## Der Kreis liegt auf der XY-Ebene des Koordinatensystems

Ø Part Navigator				- 🛺	Туре	
Name 🔺	Layer	Sta			D. Are/Cirele from Contex	
Model Views				🖓	.1 Arc/Circle from Center	
🕀 🗸 📬 Cameras				- 刻 -	Center Point	
Model History	1		-	- 🐪		
Mar Datum Coordinate System (0)	2			- 🤍	Select Point (1)	
M → Arc (2)	2		SIC	<b>I</b>	Through Point	
			~		End Option	
			A	1	Radius	
			+?	- 🧳	Radius 3 mm 💽	
			3	- 了	Support Plane	Radius 3 mm
			<b>1</b> )	•	Plane Options 🛛 🔁 Select Plane 🔽	
			•	- 🗗 -	Specify Plane	
			🏓		Limits	
			3	۷	Full Circle	
			J	3	Settings	
						Kiid' 1
			n	. 🧹	Alternate Solution	
			1		OK Cancel	
				- îħ		
		P		- <b>G</b>		
Dependencies		V		T 🥵 T		
Details		•		- 🔊		
Parameter Value Expression 🔺		<b>.</b>	<b>-</b>			
			R	4		
			<b>S</b>	- [		
				0		

"Programm Listing" für den Kreis wenn der Kreis und das Koordinatensystem ins KF adaptiert worden sind.

🗄 🖹 saveValue (List)	
- Start_Inferred_Constraint_Value (Any)	NULL
Start_Point_Options (Name)	Point
- Start_Point_Reference (Name)	absolute
- Start_Point_Value (Any)	nx_point (nx_point)
- Start_Reference_Csys_Value (Any)	NULL
Start_Tangent_Value (Any)	NULL
	NULL
	ug_refObject("Plane:R-1278-5","")
	no
	NULL
Suppressed (Boolean)	FALSE
- testContainPoint (Method)	
- testInterference (Method)	
Type (Name)	arc_from_center
Zone_Point (Point)	p(0, 0, 0)
- Helper Objects	

Als Support Plane wird eine PLANE aufgeführt. Also eigentlich ein "UG-Uraltelement". Wenn ich diese PLANE durch eine DATUM\_PLANE ersetze bekomme ich die Fehlermeldung:



Also brauche ich eigentlich PLANE, ich weiß aber nicht wie Ich diese Antiquität über ein Programm erzeugen soll.

Nun suche ich eine andere Alternative um den Kreis auf die Ebene zu drücken bis jetzt habe ich leider noch nichts gefunden, hier eine Auflistung dessen was ich versucht habe:

1. Ich habe einen Kreis mit einer LOCKED\_PLANE erzeugt und ins KF adaptiert. Im Listing sind dann

Support\_Plane\_Data\_Support\_Plane\_Lock\_Status, lock\_existing\_plane;

Support\_Plane\_Data\_Existing\_Plane, ug\_refObject("Datum Plane:R-5207-5","");

Gesetzt. Das ug\_refObjekt habe ich dann durch die XY-Ebene des Koordinaten Systems ersetzt und das Ganze als Programm ablaufen lassen. Ergebnis der Kreis wird zwar auf der gewünschten Position gebaut aber die Orientierung ist parallel zu einer Ebenen des absoluten Koordinatensystems.

2. Ich setzte keine Radius als zweiten Wert sondern einen Punkt und zusätzlich noch den ZONE\_POINT. Bei dieser Variante stimmt liegt hat der Kreis die Richtige Orientierung wenn ich eine Orientierung wähle die Parallel zu einer Absoluten Achse ist. Sobald ich zwei Winkel habe kommt UG etwas durcheinander.