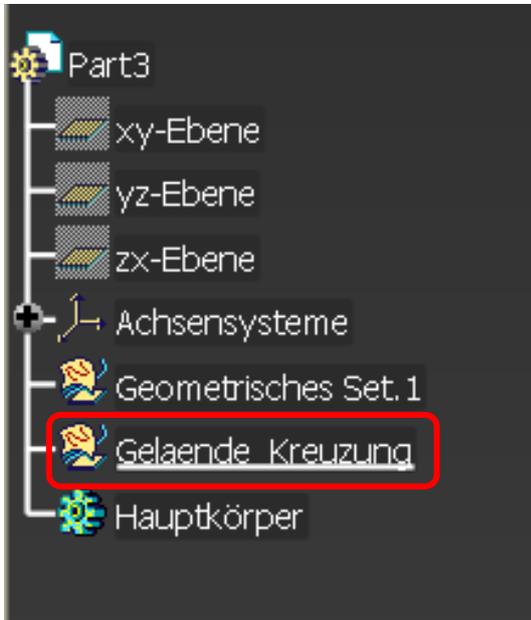


## Einspielen der Geländekoordinaten im Catia V5

1. Öffnen sie „Catia V5“
2. Fügen Sie einen weiteren „Geometrischen Set“ ein und benennen Sie diesen

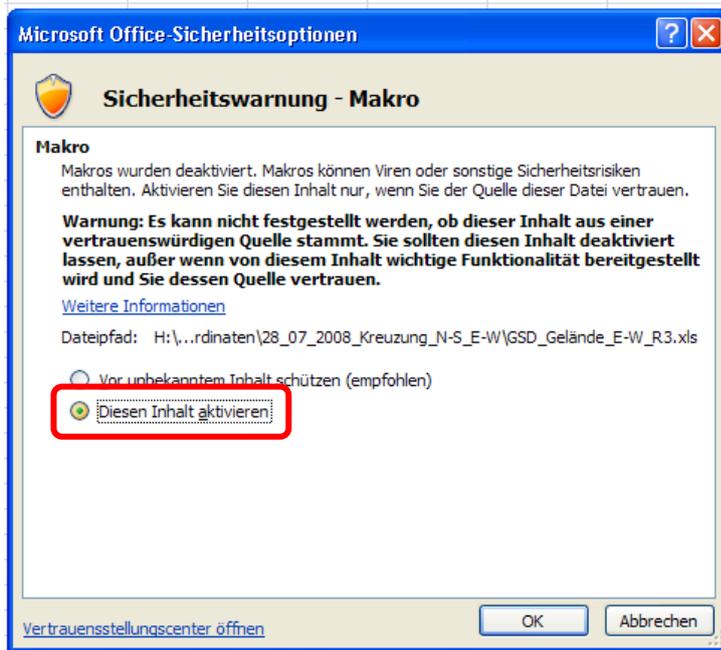


3. Als nächstes öffnen Sie das Programm „Excel“ mit den vorhandenen Daten
4. Klicken Sie dann auf den Button „Optionen“

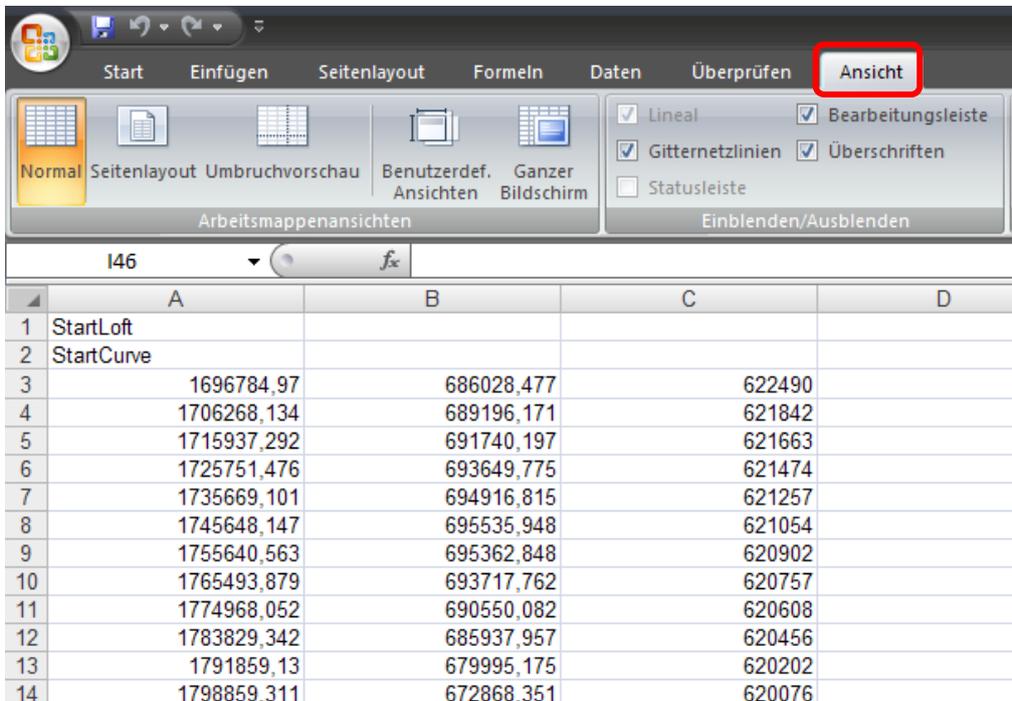
The screenshot shows the Microsoft Excel 2010 ribbon with the 'Ansicht' (View) tab selected. The 'Optionen...' button in the status bar is highlighted with a red box. Below the ribbon is a data table with columns A, B, C, and D, and rows 1 through 17.

