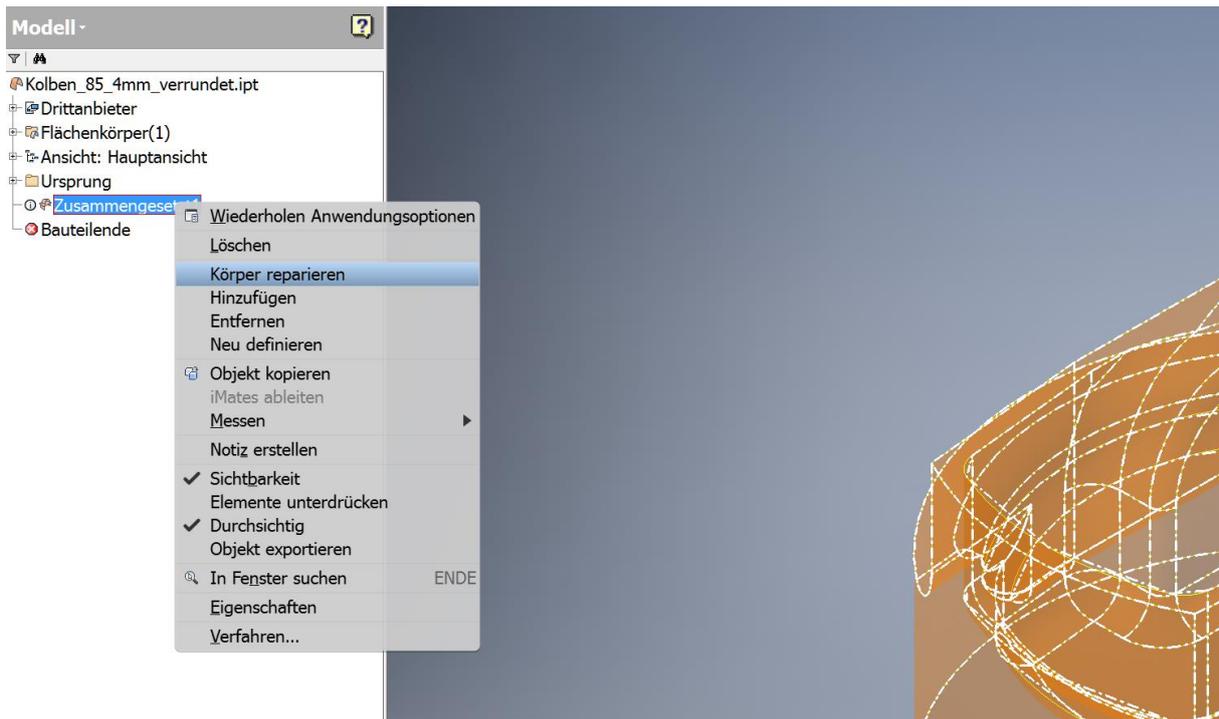


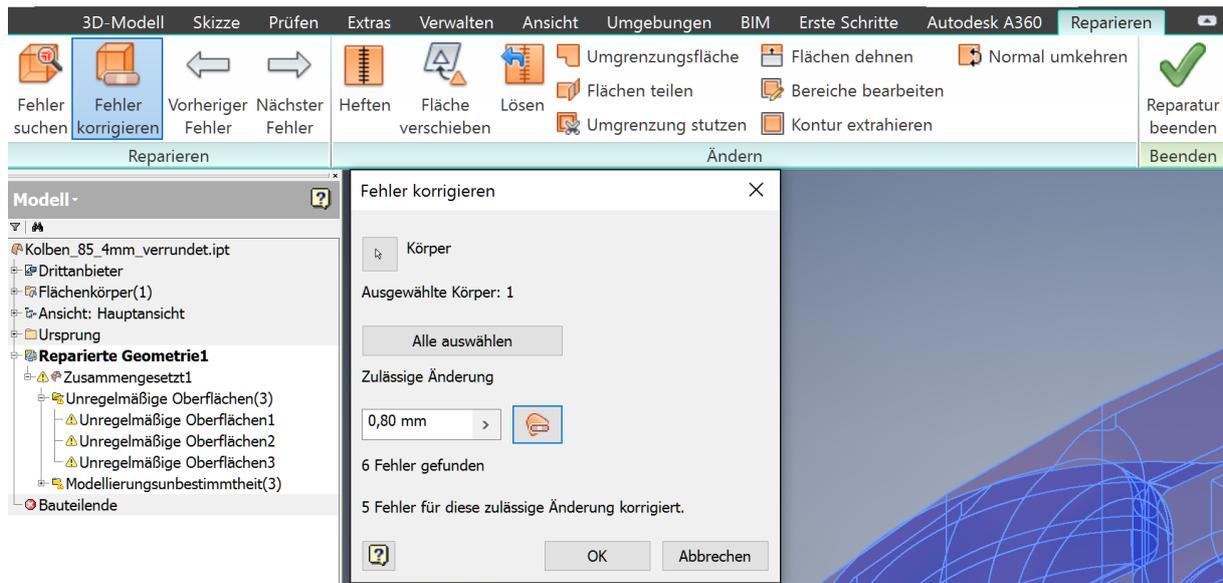
## Schritt 1 – Starten von Körper reparieren:



