

# Änderungen in der Skizzierumgebung



#### Ausrichtung der positionierten Skizze:

#### Orientierung

- → Normal to surface
- → Selektieren der Fläche
- → V-Achse wird normal zur Fläche ausgerichtet

### Änderungen in der Skizzierumgebung

Tools – Options – Mechanical Design – Sketcher

Update Generate update errors when the sketch is under-constrained

Diese neue Option sorgt dafür, dass beim Verlassen der Skizziererumgebung das Dialogfenster **Aktualisierung** angezeigt wird. Dieses informiert den Benutzer darüber, dass die geänderte Skizze unterbestimmt ist und die Geometrie daher bearbeitet oder inaktiviert werden muss.



Zusätzlich Hilfe:

Wenn die Skizze unterbestimmt ist, Werden die unterbestimmten Elemente besser markiert



### **Bohrung Positionierung**



Es wird eine Ebene tangential zur Bezugsfläche erzeugt, auf dieser wird die Skizze für den Punkt definiert. Zusätzlich wird ein Constraint für den punkt erzeugt.

Die Ebene ist parametrisch-assoziativ.

Kegelbohrungen können auf die gleiche Weise mit Gewinden versehen werden wie andere Bohrungstypen. Nach der Auswahl einer spitz zulaufenden Bohrung bietet eine Abbildung im Dialogfenster Unterstützung:

#### Anzugebende Maße:





Auch Kegel können mit Außengewinde versehen werden.



### Wireframe

Point Definition						
Point type:	On surface					
Surface:	No selection					
Direction:	No selection					
Distance:	16,447mm					
Reference	<u> </u>	<u> </u>				
Point:	Default (Middle)					
Dynamic positioning						
⊖ Coarse	🥥 Fine					
OK	Gancel	Preview				



Beim Erzeugen von

Punkten
Linien

Ebenen

können die Erzeugungsvorschriften gesperrt werden.

Neben der Dropdown-Liste 'Punkttyp' ist die neue Schaltfläche 'Sperren' verfügbar, über die verhindert werden kann, dass während der Auswahl der Geometrie eine automatische Änderung des Punkttyps erfolgt. Die Schaltfläche anklicken, damit das Schloss rot dargestellt wird .

Wird nun beispielsweise der Punkttyp 'Koordinaten' ausgewählt, ist es nicht mehr möglich, eine Kurve auszuwählen. Zum Auswählen einer Kurve muss in der Dropdown-Liste ein anderer Typ ausgewählt werden.

## GSD – Mask Box



- Masken definierbar:
  - Sichtbarkeit wird eingeschränkt auf die sich in der Box befindlichen oder durch die Boxflächen geschnittenen Elemente
  - Es können mehrere Masken definiert und benannt werden
  - Die aktuelle Maske wird rot gekennzeichnet.
  - Masken werden definiert über das aktuelle Achsensystem oder einen zu selektierenden Punkt, der dann der Mittelpunkt der Box ist

# GSD – Mask Box

Definition durch Ziehen an den Punkten der Box-Flächen oder durch Eingabe der Werte in der Dialogbox:





Die Masken werden dem aktuellen Axis-System zugeordnet:

Mask.3

4asks

🔟 Mask.4



Mask.erster\_Kruemmer+Anschluss\_Motor

Selektion des Punktes Mask im Baum zeigt alle definierten Masken an:



# GSD – Adaptive Sweep

- Es sind jetzt auch Skizzen zugelassen, die als non-connex bezeichnet werden.
- Die Definition der Profile muss als Sketch-Profil erfolgen



#### Neue Funktionen

Update in progress		×			
	Join.1				
	Updating Topology				
Status :		43% completed			
Estimated time remainin	ng:	13sec			

Dauert die Berechnung eines Elementes zu lange, erscheint ein Fenster, in der Prozess abgebrochen werden kann.

Benutzermuster: Es kann jetzt ein Benutzermuster für Flächen erzeugt



werden.

Wichtig ist die Möglichkeit, über einen Ankerpunkt die Positionierung genau zu definieren.



#### Isoparametrische Kurve erzeugen









# Sweep

Swept Surface Definition	×
Profile type: 🗹 🗸 💉	
Subtype: With reference surface Guide curve 1: Sketch.8 Reference surface: Extrude.4 Angle: 50deg	
Angular sector: Previous 4 /4 Next Length 1: 20mm  Law Length 2: 0mm Law	
Angular sector: Previous 4	/4 Next

$\langle$	Twisted areas management	)			
		٢	OK	Cancel	Preview

Diese Option ermöglicht es, bei fehlerhaften Sweep-Flächen, und der nachfolgenden Korrektur den Schalter Preview wiederholt zu nutzen, ohne die Funktion abbrechen zu müssen.

Anzeige der Lösungen durch Pfeile



# Fillet

Verschneidungskanten: Die Verrundung wird auf alle Kanten fortgeführt, die durch Verschneiden der Komponenten generiert wurden.

Wenn das Symbol **Schnittkantenauswahl** in der Symbolleiste 'Benutzerauswahlfilter' ausgewählt ist, wird der Fortführungsmodus automatisch auf den Fortführungstyp **Verschneidungskanten** eingestellt.



# Noch Fragen ?



Wir stehen zur Verfügung:

#### CATIS GmbH

Heinrich-Nordhoff-Str. 99 38440 Wolfsburg

Telefon:+49-5361 8 99 95 - 0Fax:+49-5361 8 99 95 - 99Email:info@catis.de