	A	B	C	D
1	StartLoft			
2	StartCurve			
3	1696784,97	686028,477	622490	
4	1706268,134	689196,171	621842	
5	1715937,292	691740,197	621663	
6	1725751,476	693649,775	621474	
7	1735669,101	694916,815	621257	
8	1745648,147	695535,948	621054	
9	1755640,563	695362,848	620902	
10	1765493,879	693717,762	620757	
11	1774968,052	690550,082	620608	
12	1783829,342	685937,957	620456	
13	1791859,13	679995,175	620202	
14	1798859,311	672868,351	620076	
15	1804843,882	664860,155	619910	
16	1810693,571	656749,598	619987	
17	1816543,261	648639,041	619857	

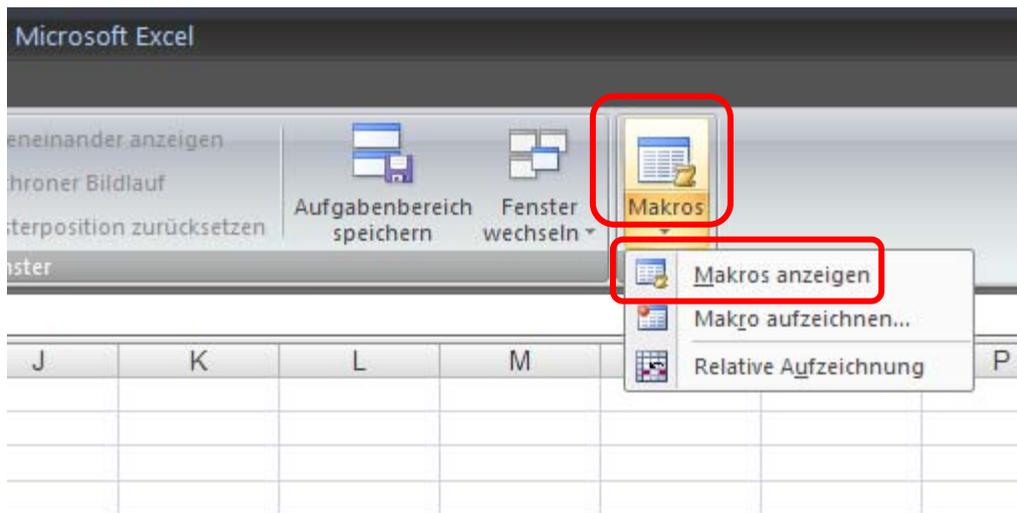
5. Als nächsten Schritt müssen Sie den „Inhalt aktivieren“