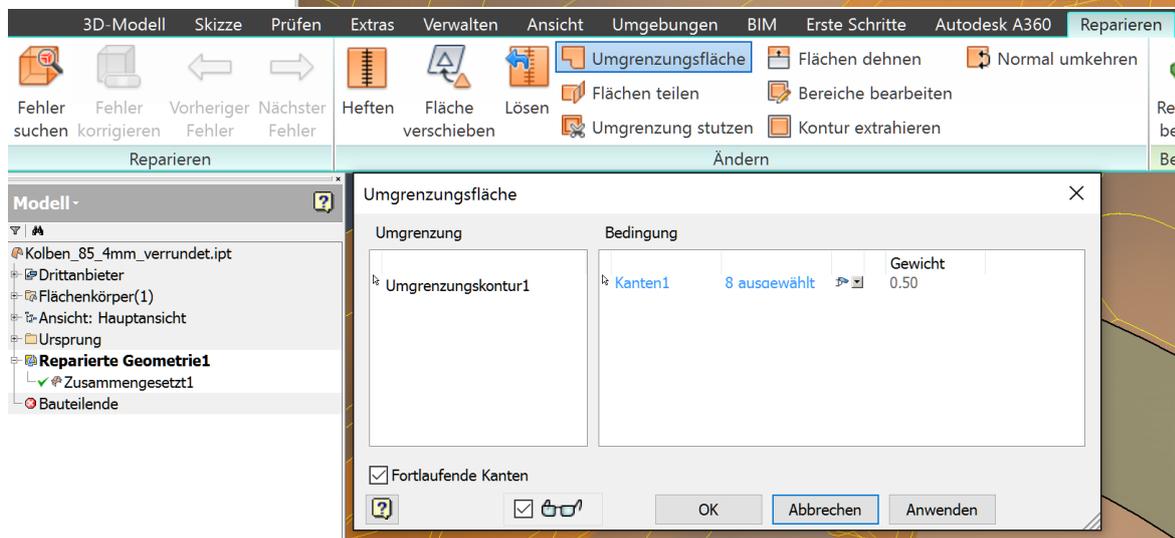
## Schritt 2 – Gefundene Fehler nach „Fehler suchen“:



