

Fehler vermeiden, Probleme mit defekten Zeichnungen, Reparatur**Workaround's für:**

Probleme mit fehlerhaften oder defekten DWG-Dateien beheben.
oder Datenaufbereitung wenn Altdaten in neuen Zeichnungen verwendet werden sollen
oder wenn Zeichnungen an andere Abteilungen/Firmen weitergegeben werden sollen...

Fehler vermeiden - Ein paar Grundregeln dazu:

Falls Layouts benutzt werden:

Es wird empfohlen, immer im Modellbereich abzuspeichern und nicht im Papierbereich.

Grund:

Läßt sich eine Zeichnung wegen defekten Layouts nicht mehr Öffnen bzw. Wiederherstellen
müssen Sie alles neu machen. Eine im Modellbereich gespeicherte Zeichnung kann auch bei
defekten Layouts geöffnet werden – Sie müssen nur die Layouts beseitigen und neu erstellen.

Zum Abgleich bestehender Zeichnungen auf einen neue Vorlage empfehle ich : amsetupdwg

Datenaufbereitung

- erst die Prüfung - speichern, schließen
- die Zeichnung mit Wiederherstellen öffnen und dann speichern und anschließend noch einmal Prüfung drüberlaufen lassen _ Speichern
- Bereinig aufrufen und alles Bereinigen
- Prüfung - speichern, schließen
- mit Wiederherstellen öffnen und dann speichern

Probleme mit defekten Zeichnungen

Wenn es sich um einen Zeichnungen mit „externen Einfügungen“ („Externe“ Blöcke = eingefügte
andere Zeichnungen, Xref's) handelt kann jedes Element der Verursacher von Fehlern sein. Man muß
jedes Element auf Fehler prüfen ...

- Ist die Zeichnung noch geöffnet beginnen Sie mit der Prüfung - speichern, schließen.
Danach verfahren Sie wie bei der Datenaufbereitung
- Lässt sich die Datei nicht öffnen beginnen Sie mit Wiederherstellen und dann speichern und
anschließend noch einmal Prüfung drüberlaufen lassen _ Speichern
- Danach verfahren Sie wie bei der Datenaufbereitung

Falls der Reparaturversuch fehlschlägt, gibt's noch ein paar Möglichkeiten:

Achtung, sowie sie AutoCAD pur oder die Zwischenablage verwenden können bzw. werden bestimm-
te Mechanical Informationen verloren gehen.

Einiges können Sie mittels AMSETUPDWG im Mechanical wieder zum Laufen bringen, bei „zerlegten“
Mechanical Objekten hilft meist nur löschen und neu erstellen.

Die Zeichnung als Block in eine neue Zeichnung einfügen (Nachteil: Papierbereich geht verloren) und
gleichzeitig in Ursprung zerlegen