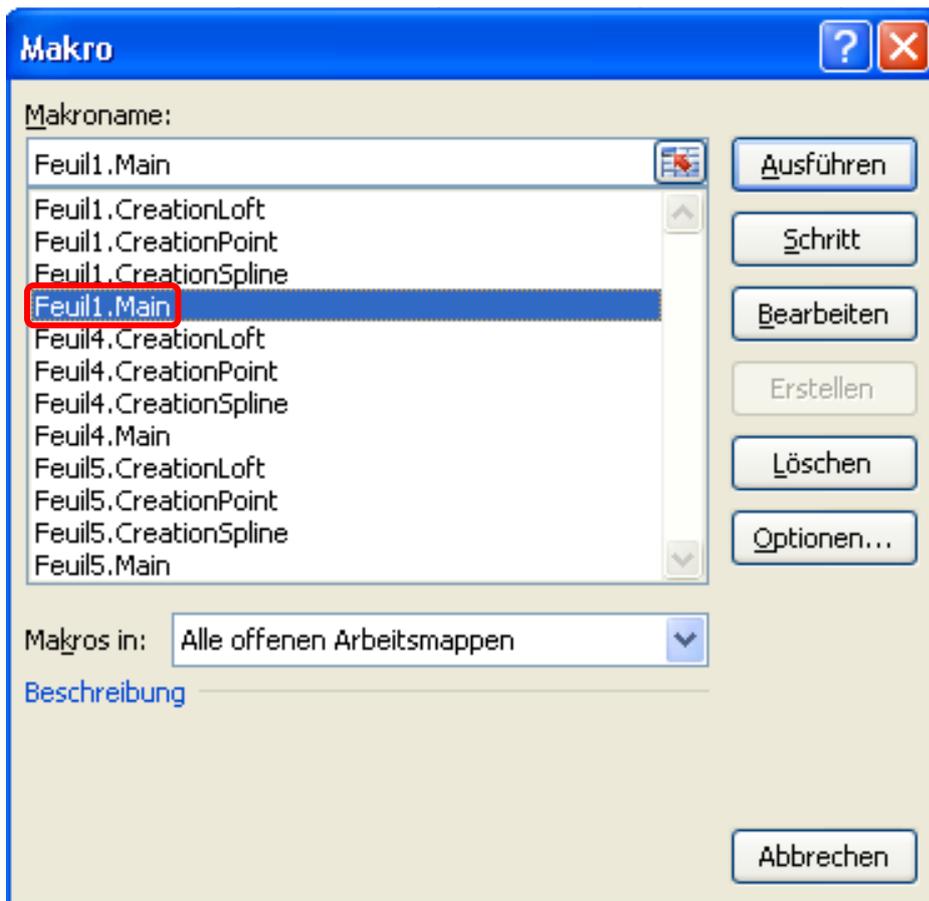
6. Weiters begeben Sie sich in die Befehlsleiste zum Punkt „Ansicht“



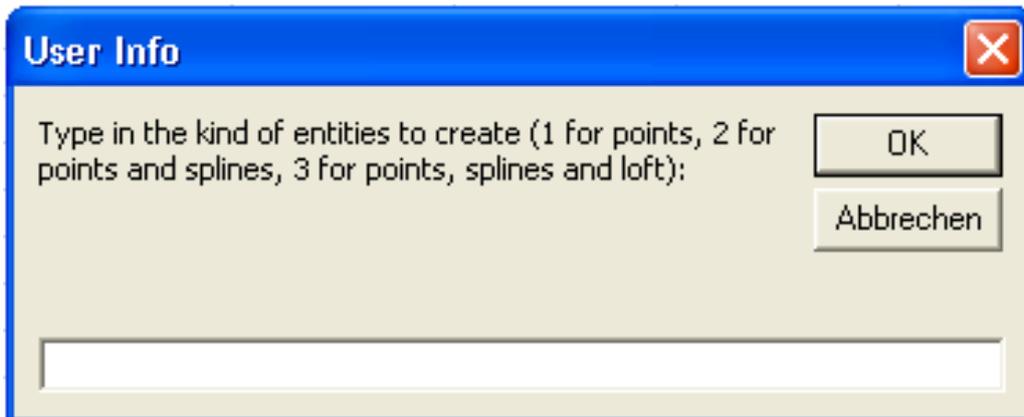
Dort klicken Sie auf den Button „Makros“ und wählen dann den Punkt „Makros anzeigen“