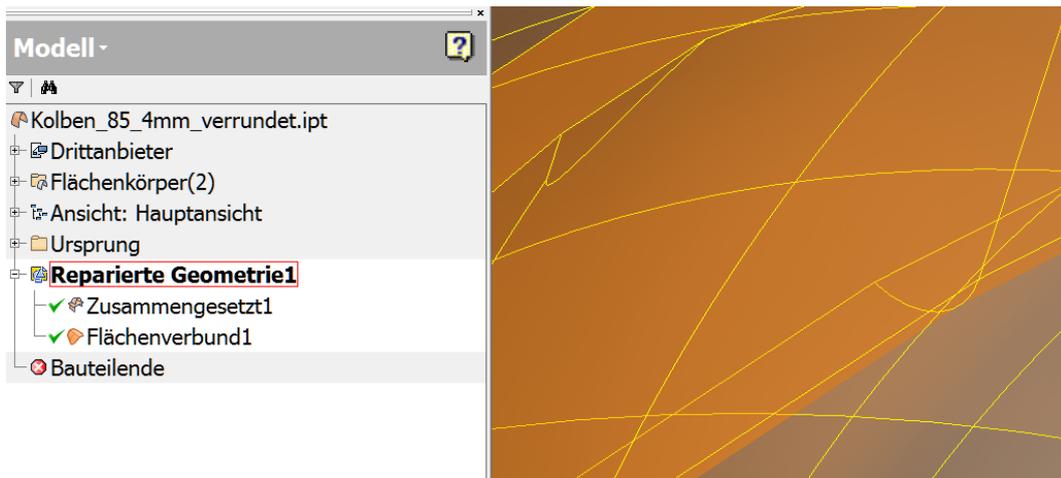
Schritt 3 – 5 von 6 Fehlern lassen sich mit „Fehler korrigieren“ beheben.



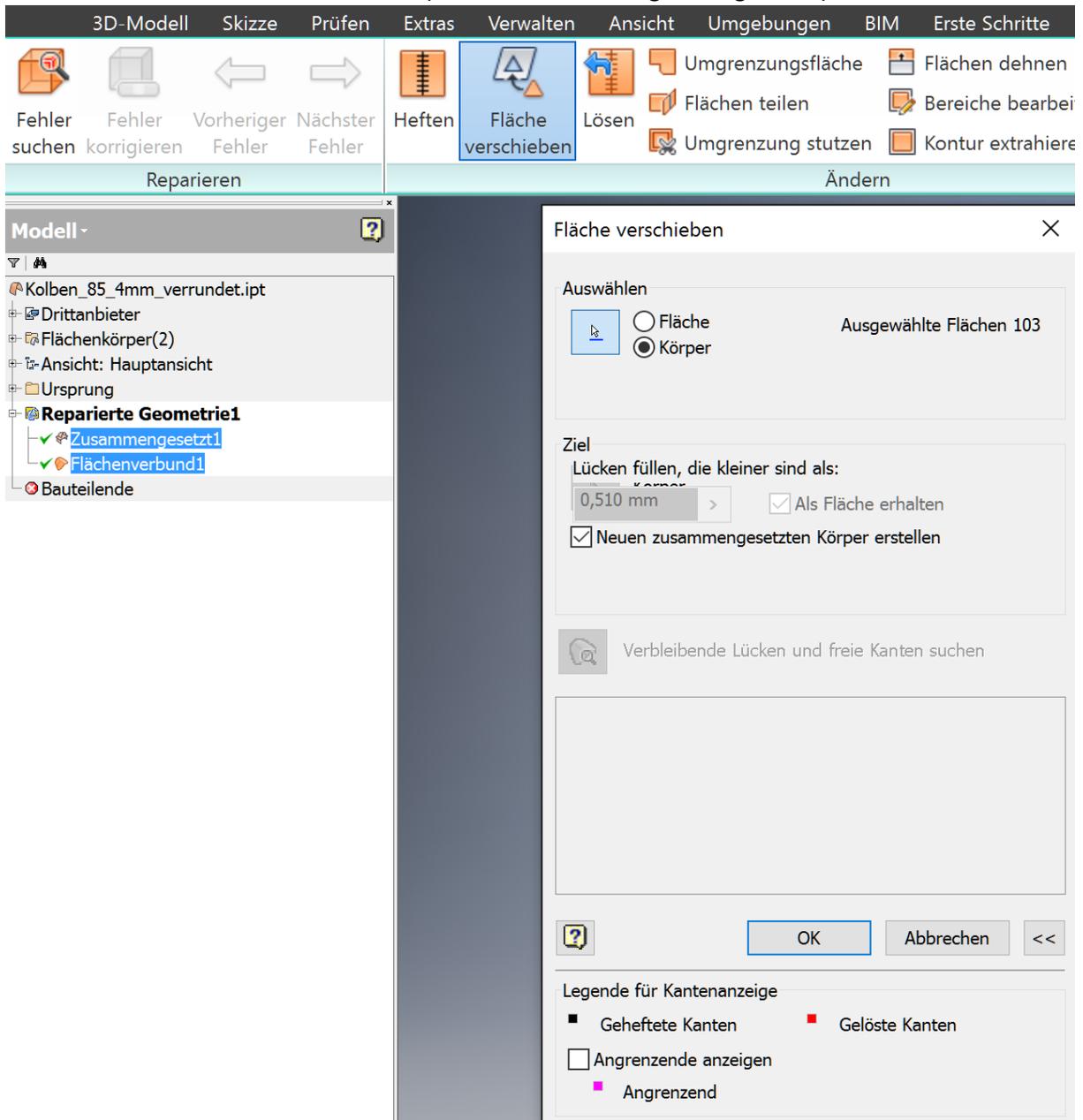
Schritt 4 – Der 6 Fehler lässt sich durch Löschen und anschließendem nutzen von „Umgrenzungsfläche“ beheben:



