

Hallo

Beispiel:

samples/clamp-multilevel/beam-assembly.dwb
ist so gemacht, das dieser "Fehler" auftritt, unter:
>> Schnelle Einführung
>>> Verknüpfungen von Baugruppen erstellen und verwenden
>>>> Baugruppen in mehreren Ebenen
ist erklärt, wie man diese Konstellation repariert.

Zugegeben, einige Bildschirmmeldungen können verwirrend sein, diese werden noch verbessert.
Z.B. die Meldung (aus dem o.g. Beispiel) "Teiledatetei enthält keine Teiledefinitionen" sollte in diesem Fall eigentlich "Unterbaugruppen-Datei enthält keine Unterbaugruppen-Definitionen" - oder so ähnlich lauten, denn die ein eingefügte Unterbaugruppe (clamp-subassembly.dwb) wirklich keine Unterbaugruppen-Definition.

Das heißt nicht, dass kein Fehler vorhanden ist, es ist aber notwendig, dass man die Situation, wo diese Effekt auftreten, genau schildert, da der ganze Zusammenhang nachvollzogen werden muss.

Ganz generell habe ich den Eindruck, dass wir VariCAD-Anwender, die wichtigen Unterschiede zwischen:

Baugruppe - Unterbaugruppe - Bauteil

nicht ganz verstanden haben (ist ja auch nicht einfach).

Kurz zusammengefasst:

Bauteil:

Definition eines EINZELNEN Solids, dass in anderen Dateien als "Einfügung" (= extern referenziertes Solid) verwendet wird, dies definiert eine "echte" eigene Geometrie, die in anderen Dateien verwendet werden kann und immer eine Einheit darstellt, d.h. egal wo dieses Solid geändert wird, es wird immer in allen Verwendungsstellen mit-geändert.

Im Gegensatz zu den älteren Versionen wird jetzt standardmäßig nur mehr dieses EINE Solid eingefügt, früher wurden auch alle anderen Solids "mitgenommen", die keine Bauteil-Eigenschaften hatten und somit nicht "assoziativ" waren - quasi nur eine "normale" Kopie. Kann man aber umstellen in des Settings.

Unterbaugruppe:

Dies ist nur eine "Gruppierung" von Solids, Bauteilen und Unterbaugruppen, damit man diese als "ein Element" ansprechen kann. Eine Unterbaugruppe definiert keine "echten" Geometrien, sondern nur die Gruppen-Eigenschaft (ähnlich wie auch die Solid-Gruppen). Aber natürlich kann man die "Geometrien" innerhalb der "Unterbaugruppe" ändern, aber das stellt keine Änderung der Unterbaugruppe dar.

Unterbaugruppen kann man nur ändern, indem man Teile, also Solids (nicht assoziativ), Bauteile (assoziative Solids) oder Unterbaugruppen hinzufügt, entfernt oder ihre Position innerhalb der Gruppe ändert. Eine Solid-Geometrie Änderung ist da nicht möglich, weil es eben nur eine "Gruppe" ist. Wenn man Geometrien ändern möchte, muss man dies in der Teiledatetei oder im "normalen" Solid durchführen, das ändert aber nicht "die Unterbaugruppe", also Anzahl der Elemente und deren Position.

Gleiche "Neuerung" wie oben - kann auch unter "Einstellungen für Baugruppen-Einfügungen" auf die "alte" Methode umgestellt werden, in den meisten Fällen nicht sinnvoll.

Baugruppe:

Dies ist der Überbegriff, in der Regel das Top-Level Assembly (oberste Baugruppe) und darin befinden sich die Bauteile, Unterbaugruppen und/oder "normale" Solids (also Solids ohne Bauteil-Definition - siehe oben).

Die Bauteil-Arbeitsweise ist zwar sehr effizient aber auch komplex, wenn man sich der einzelnen Zusammenhänge nicht wirklich bewusst ist, kann man leicht Fehler machen (die eigentlich keine "Fehler" sind sondern nur falsche Verwendungen oder eben "Denkfehler", wenn man glaubt, dass sich das System anders verhalten sollte.

Und die Aussage: Ich habe ich System XY schon viele Baugruppen konstruiert ist auch nicht sinnvoll, da genau diese o. a. Zusammenhänge doch unterschiedlich zwischen den verschiedenen Systemen gehandhabt werden.