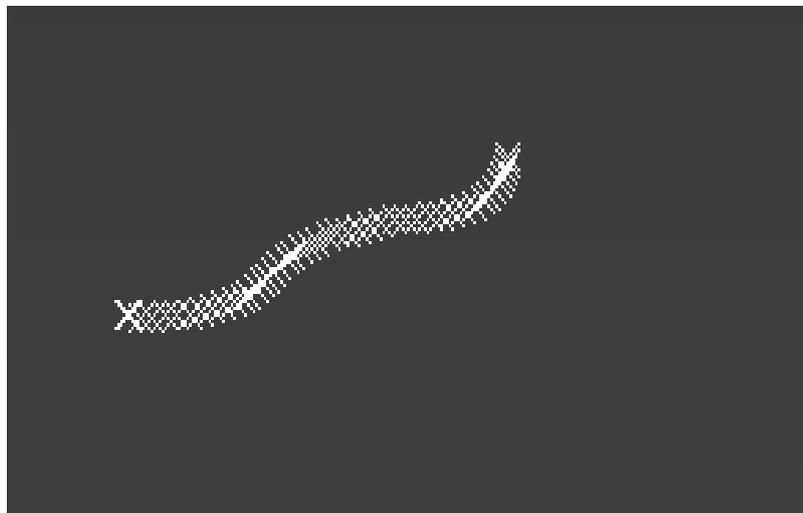
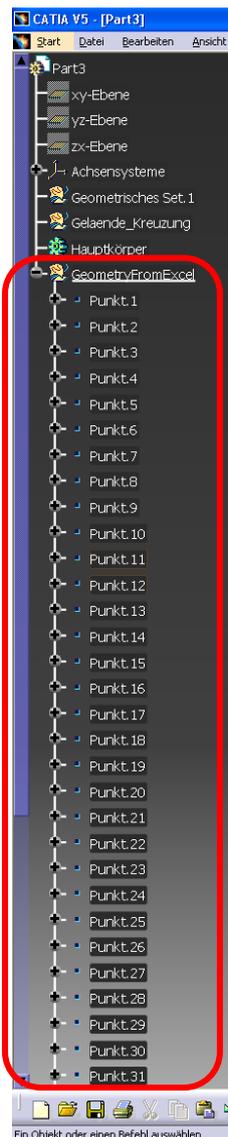
7. Im nächsten Fenster müssen Sie „Feuil1. Main“ auswählen



- In diesem Fenster wählen Sie die Option die Sie benötigen. Die Auswahl erfolgt über die Eingabe der jeweiligen Zahl. In unserem Beispiel wäre das die Nummer 1



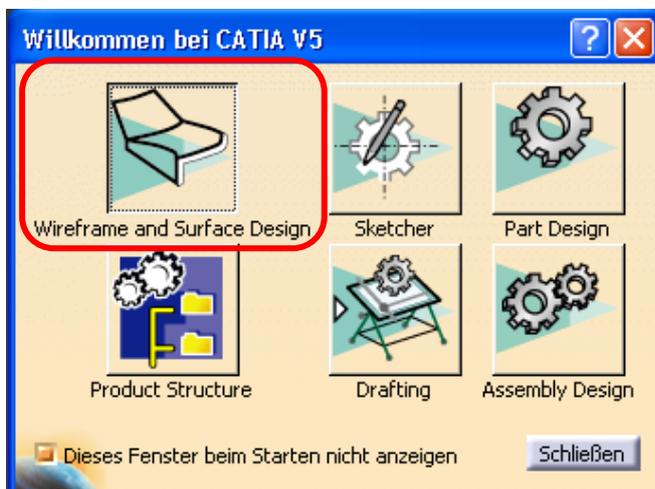
- Wenn Sie nun in das Programm „Catia“ wechseln, sehen Sie nun die eingefügten Punkte