Schritt 5 – Alle Fehler behoben:



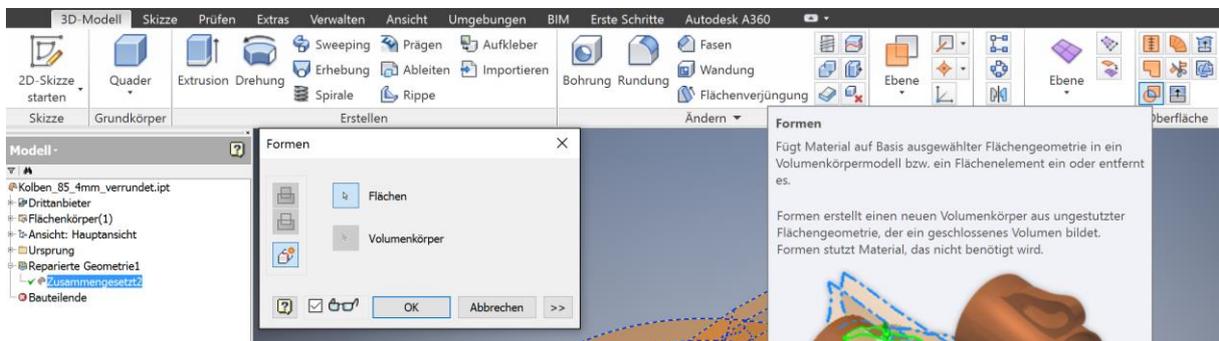
Schritt 6 – Beide Flächen verschmelzen (In Schritt 5 neue Umgrenzungsfläche)



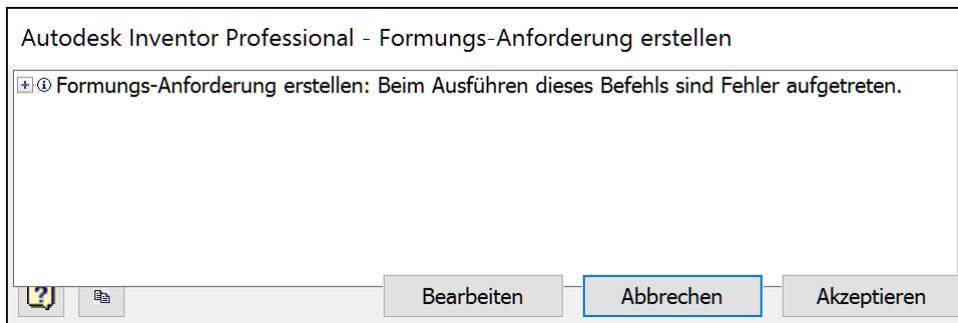
### Schritt 7 – Keine Fehlermeldung mehr und eine verbundene Geometrie:



### Schritt 8 – Versuch einen die Geometrie in einen Volumenkörper umzuwandeln:



### Schritt 8.1 – Fehlermeldung welche erscheint:



### Schritt 8.2 – Ergebnis nach „Akzeptieren“ in Schritt 8.1:

Es ist nichts zu sehen.

