



Name: LAYERDELETE-X
Anwendung: Löschen von Objekten auf gefrorenen und unsichtbar geschalteten Layern sowie Objekten mit INVISIBLE-FLAG aus der aktuellen Zeichnung (auch innerhalb von verschachtelten Blöcken) mit Bereinigen der Layerdefinition

AutoCAD: ab AutoCAD Release 2000
Befehle: LAYERDELETE-X

Datei: layerdelete-x.vlx

Beschreibung

Das Tool LAYERDELETE-X bietet die Möglichkeit, alle nicht sichtbaren Geometrieobjekte zu löschen. Es analysiert als erstes die aktuelle Zeichnung und ermittelt alle gefrorenen und ausgeschalteten Layer. Dann wird die Zeichnungsdatenbank durchlaufen.

Dabei werden je nach Anwenderwunsch alle Objekte auf diesen Layern, oder Objekte mit INVISIBLE-Flag gelöscht. Nach dem Löschen der Objekte wird auf Wunsch versucht, auch die Definition der gefrorenen und ausgeschalteten Layer auch in der Zeichnung zu bereinigen. Nach dem Programmstart kann der Anwender im LAYERDELETE-X – Dialog mittels Häkchen die von ihm gewünschte Löschoption kennzeichnen. Mit Drücken des OK-Buttons beginnt der Scan- und Löschvorgang.



Installation:

Zur Installation sollte die Lispdatei in ein Supportverzeichnis von Autocad kopiert werden. Nach dem Laden, z.B. mit Drag&Drop aus dem Windows-Explorer in die aktuelle Zeichnung oder mit dem Befehl „_upload“, kann das Programm dann mit der Eingabe von **LAYERDELETE-X** aufgerufen werden. Eine Integration in ein Menü oder der Programmaufruf per Buttonmakro sind natürlich auch möglich.



Lizenzbestimmungen

Es wird darauf hingewiesen, dass nach dem Stand der Technik es nicht möglich ist, Computersoftware so zu erstellen, dass sie in allen Kombinationen und Anwendungen fehlerfrei arbeitet. Vertragsgegenstand ist daher nur eine im Sinne der Beschreibung und Benutzungsanleitung grundsätzlich brauchbare Software.

1. COPYRIGHT

Die SOFTWARE wird in Form einer kompilierten Datei dem Endanwender überlassen. Die SOFTWARE ist ein urheberrechtlich geschütztes Programm, das Urheberrecht liegt beim Programmierer. Ein Anspruch auf Herausgabe des Quellcodes besteht nicht. Die SOFTWARE darf nicht verändert, dekompiert, disassembliert, entschlüsselt, extrahiert oder irgendwie anderweitig verändert werden. Die SOFTWARE oder Teile davon dürfen nicht an Dritte vermietet, verkauft, weiterlizenziert oder sonst in irgendeiner Form ohne ausdrückliche Genehmigung des Programmierers weiter vermarktet werden.

2. NUTZUNGSERLAUBNIS.

Der Käufer der Software ist berechtigt, die SOFTWARE zeitlich uneingeschränkt zu nutzen.

3. AKTUALISIERUNG.

Der Autor ist nicht verpflichtet, Updates für diese SOFTWARE bereitzustellen.

4. SCHLUSSBESTIMMUNGEN:

Für diese LIZENZ gelten die gesetzlichen Bestimmungen Deutschlands