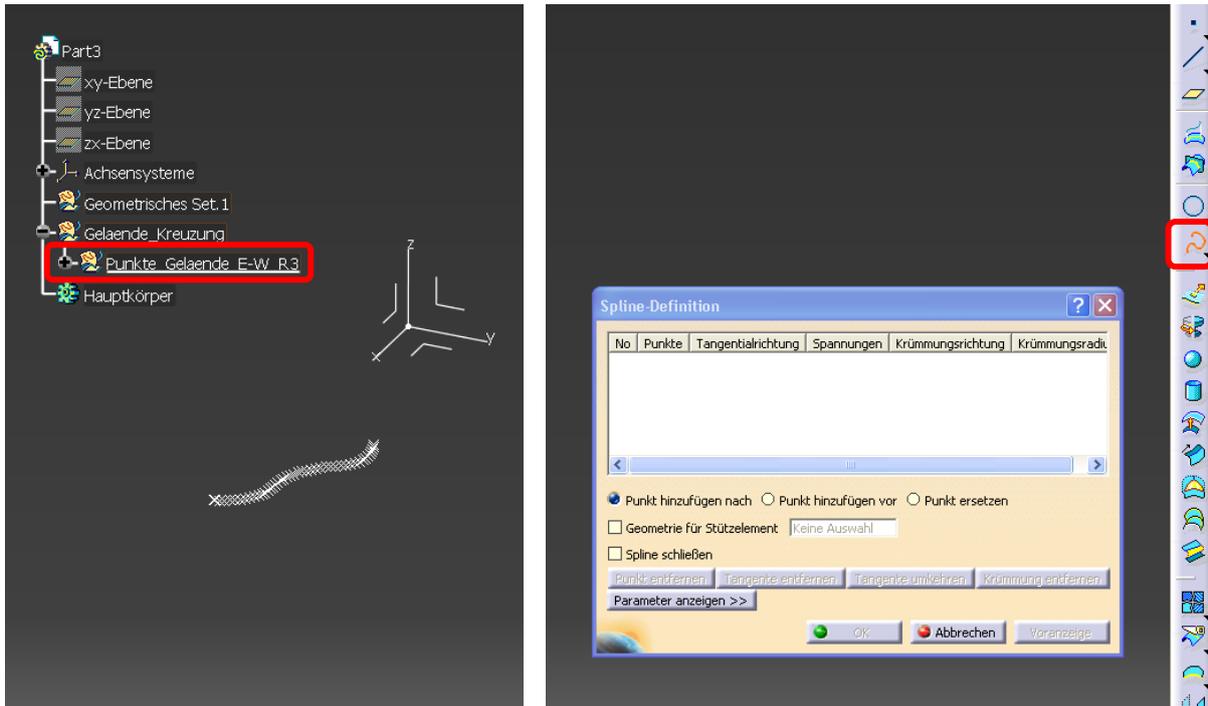
10. Gegebenfalls können Sie den Geomtrischen Set neu „Anordnen“ und „Umbenennen“



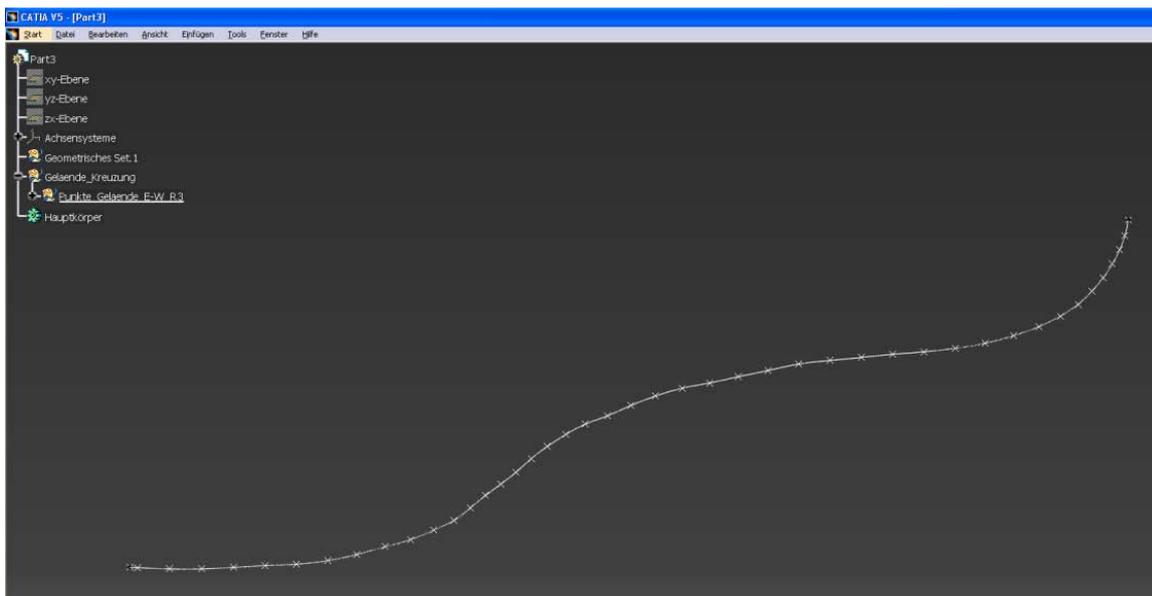
11. Nun müssen Sie in den „Wireframe und Surface“ Modus wechseln



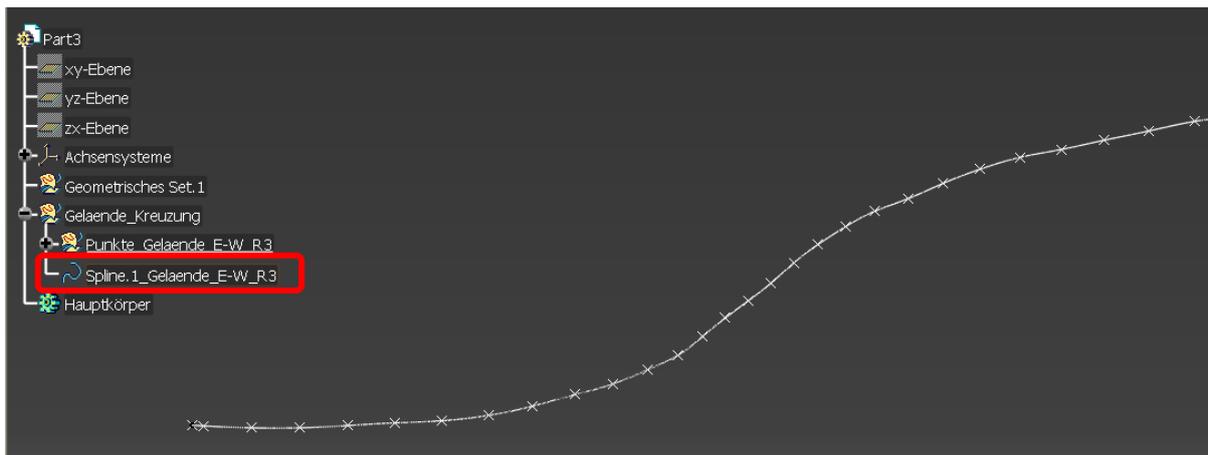
12. Als nächstes müssen Sie den Button „Spline“ anklicken. Geben Sie im Dialogfeld die benötigten Punkte ein.



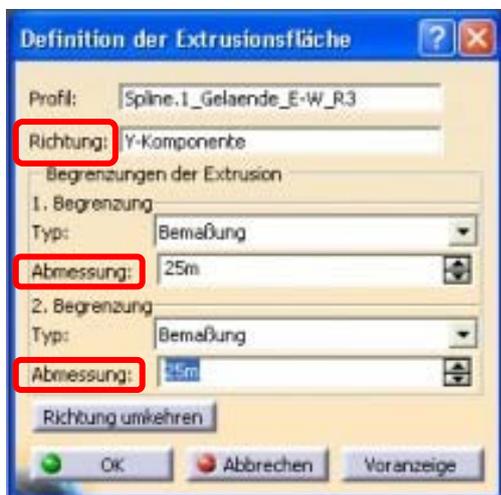
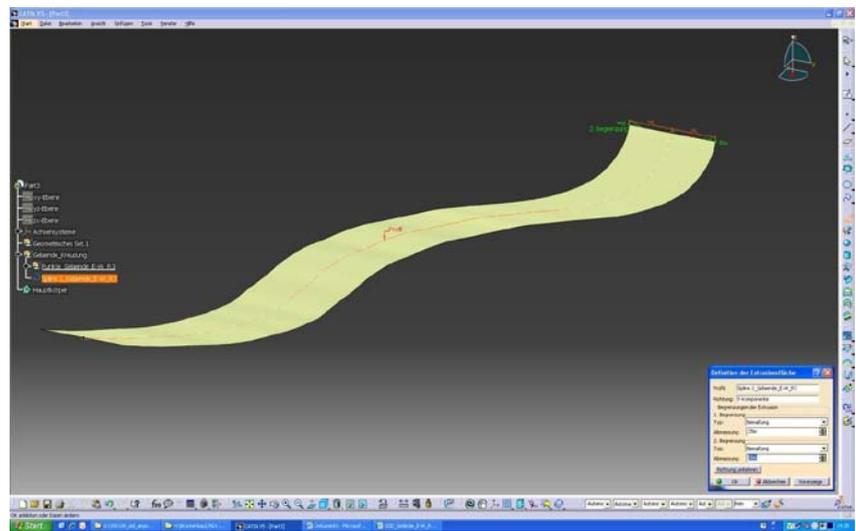
13. Nun haben Sie eine Spline erzeugt, die durch alle (ausgewählte) Punkte verläuft



14. Gegebenfalls können Sie die Spline wieder umbenennen



15. Als nächstes erstellen Sie eine Extrusion entlang der Spline. Klicken Sie dafür auf den Button „Extrusion“. Geben Sie im nächsten Fenster die „Richtung“ und die „Abmessungen“ ein: Nun haben Sie eine Gelände entlang der Spline erstellt



## 16. Gegebenfalls können Sie die Extrusion wieder umbenennen

